

	Seite
Inhaltsverzeichnis	3

Einleitung	5
-----------------------------	---

Kapitel 1:

Das Kampffeld und das Heer	8
1.1. Wie alles anfang	9
1.2. Das Brett	11
1.3. Die Figuren – Der König	13
Der Bauer	14
Der Turm; Der Läufer	16
Die Dame; Der Springer	18
1.4. Zusammenfassung u. Schachnotation	20
1.5. Kontrollfragen	23

Kapitel 2:

Das Spielziel – Schachmatt	26
2.1. Wie sagt man Schach?	27
2.2. Wie sagt man Schachmatt?	28
Das Matt mit Dame und zwei Türmen	29
Matt mit zwei Schwerfiguren	30
Matt mit einer Schwerfigur	31
Andere Mattbilder	35
2.3. Wenn es nicht zum Sieg reicht – das Remis	37
Remis durch zu wenig Material	37
Remis durch Einigung der Spieler	38
Remis durch Zugwiederholung und durch 50-Züge-Regel	38
Remis durch Patt	39
2.4. Kontrollfragen	40

Kapitel 3:

Wie spielen wir eine Partie Schach?	43
3.1. Wie beginnt man seine Partie Schach?	44
3.2. Zwei Sonderregeln	50
Die Rochade	50
Das Schlagen im Vorübergehen	52
3.3. Das Mittelspiel	53
3.4. Das Endspiel	62
3.5. Kontrollfragen	72

Kapitel 4:

Endspiele	76
4.1. Technische Endspiele – Matt mit zwei Läufern	77
4.2. Kampf einer Figur gegen einen Bauern	78
4.2.1. Läufer gegen Bauern	78
4.2.2. Springer gegen Bauern	79
4.2.3. Turm gegen Bauern	80
4.2.4. Dame gegen Bauern	82
4.3. Der Kampf zweier unterschiedlicher Figuren gegeneinander	87
4.3.1. Dame gegen Turm	87
4.3.2. Dame gegen Leichtfigur	89
4.3.3. Turm gegen Läufer	89
4.3.4. Turm gegen Springer	91
4.4. Bauernspiele	91
4.4.1. Bauern auf einer Reihe	92
4.4.2. Bauern auf verschiedenen Linien	93
4.4.3. Die Symmetrie des Schachbrettes	95
4.4.4. Endspiele mit einem Mehrbauern	97
4.4.5. Bauernendspiele mit vielen Bauern	98
4.5. Turmendspiele	102
4.6. Leichtfigurenendspiele	108
4.6.1. Springerendspiele	108
4.6.2. Läuferendspiele	110
4.6.3. Läufer gegen Springer im Endspiel	111
4.7. Damenendspiele	114
4.8. Kontrollfragen	119