

Inhalt

Symmetrie in der Natur	
Symmetrie – Tiere und Pflanzen	4
Spiegeln – Tiere und Pflanzen	6
Spiegeln – Gebäude und Schiffe	7
Geometrische Formen	
Geometrische Formen – Ein Bauernhaus	8
Geometrische Formen in der Ebene	9
Geometrische Formen – Sortieren und Benennen	11
Geometrische Formen – Zeichnen	12
Geometrische Formen – Ein Inseldorf	13
Geometrische Formen – Schneiden und Legen	14
Geometrische Formen in der Ebene	15
Das Geobrett	
Forschen mit dem Geobrett – Spannen und Zeichnen	16
Forschen mit dem Geobrett – Spannen und Spiegeln	17
Forschen mit dem Geobrett – Spannen, Spiegeln und Zeichnen	18
Würfel und Quader	
Würfel – Kristalle aus Salz	19
Würfel und Quader – Bauen und Untersuchen	20
Würfel und Quader – Würfelnetze	21
Würfel und Quader – Eigenschaften	22
Würfel und Quader – Bauen	24
Ein Quader – Mattos Schatzschachtel	25
Strecken	
Strecken messen – Das Lineal	26
Strecken zeichnen	27
Strecken und Muster – Messen und Zeichnen	28
Streckenzüge – Wege auf der Hallig	29
Dreiecke	
Dreiecke – Segel haben verschiedene Formen	30
Dreiecke – Eigenschaften	31
Kreise	
Bandornamente – In der Inselöpferei	32
Mandalas – In der Inselkirche	33
Parkette und Muster	
Parkette – Fußböden in einem alten Bauernhaus	34
Muster und Bordüren – Wandfliesen in einem alten Bauernhaus	35
Muster und Ornamente – Eigenes Gestalten	36
Anhang	
Tangramspiel zum Ausschneiden	37
Mandala	39