

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	7
2	Grundlagen	11
2.1	Hallo Welt	11
2.2	Typen	14
2.3	Variablen	22
2.4	Syntax	24
2.5	== vs. ===	26
2.6	undefined vs. null	29
2.7	Kontrollstrukturen	32
2.8	Exceptions	35
3	Funktionen	39
3.1	Bürger erster Klasse	39
3.2	Sichtbarkeitsbereiche (Scopes)	40
3.3	Strict Mode	43
3.4	Parameter	45
3.5	Funktionen höherer Ordnung	50
3.6	Hoisting	53
4	Objekte, Prototypen und Vererbung	57
4.1	Überblick	57
4.2	Prototypen	60
4.3	Typen, Konstruktoren und new	61
4.4	Pseudoklassische Vererbung	65

5	Module	77
5.1	Module mit Closures	77
5.2	Das Revealing Module Pattern	80
5.3	Namensräume und Importe	82
5.4	Standardformate für Module	85
6	Fortgeschrittene Themen	91
6.1	Wie wird „this“ gebunden?	91
6.2	Weitere OO-Patterns	98
6.3	JSON	106
6.4	Reguläre Ausdrücke	107
6.5	Checker/Linter	108
7	Einführung in TypeScript	111
7.1	Einführung	111
7.2	Typen und Interfaces	115
7.3	Erweiterungen bei Funktionen	122
7.4	Klassen	126
7.5	Typkompatibilitäten	130
7.6	Generics	134
7.7	Namespaces und Module	137
7.8	Was noch?	142
	Stichwortverzeichnis	147