

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Einleitung</b>	<b>7</b>
<b>2 Grundlagen</b>	<b>11</b>
2.1 Hallo Welt	11
2.2 Typen	14
2.3 Variablen	22
2.4 Syntax	24
2.5 == vs. ===	26
2.6 undefined vs. null	29
2.7 Kontrollstrukturen	32
2.8 Exceptions	35
<b>3 Funktionen</b>	<b>39</b>
3.1 Bürger erster Klasse	39
3.2 Sichtbarkeitsbereiche (Scopes)	40
3.3 Strict Mode	43
3.4 Parameter	45
3.5 Funktionen höherer Ordnung	50
3.6 Hoisting	53
<b>4 Objekte, Prototypen und Vererbung</b>	<b>57</b>
4.1 Überblick	57
4.2 Prototypen	60
4.3 Typen, Konstruktoren und new	61
4.4 Pseudoklassische Vererbung	65
<b>schnell + kompakt</b>	<b>51</b>

<b>5</b>	<b>Module</b>	<b>77</b>
5.1	Module mit Closures	77
5.2	Das Revealing Module Pattern	80
5.3	Namensräume und Importe	82
5.4	Standardformate für Module	85
<b>6</b>	<b>Fortgeschrittene Themen</b>	<b>91</b>
6.1	Wie wird „this“ gebunden?	91
6.2	Weitere OO-Patterns	98
6.3	JSON	106
6.4	Reguläre Ausdrücke	107
6.5	Checker/Linter	108
<b>7</b>	<b>Einführung in TypeScript</b>	<b>111</b>
7.1	Einführung	111
7.2	Typen und Interfaces	115
7.3	Erweiterungen bei Funktionen	122
7.4	Klassen	126
7.5	Typkompatibilitäten	130
7.6	Generics	134
7.7	Namespaces und Module	137
7.8	Was noch?	142
	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>147</b>