

EINFÜHRUNG	6
WARUM ÜBERHAUPT MIT PFERDEN SPIELEN?	8
Auch Umwege führen zum Ziel!	9
Wie bringe ich einem Pferd etwas bei?	9
Wie führt man das Pferd an unbekannte Sachen heran?	10
Der Neugierige	10
Der Skeptiker	10
Der Ängstliche	10
Welche Voraussetzungen sind nötig?	11
Wie lange soll man trainieren?	12
Die Hauptdarsteller	13
Cisco	13
Carlito	14
Dusty	14
Feivel	15
Sheetan	16
Diego	17
Belohnungen	17
Verbales Lob	18
Lob durch Berührung	18
Futterlob	18
Wann lobt man und belohnt man richtig?	19
TRICKS	20
Die Ausrüstung dazu	21
Das Lachen	21
Das Gähnen	22
Beine kreuzen	23
Apportieren	26
Teppich ausrollen	30
Ja- und Nein-Sagen	32
Küsschen geben	35

Auf Stangen balancieren	35
Schaukelpferd oder Bergziege	39
Wie fängt man an mit der Bergziege?	39
Jetzt zum Schaukelpferd	41
Umschauen oder »Hallo, wo bin ich?«	42
Ball spielen	44
TRICKS UND SPIELE MIT EINER PLANE	46
Jetzt geht's los – Über die Plane gehen	47
Plane nachziehen	50
Abdecken mit der Plane	52
Variationen des Planentrainings	55
ÜBUNGEN MIT SCHWIMMNUDELN	56
Jetzt kommt das Durchspringen	58
PODEST, BRÜCKE UND WIPPE	60
Podest	60
Brücke	62
Wippe	62
FREIARBEIT	68
Frei-Folgen	70
Parken	73
Das Heranrufen oder der Appell	76
Rückwärts	78
Walzer oder Kreiseln	82
Seitwärts	84
Fangen spielen und stoppen	89
NACHWORT	93
AUTORENPORTRÄT	94