

# Inhaltsverzeichnis

Geleitwort .....	8
<b>Basiswissen für den Kampfeinsatz .....</b>	<b>11</b>
Erreichen maximaler Sprengkraft .....	11
Bewegen, Zuschlagen und Knock-out .....	14
Ausbildung in fünf Kampfbereichen .....	16
Der Kontrolleur .....	16
Der Angreifer .....	16
Der Verteidiger .....	17
Der Versteller .....	17
Der Eremit .....	21
Eine Tasse Kaffee .....	23
Durch Wände gehen .....	25
Im Mittelpunkt der Leere .....	28
Über Grenzkontrollen und Grenzgänger .....	32
Bewegungsmuster der Kavallerie .....	33
Beziehung Infanterie .....	34
Beziehung Kavallerie .....	34
Beziehung Artillerie .....	35
Schützengräben .....	37
Schlagkraft der Streitkräfte .....	43
Kampfmuster einprägen .....	44
Die Energie umlenken .....	46
Gegenfeuer .....	49
Schlagen .....	50
Gegenangriff .....	50
Opfer .....	51
Fesselung des Angreifers .....	51
Dynamische Verteidigung .....	52
Verstellung .....	52
Verteidigung .....	52
Wegzug .....	53

Entfesselnde Geschichten .....	54
Fiese Abzugsangriffe ausräuchern .....	54
Die Energie schlägt doch durch .....	55
Eine Milliarde Weisheiten .....	56
<b>Stellungsbeurteilung</b> .....	<b>64</b>
Krieg oder Friede .....	64
Aktuelle Energiebilanz .....	68
Festung oder Ruine? .....	68
Scharfschützen in Schützengräben .....	72
Potenzielle Energiebilanz .....	76
Zeit – was ist das? .....	80
<b>Kampfplan</b> .....	<b>83</b>
Bauch, Herz und Verstand entscheiden .....	83
Push .....	85
Verbesserung der aktuellen Energie .....	85
Erhöhung der Wertigkeit eines Kriegers .....	85
Verringerung der Wertigkeit eines feindlichen Kriegers .....	90
Transformation durch Bauernzug .....	91
Transformation durch Tausch oder Opfer .....	95
Verbesserung der potenziellen Energiebilanz .....	100
Schlagen, aber warum geht das.? .....	100
Kombinierter Angriff .....	101
Doppelaktion .....	107
Freibauer .....	116
Zugzwang .....	119
Ausnutzen eines Zeitvorteils .....	122
Überblick .....	122
Schlagen/Tauschen .....	124
Angriff auf ungedeckte Figur .....	124
Angriff auf höherwertige Figur .....	126
Drohungen .....	127
Hold .....	133
Prophylaxe .....	134

Überdeckung .....	137
Veränderung der Königsposition .....	138
Hold-Züge der dezentralen Bauern .....	141
<b>Höhentrainingslager .....</b>	<b>143</b>
Akklimatisieren auf 5000 Metern .....	147
Fortbewegen auf 6000 Metern .....	159
Überleben auf 7000 Metern .....	171
<b>Spielverlauf .....</b>	<b>179</b>
Spiel endet remis .....	180
Kein ausreichendes Material zum Mattsetzen .....	180
Dreimalige Stellungswiederholung .....	181
Patt .....	182
Gewinn durch Fehler des Gegners .....	184
<b>Hornberger Schlussakkord .....</b>	<b>185</b>