

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	V
1 Einführung	1
1.1 Grundlegende Begriffe	3
1.2 Schutzziele	7
1.3 Schwachstellen, Bedrohungen, Angriffe	16
1.3.1 Bedrohungen	16
1.3.2 Angriffs- und Angreifer-Typen	19
1.3.3 Rechtliche Rahmenbedingungen	28
1.4 Computer Forensik	33
1.5 Sicherheitsrichtlinie	35
1.6 Sicherheitsinfrastruktur	37
2 Spezielle Bedrohungen	45
2.1 Einführung	45
2.2 Buffer-Overflow	47
2.2.1 Einführung	48
2.2.2 Angriffe	50
2.2.3 Gegenmaßnahmen	53
2.3 Computerviren	56
2.3.1 Eigenschaften	56
2.3.2 Viren-Typen	58
2.3.3 Gegenmaßnahmen	65
2.4 Würmer	68
2.5 Trojanisches Pferd	73
2.5.1 Eigenschaften	73
2.5.2 Gegenmaßnahmen	75
2.6 Bot-Netze und Spam	77
2.6.1 Bot-Netze	77
2.6.2 Spam	79
2.7 Mobiler Code	81
2.7.1 Eigenschaften	82
2.7.2 Sicherheitsbedrohungen	82

2.7.3	Gegenmaßnahmen	84
2.7.4	Mobile Apps	86
3	Internet-(Un-)Sicherheit	91
3.1	Einführung	91
3.2	Internet-Protokollfamilie	93
3.2.1	ISO/OSI-Referenzmodell	93
3.2.2	Das TCP/IP-Referenzmodell	100
3.2.3	Das Internet-Protokoll IP	102
3.2.4	Das Transmission Control Protokoll TCP	107
3.2.5	Das User Datagram Protocol UDP	110
3.2.6	DHCP und NAT	112
3.3	Sicherheitsprobleme	115
3.3.1	Sicherheitsprobleme von IP	115
3.3.2	Sicherheitsprobleme von ICMP	121
3.3.3	Sicherheitsprobleme von ARP	123
3.3.4	Sicherheitsprobleme von UDP und TCP	127
3.4	Sicherheitsprobleme von Netzdiensten	131
3.4.1	Domain Name Service (DNS)	131
3.4.2	Network File System (NFS)	141
3.4.3	Weitere Dienste	146
3.5	Web-Anwendungen	151
3.5.1	World Wide Web (WWW)	152
3.5.2	Sicherheitsprobleme	158
3.5.3	OWASP Top-Ten Sicherheitsprobleme	166
3.6	Analysetools und Systemhärtung	175
4	Security Engineering	183
4.1	Entwicklungsprozess	184
4.1.1	Allgemeine Konstruktionsprinzipien	184
4.1.2	Phasen	185
4.1.3	BSI-Sicherheitsprozess	186
4.2	Strukturanalyse	190
4.3	Schutzbedarfsermittlung	192
4.3.1	Schadensszenarien	192
4.3.2	Schutzbedarf	195
4.4	Bedrohungsanalyse	197
4.4.1	Bedrohungsmatrix	197
4.4.2	Bedrohungsbaum	199
4.5	Risikoanalyse	204
4.5.1	Attributierung	205
4.5.2	Penetrationstests	210

4.6	Sicherheitsarchitektur und Betrieb	212
4.6.1	Sicherheitsstrategie und Sicherheitsmodell	212
4.6.2	Systemarchitektur und Validierung	213
4.6.3	Aufrechterhaltung im laufenden Betrieb	214
4.7	Sicherheitsgrundfunktionen	214
4.8	Realisierung der Grundfunktionen	218
4.9	Security Development Lifecycle (SDL)	220
4.9.1	Die Entwicklungsphasen	221
4.9.2	Bedrohungs- und Risikoanalyse	222
5	Bewertungskriterien	227
5.1	TCSEC-Kriterien	227
5.1.1	Sicherheitsstufen	228
5.1.2	Kritik am Orange Book	229
5.2	IT-Kriterien	231
5.2.1	Mechanismen	231
5.2.2	Funktionsklassen	232
5.2.3	Qualität	232
5.3	ITSEC-Kriterien	233
5.3.1	Evaluationsstufen	234
5.3.2	Qualität und Bewertung	235
5.4	Common Criteria	236
5.4.1	Überblick über die CC	237
5.4.2	CC-Funktionsklassen	241
5.4.3	Schutzprofile	243
5.4.4	Vertrauenswürdigkeitsklassen	246
5.5	Zertifizierung	252
6	Sicherheitsmodelle	255
6.1	Modell-Klassifikation	255
6.1.1	Objekte und Subjekte	256
6.1.2	Zugriffsrechte	257
6.1.3	Zugriffsbeschränkungen	258
6.1.4	Sicherheitsstrategien	258
6.2	Zugriffskontrollmodelle	260
6.2.1	Zugriffsmatrix-Modell	260
6.2.2	Rollenbasierte Modelle	268
6.2.3	Chinese-Wall Modell	276
6.2.4	Bell-LaPadula Modell	281
6.3	Informationsflussmodelle	288
6.3.1	Verbands-Modell	288
6.4	Fazit und Ausblick	292

7	Kryptografische Verfahren	295
7.1	Einführung	295
7.2	Steganografie	297
7.2.1	Linguistische Steganografie	298
7.2.2	Technische Steganografie	299
7.3	Grundlagen kryptografischer Verfahren	301
7.3.1	Kryptografische Systeme	301
7.3.2	Anforderungen	306
7.4	Informationstheorie	307
7.4.1	Stochastische und kryptografische Kanäle	307
7.4.2	Entropie und Redundanz	309
7.4.3	Sicherheit kryptografischer Systeme	311
7.5	Symmetrische Verfahren	316
7.5.1	Permutation und Substitution	317
7.5.2	Block- und Stromchiffren	318
7.5.3	Betriebsmodi von Blockchiffren	323
7.5.4	Data Encryption Standard	329
7.5.5	AES	338
7.6	Asymmetrische Verfahren	344
7.6.1	Eigenschaften	345
7.6.2	Das RSA-Verfahren	348
7.7	Elliptische Kurven Kryptografie (ECC)	360
7.7.1	Grundlagen	361
7.7.2	Einsatz elliptischer Kurven	366
7.8	Kryptoanalyse	371
7.8.1	Klassen kryptografischer Angriffe	371
7.8.2	Substitutionschiffren	373
7.8.3	Differentielle Kryptoanalyse	375
7.8.4	Lineare Kryptoanalyse	376
8	Hashfunktionen und elektronische Signaturen	379
8.1	Hashfunktionen	379
8.1.1	Grundlagen	380
8.1.2	Blockchiffren-basierte Hashfunktionen	386
8.1.3	Dedizierte Hashfunktionen	387
8.1.4	Message Authentication Code	391
8.2	Elektronische Signaturen	396
8.2.1	Anforderungen	396
8.2.2	Erstellung elektronischer Signaturen	398
8.2.3	Digitaler Signaturstandard (DSS)	402
8.2.4	Signaturgesetz	406
8.2.5	Fazit und Ausblick	412

9	Schlüsselmanagement	415
9.1	Zertifizierung	415
9.1.1	Zertifikate	416
9.1.2	Zertifizierungsstelle	417
9.1.3	Public-Key Infrastruktur	421
9.2	Schlüsselerzeugung und -aufbewahrung	428
9.2.1	Schlüsselerzeugung	428
9.2.2	Schlüsselspeicherung und -vernichtung	431
9.3	Schlüsselaustausch	434
9.3.1	Schlüsselhierarchie	434
9.3.2	Naives Austauschprotokoll	437
9.3.3	Protokoll mit symmetrischen Verfahren	439
9.3.4	Protokoll mit asymmetrischen Verfahren	442
9.3.5	Leitlinien für die Protokollentwicklung	444
9.3.6	Diffie-Hellman Verfahren	446
9.4	Schlüsselrückgewinnung	454
9.4.1	Systemmodell	455
9.4.2	Grenzen und Risiken	460
10	Authentifikation	465
10.1	Einführung	465
10.2	Authentifikation durch Wissen	467
10.2.1	Passwortverfahren	468
10.2.2	Authentifikation in Unix	481
10.2.3	Challenge-Response-Verfahren	487
10.2.4	Zero-Knowledge-Verfahren	492
10.3	Biometrie	495
10.3.1	Einführung	495
10.3.2	Biometrische Techniken	497
10.3.3	Biometrische Authentifikation	499
10.3.4	Fallbeispiel: Fingerabdruckerkennung	502
10.3.5	Sicherheit biometrischer Techniken	505
10.4	Authentifikation in verteilten Systemen	508
10.4.1	RADIUS	509
10.4.2	Kerberos-Authentifikationssystem	514
11	Digitale Identität	525
11.1	Smartcards	525
11.1.1	Smartcard-Architektur	526
11.1.2	Betriebssystem und Sicherheitsmechanismen	530
11.1.3	Fallbeispiele	533
11.1.4	Smartcard-Sicherheit	535

11.2	Elektronische Identifikationsausweise	540
11.2.1	Elektronischer Reisepass (ePass)	540
11.2.2	Personalausweis	561
11.3	Universal Second Factor Authentication	583
11.3.1	Registrierung eines U2F-Devices	584
11.3.2	Login beim Web-Dienst	588
11.3.3	Sicherheitsbetrachtungen	591
11.3.4	U2F-Protokoll versus eID-Funktion	598
11.4	Trusted Computing	602
11.4.1	Trusted Computing Platform Alliance	603
11.4.2	TCG-Architektur	604
11.4.3	TPM	609
11.4.4	Sicheres Booten	623
11.5	Physically Unclonable Functions (PUF)	633
11.5.1	Einführung	634
11.5.2	Einsatz von PUFs in Sicherheitsprotokollen	639
11.5.3	Sicherheitsuntersuchungen von PUFs	642
12	Zugriffskontrolle	643
12.1	Einleitung	643
12.2	Speicherschutz	644
12.2.1	Betriebsmodi und Adressräume	645
12.2.2	Virtueller Speicher	646
12.3	Objektschutz	650
12.3.1	Zugriffskontrolllisten	651
12.3.2	Zugriffsausweise	656
12.4	Zugriffskontrolle in Unix	661
12.4.1	Identifikation	661
12.4.2	Rechtevergabe	662
12.4.3	Zugriffskontrolle	667
12.5	Zugriffskontrolle unter Windows	671
12.5.1	Architektur-Überblick	671
12.5.2	Sicherheitssystem	673
12.5.3	Datenstrukturen zur Zugriffskontrolle	676
12.5.4	Zugriffskontrolle	682
12.6	Verschlüsselnde Dateisysteme	684
12.6.1	Encrypting File System (EFS)	686
12.7	Systembestimmte Zugriffskontrolle	692
12.8	Sprachbasierter Schutz	695
12.8.1	Programmiersprache	695
12.8.2	Übersetzer und Binder	698

12.9	Service-orientierte Architektur	704
12.9.1	Konzepte und Sicherheitsanforderungen	704
12.9.2	Web-Services	707
12.9.3	Web-Service Sicherheitsstandards	712
12.9.4	SAML	718
12.9.5	Offene Fragen	723
13	Sicherheit in Netzen	727
13.1	Firewall-Technologie	728
13.1.1	Einführung	728
13.1.2	Paketfilter	731
13.1.3	Proxy-Firewall	745
13.1.4	Applikationsfilter	748
13.1.5	Architekturen	752
13.1.6	Risiken und Grenzen	755
13.2	OSI-Sicherheitsarchitektur	760
13.2.1	Sicherheitsdienste	761
13.2.2	Sicherheitsmechanismen	764
13.3	Sichere Kommunikation	769
13.3.1	Verschlüsselungs-Layer	770
13.3.2	Virtual Private Network (VPN)	777
13.4	IPSec	782
13.4.1	Überblick	784
13.4.2	Security Association und Policy-Datenbank	786
13.4.3	AH-Protokoll	791
13.4.4	ESP-Protokoll	795
13.4.5	Schlüsselaustauschprotokoll IKE	798
13.4.6	Sicherheit von IPSec	804
13.5	SSL/TLS	809
13.5.1	Überblick	810
13.5.2	Handshake-Protokoll	813
13.5.3	Record-Protokoll	817
13.5.4	Sicherheit von SSL/TLS	819
13.6	Sichere Anwendungsdienste	829
13.6.1	Elektronische Mail	829
13.6.2	Elektronischer Zahlungsverkehr	847
14	Sichere mobile und drahtlose Kommunikation	857
14.1	Einleitung	857
14.1.1	Heterogenität der Netze	858
14.1.2	Entwicklungsphasen	859

14.2	GSM	862
14.2.1	Grundlagen	862
14.2.2	GSM-Grobarchitektur	863
14.2.3	Identifikation und Authentifikation	864
14.2.4	Gesprächsverschlüsselung	868
14.2.5	Sicherheitsprobleme	871
14.2.6	GPRS	875
14.3	UMTS	877
14.3.1	UMTS-Sicherheitsarchitektur	878
14.3.2	Authentifikation und Schlüsselvereinbarung	880
14.3.3	Vertraulichkeit und Integrität	884
14.4	Long Term Evolution (LTE) und SAE	886
14.4.1	EPC und LTE	888
14.4.2	Interworking	890
14.4.3	Sicherheitsarchitektur und Sicherheitsdienste	892
14.4.4	Sicheres Interworking	897
14.5	Funk-LAN (WLAN)	900
14.5.1	Einführung	901
14.5.2	Technische Grundlagen	902
14.5.3	WLAN-Sicherheitsprobleme	907
14.5.4	WEP und WPA	909
14.5.5	802.11i Sicherheitsdienste (WPA2)	912
14.5.6	802.1X-Framework und EAP	921
14.6	Bluetooth	926
14.6.1	Einordnung und Abgrenzung	926
14.6.2	Technische Grundlagen	927
14.6.3	Sicherheitsarchitektur	932
14.6.4	Schlüsselmanagement	937
14.6.5	Authentifikation	942
14.6.6	Bluetooth-Sicherheitsprobleme	945
14.6.7	Secure Simple Pairing	948
Literaturverzeichnis		955
Abkürzungsverzeichnis		969
Index		979