

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Hallo Welt, hallo Facebook</b>	<b>7</b>
	Die erste Facebook-Anwendung	7
	Facebook-Developer-Account	12
	Facebook-Anwendung erstellen	14
	Facebook-Anwendungstypen	17
	Zusammenfassung	25
<b>3</b>	<b>Facebook-Graph-API und SDKs</b>	<b>27</b>
	Facebook-Graph-API	27
	API- und Plattform-Versionierung	37
	Facebook-SDKs	40
	Implementierung des JavaScript-SDK	42
	Facebook-PHP-SDK	49
	Signed Request	52
<b>4</b>	<b>Open Graph und soziale Plugins</b>	<b>59</b>
	Open-Graph-Protokoll	59
	Soziale Plugins	63
<b>5</b>	<b>Allgemeine Entwicklungstools</b>	<b>77</b>
	JavaScript Templates	77
	Twitter Bootstrap	80
	Parse	81

<b>6</b>	<b>Facebook-Login</b> .....	<b>97</b>
	Login per JavaScript-SDK .....	97
	Rechteverwaltung .....	103
	Login per PHP-SDK .....	111
	Registrierung mit Facebook .....	115
	Registrierung per JavaScript-SDK .....	133
	Registrierung bei Parse .....	135
	Privatsphäre in der Graph-API v2.0 .....	141
<b>7</b>	<b>Anwendungsbeispiele</b> .....	<b>145</b>
	»Foto des Monats«-Anwendung .....	146
	Open Graph Anwendung .....	160
	Profilbild Anwendung .....	186
	Places-Anwendung .....	201
	Social Context API .....	223
	Seitenbeiträge erstellen .....	232
<b>8</b>	<b>Games</b> .....	<b>247</b>
	Achievements-Manager-Anwendung .....	254
	Achievements-Publisher .....	258
	Scores-API .....	261
	Freunde einladen .....	268
<b>9</b>	<b>Submission und Review</b> .....	<b>281</b>
	Facebook-Login-Review .....	290
	Open-Graph-Aktionen .....	294
	Abgelehnt – und nun? .....	298
<b>10</b>	<b>Anwendungsoptimierung und Erfolgsmessung</b> .....	<b>301</b>
	Facebook Insights .....	301
	App-Events für Canvas-Anwendungen .....	305
	Tracking mit Google Analytics .....	310
	<b>Index</b> .....	<b>317</b>