

1	Einführung	1
2	Hello Welt, hallo Facebook	7
	Die erste Facebook-Anwendung	7
	Facebook-Developer-Account	12
	Facebook-Anwendung erstellen	14
	Facebook-Anwendungstypen	17
	Zusammenfassung	25
3	Facebook-Graph-API und SDKs	27
	Facebook-Graph-API	27
	API- und Plattform-Versionierung	37
	Facebook-SDKs	40
	Implementierung des JavaScript-SDK	42
	Facebook-PHP-SDK	49
	Signed Request	52
4	Open Graph und soziale Plugins	59
	Open-Graph-Protokoll	59
	Soziale Plugins	63
5	Allgemeine Entwicklungstools	77
	JavaScript Templates	77
	Twitter Bootstrap	80
	Parse	81

6	Facebook-Login	97
	Login per JavaScript-SDK	97
	Rechteverwaltung	103
	Login per PHP-SDK	111
	Registrierung mit Facebook	115
	Registrierung per JavaScript-SDK	133
	Registrierung bei Parse	135
	Privatsphäre in der Graph-API v2.0	141
7	Anwendungsbeispiele	145
	»Foto des Monats«-Anwendung	146
	Open Graph Anwendung	160
	Profilbild Anwendung	186
	Places-Anwendung	201
	Social Context API	223
	Seitenbeiträge erstellen	232
8	Games	247
	Achievements-Manager-Anwendung	254
	Achievements-Publisher	258
	Scores-API	261
	Freunde einladen	268
9	Submission und Review	281
	Facebook-Login-Review	290
	Open-Graph-Aktionen	294
	Abgelehnt – und nun?	298
10	Anwendungsoptimierung und Erfolgsmessung	301
	Facebook Insights	301
	App-Events für Canvas-Anwendungen	305
	Tracking mit Google Analytics	310
	Index	317