
A	Sachrechnen mit Größen – Einführung	4
B	Kompetenzheft – Kopiervorlagen	8
C	Lehrerhandreichung	L 42

B Kompetenzheft mit 46 Kopiervorlagen – Inhalt

Inhalt	6
Deckblatt Kompetenzheft.	8
Einführung Geld – Zahlenpapier und Zahlensteine	9
Euro-Scheine und Euro-Münzen	10
Geldscheine	12
Münzen	13
Centwerte	14
Münzen und Scheine	15
Immer 10 Cent	18
Immer 1 Euro	19
Immer 2 Euro	21
Immer 10 Euro	22
Matto schreibt Geldbeträge mit Komma	24
Mattos Sparröhren	25
Plusaufgaben – Lege und rechne	29
Eine Geldsumme schätzen	30
Matto kauft ein	31
Ich kaufe ein	34
Wechselgeld	35
Minusaufgaben – Mattos Strandbank	37
Matto wird Geschäftsmann	39
Strandflohmarkt	41
Schnapp die 100 Euro!	41

C Lehrerhandreichung – Geld

Inhalt	7
1. Kompetenzerwerb – Sachrechnen mit Geld	L42
2. Multisensuelles, handlungsorientiertes Lernen im Bereich „Sachrechnen mit Geld“	L42
2.1 Mattos Bankier-Spiel	L42
2.2 Das Robin-Hood-Spiel	L43
2.3 Einkaufsspiele	L43
2.4 Bewegungsspiel	L44
2.5 Geld schätzen	L44
2.6 Legematerial	L44
3. Hinweise zu den Themenblocks des Kompetenzheftes	L44
3.1 Einführung in das Thema Geld (Seite 9)	L44
3.2 Unterscheiden der Geldwerte (Seite 10 f.)	L44
3.3 Vergleichen, Ergänzen von Geldwerten (Seite 16 f.)	L45
3.4 Kommaschreibweise (Seite 24)	L45
3.5 Addieren von Geldbeträgen (Seite 25 f.)	L45
3.6 Bezahlen (Seite 31 f.)	L46
3.7 Ich kaufe ein (Seite 34)	L46
3.8 Wechselgeld (Seite 35 f.)	L46
3.9 Textaufgaben zum Thema Einkaufen (Seite 39 f.)	L47
3.10 Strandflohmarkt (Seite 41)	L47
4. Anhang	L47
Geld – Kompetenztest Lernstufe 1	L48
Geld – Kompetenztest Lernstufe 1 – Lösungen	L50
Geld – Kompetenztest Lernstufe 2	L51
Geld – Kompetenztest Lernstufe 2 – Lösungen	L53
Mattos Bankier-Spiel	L54
Das Robin-Hood-Spiel	L58