

# Inhaltsverzeichnis

<b>Die Welt der Thaumaturgie</b>	7	
<b>Die Regeln der Thaumaturgie</b>	8	
Thaumaturgische Zauber	8	
Zaubersalze	9	
Runenstäbe	10	
Zaubersiegel	13	
Traditionelle Zauberrunen	14	
Thaumatherapie	15	
Fertigkeiten	16	
<b>Zauberkundige Abenteurer</b>	24	
Mit Runenstab und Zauberklinge	25	
Zauberer	25	
Zauberkundige Kämpfer	26	
Geburt eines Abenteurers	27	
Auswahl der Fähigkeiten	28	
Lerneinheiten bei Spielbeginn (Tabelle)	30	
Lernlisten für Zauberfähigkeiten (Tabelle)	31	
Lebenslanges Lernen	32	
Das Lernen und Verbessern von Fähigkeiten	32	
Das Lernen thaumaturgischer Zauber	32	
Lern- und Trainingslisten	34	
Spruchlernliste	39	
<b>Thaumaturgischer Almanach</b>	43	
Zaubersalze	44	
Runenstäbe	51	
Zaubersiegel	55	
Zauberrunen	66	
Thaumatherapie	82	
Wundertaten	91	
Dweomer	92	
<b>Das Thaumaturgium</b>	95	
Vigilsignien	96	
Schutzrunen	96	
Große Siegel	97	
Thaumagramme	101	
Magische Lettern	103	
Thaumagrammblätter	104	
Thaumagrale	105	
Thaumagralzauber	107	
Der Erwerb eines Thaumagrals	109	
Zauberbücher	113	
<b>Die Zauberwerkstatt</b>	119	
Die Herstellung von Zauberwerk	119	
Zaubermittel	121	
Zauberschutz	123	
Runenartefakte	126	
Vigilsignien	127	
Zauberblätter	130	
Artefakte	131	
<b>Anhang</b>	135	
Kampfzauberer	135	
Bestienjäger, Feldscher, Klingenmagier, Schattenweber, Waldhüter, Zauberkrämer	139	
Index	145	