

Und es hat Click gemacht	<hr/>	5
Keine Mode, sondern praktische Lernbiologie		6
<i>Das Wie und Warum des Lernens</i>		8
<i>Fun for two</i>		9
 Lernverhalten – ein bisschen Theorie muss sein	<hr/>	11
Trivial, aber wichtig		12
 Wie lernen Pferde?	<hr/>	14
<i>Die klassische Konditionierung –</i>		
<i>der Pavlovsche Hund</i>		16
<i>Die instrumentelle Konditionierung –</i>		
<i>die Katze in der Puzzlebox</i>		16
<i>Was haben die Tiere nun dabei gelernt?</i>		19
 Verhalten muss sich lohnen	<hr/>	20
Was ist ein Verstärker für ein Pferd?	<hr/>	22
<i>Primäre Verstärker</i>		22
<i>Sekundäre Verstärker</i>		23
<i>Der negative Verstärker – die Strafe</i>		24
<i>Der Verstärker muss anfangs jedes Mal erfolgen</i>		24
<i>Das Pferd spielt Lotto</i>		25
<i>Der Clicker verhindert Stress</i>		26
<i>Strafe bedeutet Aggression</i>		26
 Die letzte Theoriestunde vor der Praxis	<hr/>	28
<i>Positive und negative Verstärkung –</i>		
<i>ja was denn nun?</i>		28
<i>Das Pferd lernt immer mehrere Signale</i>		32
 Die graue Theorie wird bunt – der Clicker kommt ins Spiel	<hr/>	33
Was ist ein Clicker?		34
<i>Wichtige Eigenschaften</i>		
<i>eines sekundären Verstärkers</i>		34
<i>Sie kommunizieren mit Ihrem Pferd</i>		34
<i>Das Signal erhält eine Bedeutung</i>		35
<i>Wie wird der Clicker</i>		
<i>zu einem sekundären Verstärker?</i>		37
<i>Die klassische Konditionierung des Clicks ...</i>		38
<i>... und was dabei im Gehirn passiert</i>		39

Und jetzt fangen Sie einfach an!	41
Der Clicker wird geladen	42
<i>Ein Durcheinander mit den Händen –</i>	
<i>es sind immer zu wenige</i>	42
<i>Click! Auf da</i>	
<i>Wann ist das Pferd konditioniert?</i>	44
<i>Wie lange muss man den Clicker laden?</i>	45
Vorsicht Falle!	46
<i>Das übermotivierte Pferd</i>	46
<i>Der Taschenkriecher</i>	48
<i>Einmal Clicker – immer Clicker?</i>	50
Das Training mit dem Clicker	51
Shaping	52
<i>Im Grunde kennen Sie es schon</i>	52
<i>Das Training wird gegliedert</i>	53
<i>Gewöhnung an die Trense – ein gutes Beispiel</i>	53
<i>Das Pferd macht alles freiwillig</i>	54
<i>Shaping mit System</i>	54
<i>Und jetzt können Sie das Kommando geben</i>	56
<i>Die Belohnung wird variabel</i>	56
<i>Auch Pferde zeigen Frustverhalten</i>	59
<i>Und dann wird Ihr Pferd probierfreudig</i>	60
<i>Ködern Sie Ihr Pferd</i>	61
<i>Versuch und Irrtum</i>	61
<i>Endlich - das Signal wird etabliert</i>	62
<i>Was ist das Kommando für das Pferd?</i>	62
<i>Das Pferd korrigiert sich selbst</i>	63
<i>Jetzt beginnt die variable Belohnung</i>	64
Vorsicht Falle!	65
<i>Motivationsmangel</i>	65
<i>Lernen dient immer der Optimierung</i>	
<i>des eigenen Zustandes</i>	65
<i>Der Jackpot</i>	66
Ein Stab zeigt den Weg	67
Der Targetstick	68
<i>So trainieren Sie Ihr Pferd auf den Targetstick</i>	68
<i>Das Pferd folgt dem Targetstick</i>	70
<i>Die Kriterien verschärfen sich</i>	72

Praktische Übungen am Boden	73
Das alltagstaugliche Pferd	74
<i>Berührungen am ganzen Körper –</i>	
<i>Gewöhnungstraining</i>	75
<i>Gewöhnungstraining mit Fohlen</i>	76
<i>Das Halftertraining</i>	78
<i>Führen am Halfter</i>	79
<i>Fuß geben und Fußpflege</i>	82
<i>Den Kopf senken</i>	86
<i>Das Pferd geht auf Kommando weg</i>	87
<i>Das Pferd fragt höflich „bitte“</i>	89
<i>Das Kommando „Steh“</i>	91
<i>Ihr Pferd hat Angst vor ...?</i>	92
Verladen – diese Höhle ist gefährlich	96
<i>Verladen mit dem Targetstick</i>	97
Longieren – am Anfang sind es Kurven	98
<i>Der Click beendet das momentane Verhalten</i>	100
<i>Weitere Übungen für den Zirkel</i>	101
<i>Schulterherein</i>	101
Reiten, clicken – und so geht es weiter	105
Reiten – oder soll Ihr Pferd Kunststücke lernen?	106
<i>Ein Beispiel – das Angaloppieren</i>	106
<i>Das A und O – die Biegung</i>	109
<i>Leider – auch Pferde verlernen</i>	112
Die Methode der unbegrenzten Möglichkeiten	113
Dir Trickkiste geht auf	114
<i>Soll das Pferd sich verbeugen?</i>	114
<i>Fußballspielen – Schuss und Tor</i>	117
Können Pferde rechnen?	118
<i>Der schlaue Hans</i>	118
Service	121
Zum Weiterlesen	122
Nützliche Adressen	123
Register	124
