

Inhaltsübersicht

	Einleitung	1
KAPITEL 1	Erste Schritte	7
KAPITEL 2	Die erste Nacht überleben	23
KAPITEL 3	Ressourcen sammeln	47
KAPITEL 4	Bergbau	69
KAPITEL 5	Kampfschule	83
KAPITEL 6	Landwirtschaft	103
KAPITEL 7	Tiere zähmen	125
KAPITEL 8	Kreative Architektur	137
KAPITEL 9	Redstone, Schienen und mehr	159
KAPITEL 10	Verzaubern, Schmieden und Brauen	195
KAPITEL 11	Dörfer und andere Bauwerke	217
KAPITEL 12	Durchgespielt: Der Nether und Das Ende	231
KAPITEL 13	Mods und Mehrspieler	251
ANHANG	Index	273

Inhaltsverzeichnis

	Einleitung	1
	Der Inhalt dieses Buchs	2
	So verwendest du dieses Buch	4
	Handwerksvorlagen	4
	Zusätzliche Online-Inhalte	5
Kapitel 1	Erste Schritte	7
	Registrieren und Herunterladen	7
	Ein Konto bei Mojang einrichten	8
	Minecraft kaufen	10
	Minecraft starten	12
	Ein neues Spiel starten	14
	Einen Welttyp auswählen	16
	Einspieler-Modi	16
	Persönliche Welten erschaffen	18
	Steuerung	19
	Zusammenfassung	20
Kapitel 2	Die erste Nacht überleben	23
	Überleben und erfolgreich sein	23
	Bäume ausfindig machen	25
	Das Inventar verwenden	27
	Eine Werkbank bauen	29
	Werkzeuge bauen	30
	Einen Unterschlupf errichten	33
	Der Ofen ist dein Freund	38
	Es werde Licht	39
	Bettenbauen	41
	Zusammenfassung	44

Kapitel 3 Ressourcen sammeln 47

Vorhang auf für das HUD 47

Werkzeuge verbessern 51

Truhen: mehr Platz für deine Reichtümer 54

Monstern aus dem Weg gehen 56

Kampf dem Hunger 58

Deine Mission: Nahrung, Ressourcen und Erkunden 59

Wegzehrung 61

Einen Bauplatz finden 64

Mehr Spaß im kreativen Modus 66

Zusammenfassung 68

Kapitel 4 Bergbau 69

Je tiefer, desto besser 69

Erzvorkommen in Minecraft 71

Lavaseen und andere Fallen 73

Abstieg zu Schicht 11 74

Der 2x1-Leiter-Abstieg 74

Eine Treppe in den Abgrund 76

Die Wendeltreppe 77

Baupläne für effizienten Bergbau 78

Sicherheitsvorkehrungen 81

Zusammenfassung 82

Kapitel 5 Kampfschule 83

Kleines Minecraft-Bestiarium 83

Zombies 84

Spinnen 86

Skelette 87

Höhlenspinnen 88

Spinnenreiter 89

Creepers 89

Schleime 90

Endermen 91

Zombie Pigmen 91

Defensive Mobs	92
Schneegolems	92
Eisengolems	93
Waffen und Rüstungen	94
Schwertkunst	95
Pfeil und Bogen	95
Gut gerüstet	98
Lederrüstung färben	100
Zusammenfassung	101

Kapitel 6 Landwirtschaft 103

Eine Pflanze auswählen	103
Eine Landwirtschaft aufbauen	106
Automatische Farmen	113
Eine Kolben-Erntemaschine erschaffen	117
Erntemaschine mit klebrigen Kolben	119
Eine Wasser-Erntemaschine bauen	119
Andere Pflanzenarten ernten	122
Zusammenfassung	123

Kapitel 7 Tiere zähmen 125

Mit freundlichen NPCs farmen und arbeiten	125
Leinen benutzen	128
Tiere züchten	129
Pferde, Esel & Co zähmen und reiten	131
Statte dein Pferd mit Rüstung aus	133
Das Marschgepäck aufladen	133
Auf Schweinen reiten	134
Fischen	134
Zusammenfassung	135

Kapitel 8 Kreative Architektur 137

- Raus aus der Höhle 137
- Dein Weg zum Innenausstatter 140
- Hausbau unter Wasser 147
- Dein Grundstück schützen 153
 - Gräben ziehen 153
 - Eine Falle für Mobs austüfteln 155
 - Dicke Mauern 157
- Zusammenfassung 157

Kapitel 9 Redstone, Schienen und mehr 159

- Einstieg in die Redstone-Materie 160
 - Energiequellen 160
 - Redstone-Verkabelung 164
 - Unter Strom gesetzte Blöcke 166
 - Modifikatoren 167
 - Verstärker* 168
 - Komparatoren* 170
 - Ausgabegeräte 171
- Automatische Türen 173
 - Vertikale Ströme 178
- Fortgeschrittene Schaltkreise 180
 - NICHT-Gatter, auch Inverter genannt 180
 - ODER-Gatter: entweder oder 181
 - UND-Gatter, zweimal wahr 182
 - Verstärkerschleifen 184
- Schienenverkehr 185
 - Eine Fahrt mit der Lore 186
 - Auf Schienen rollen 188
 - Schienenwege und Bahnhöfe errichten 190
 - T-förmige Kreuzungen 191
 - Zwischenbahnhöfe 192
- Ein paar Worte über Trichter 193
- Zusammenfassung 194

Kapitel 10 Verzaubern, Schmieden und Brauen 195

Verzauberungen 195

Obsidian abbauen und herstellen 197

Bücher herstellen 200

Verzauberungen anwenden 200

Verzauberungschancen erhöhen mit Bücherregalen 202

Erfahrung erhalten und richtig ausgeben 203

Verfeinere deine Waffen 204

Verbessere deine Rüstung 205

Verbessere deine Werkzeuge 206

Hämmern auf dem Amboss 207

Tränke brauen 209

Einen Sturm zusammenbrauen 211

Tränke verstärken 214

Zusammenfassung 215

Kapitel 11 Dörfer und andere Bauwerke 217

Leben auf dem Dorf 217

Smaragde: deine Lizenz zum Handeln 220

Verborgene Tempel und andere Bauwerke 222

Wüstentempel 223

Dschungeltempel 224

Hexenhütten 224

Verliese 225

Verlassene Minen 226

Festungen 226

Netherfestungen 227

Kartografie oder hin und zurück 227

Eine Uhr anfertigen 229

Zusammenfassung 230

Kapitel 12 Durchgespielt: Der Nether und Das Ende 231

- Alternative Dimensionen 231
- Der Weg in den Nether 234
 - Portalmagie 236
- Die Netherfestung überleben 239
- NPCs im Nether 240
- Das Endspiel 242
 - Eine Festung aufspüren 244
 - Den Enderdrachen bezwingen 246
- Zusammenfassung 250

Kapitel 13 Mods und Mehrspieler 251

- Maßgeschneiderte Erfahrung 251
 - In eine andere Haut schlüpfen 252
 - Skin-Editoren für Minecraft 253
 - Skincraft* 253
 - Minecraftskins* 253
 - Novaskin* 254
- Ressourcenpakete: verändere deine Welt 255
 - Minecraft modifiziert 258
 - Forge-Mods installieren 259
 - Too Many Items 261
 - More Explosives 262
 - Super Heroes 262
 - REI's MiniMap 263
 - Legendary Beasts 263
 - More Mobs 264
- Mehrspieler-Wahnsinn 265
 - LAN-Partien starten und beitreten 266
 - Einem Mehrspieler-Server beitreten 267
 - Einen Mehrspieler-Server hosten 269
- Zusammenfassung 272

Anhang Index 273