

Inhaltsübersicht

Einleitung	1
KAPITEL 1	Erste Schritte 7
KAPITEL 2	Die erste Nacht überleben 23
KAPITEL 3	Ressourcen sammeln 47
KAPITEL 4	Bergbau 69
KAPITEL 5	Kampfschule 83
KAPITEL 6	Landwirtschaft 103
KAPITEL 7	Tiere zähmen 125
KAPITEL 8	Kreative Architektur 137
KAPITEL 9	Redstone, Schienen und mehr 159
KAPITEL 10	Verzaubern, Schmieden und Brauen 195
KAPITEL 11	Dörfer und andere Bauwerke 217
KAPITEL 12	Durchgespielt: Der Nether und Das Ende 231
KAPITEL 13	Mods und Mehrspieler 251
ANHANG	Index 273

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
Der Inhalt dieses Buchs	2
So verwendest du dieses Buch	4
Handwerksvorlagen	4
Zusätzliche Online-Inhalte	5
Kapitel 1 Erste Schritte	7
Registrieren und Herunterladen	7
Ein Konto bei Mojang einrichten	8
Minecraft kaufen	10
Minecraft starten	12
Ein neues Spiel starten	14
Einen Welttyp auswählen	16
Einspieler-Modi	16
Persönliche Welten erschaffen	18
Steuerung	19
Zusammenfassung	20
Kapitel 2 Die erste Nacht überleben	23
Überleben und erfolgreich sein	23
Bäume ausfindig machen	25
Das Inventar verwenden	27
Eine Werkbank bauen	29
Werkzeuge bauen	30
Einen Unterschlupf errichten	33
Der Ofen ist dein Freund	38
Es werde Licht	39
Bettenbauen	41
Zusammenfassung	44

Kapitel 3 Ressourcen sammeln	47
Vorhang auf für das HUD	47
Werkzeuge verbessern	51
Truhen: mehr Platz für deine Reichtümer	54
Monstern aus dem Weg gehen	56
Kampf dem Hunger	58
Deine Mission: Nahrung, Ressourcen und Erkunden	59
Wegzehrung	61
Einen Bauplatz finden	64
Mehr Spaß im kreativen Modus	66
Zusammenfassung	68
Kapitel 4 Bergbau	69
Je tiefer, desto besser	69
Erzvorkommen in Minecraft	71
Lavaseen und andere Fallen	73
Abstieg zu Schicht 11	74
Der 2x1-Leiter-Abstieg	74
Eine Treppe in den Abgrund	76
Die Wendeltreppe	77
Baupläne für effizienten Bergbau	78
Sicherheitsvorkehrungen	81
Zusammenfassung	82
Kapitel 5 Kampfschule	83
Kleines Minecraft-Bestiarium	83
Zombies	84
Spinnen	86
Skelette	87
Höhlenspinnen	88
Spinnenreiter	89
Creepers	89
Schleime	90
Endermen	91
Zombie Pigmen	91

Defensive Mobs	92
Schneegolems	92
Eisengolems	93
Waffen und Rüstungen	94
Schwertkunst	95
Pfeil und Bogen	95
Gut gerüstet	98
Lederrüstung färben	100
Zusammenfassung	101
Kapitel 6	Landwirtschaft 103
Eine Pflanze auswählen	103
Eine Landwirtschaft aufbauen	106
Automatische Farmen	113
Eine Kolben-Erntemaschine erschaffen	117
Erntemaschine mit klebrigen Kolben	119
Eine Wasser-Erntemaschine bauen	119
Andere Pflanzenarten ernten	122
Zusammenfassung	123
Kapitel 7	Tiere zähmen 125
Mit freundlichen NPCs farmen und arbeiten	125
Leinen benutzen	128
Tiere züchten	129
Pferde, Esel & Co zähmen und reiten	131
Statte dein Pferd mit Rüstung aus	133
Das Marschgepäck aufladen	133
Auf Schweinen reiten	134
Fischen	134
Zusammenfassung	135

Kapitel 8 Kreative Architektur 137

- Raus aus der Höhle 137
- Dein Weg zum Innenausstatter 140
- Hausbau unter Wasser 147
- Dein Grundstück schützen 153
 - Gräben ziehen 153
 - Eine Falle für Mobs austüfteln 155
 - Dicke Mauern 157
- Zusammenfassung 157

Kapitel 9 Redstone, Schienen und mehr 159

- Einstieg in die Redstone-Materie 160
 - Energiequellen 160
 - Redstone-Verkabelung 164
 - Unter Strom gesetzte Blöcke 166
 - Modifikatoren 167
 - Verstärker* 168
 - Komparatoren* 170
 - Ausgabegeräte 171
 - Automatische Türen 173
 - Vertikale Ströme 178
 - Fortgeschrittene Schaltkreise 180
 - NICHT-Gatter, auch Inverter genannt 180
 - ODER-Gatter: entweder oder 181
 - UND-Gatter, zweimal wahr 182
 - Verstärkerschleifen 184
 - Schienenverkehr 185
 - Eine Fahrt mit der Lore 186
 - Auf Schienen rollen 188
 - Schienenwege und Bahnhöfe errichten 190
 - T-förmige Kreuzungen 191
 - Zwischenbahnhöfe 192
 - Ein paar Worte über Trichter 193
 - Zusammenfassung 194

Kapitel 10 Verzaubern, Schmieden und Brauen 195

Verzauberungen 195
Obsidian abbauen und herstellen 197
Bücher herstellen 200
Verzauberungen anwenden 200
Verzauberungschancen erhöhen mit Bücherregalen 202
Erfahrung erhalten und richtig ausgeben 203
Verfeinere deine Waffen 204
Verbessere deine Rüstung 205
Verbessere deine Werkzeuge 206
Hämmern auf dem Amboss 207
Tränke brauen 209
Einen Sturm zusammenbrauen 211
Tränke verstärken 214
Zusammenfassung 215

Kapitel 11 Dörfer und andere Bauwerke 217

Leben auf dem Dorf 217
Smaragde: deine Lizenz zum Handeln 220
Verborgene Tempel und andere Bauwerke 222
Wüstentempel 223
Dschungeltempel 224
Hexenhütten 224
Verliese 225
Verlassene Minen 226
Festungen 226
Netherfestungen 227
Kartografie oder hin und zurück 227
Eine Uhr anfertigen 229
Zusammenfassung 230

Kapitel 12 Durchgespielt: Der Nether und Das Ende 231

- Alternative Dimensionen 231
- Der Weg in den Nether 234
 - Portalmagie 236
- Die Netherfestung überleben 239
- NPCs im Nether 240
- Das Endspiel 242
 - Eine Festung aufspüren 244
 - Den Enderdrachen bezwingen 246
- Zusammenfassung 250

Kapitel 13 Mods und Mehrspieler 251

- Maßgeschneiderte Erfahrung 251
 - In eine andere Haut schlüpfen 252
- Skin-Editoren für Minecraft 253
 - Skincraft* 253
 - Minecraftskins* 253
 - Novaskin* 254
- Ressourcenpakete: verändere deine Welt 255
 - Minecraft modifiziert 258
 - Forge-Mods installieren 259
 - Too Many Items 261
 - More Explosives 262
 - Super Heroes 262
 - REI's MiniMap 263
 - Legendary Beasts 263
 - More Mobs 264
- Mehrspieler-Wahnsinn 265
 - LAN-Partien starten und beitreten 266
 - Einem Mehrspieler-Server beitreten 267
 - Einen Mehrspieler-Server hosten 269
- Zusammenfassung 272

Anhang Index 273