

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
Vielfalt in der Informatik - Ergebnisse des Forschungsprojektes	
IGaDtools4MINT	5
Tobias Berg, Rebecca Apel, Hendrik Thüs, Ulrik Schroeder und Carmen Leicht-Scholten	
Playful pedagogy: empowering students to do, design, and build	41
Marian Petre and Mike Richards	
Workshop 1 – Übergang Schule Hochschule	
Experiment Studentin – Ein schulübergreifender Oberstufenkurs des Techno-Clubs an der Technischen Universität Berlin und sein Informatik-Projekt	57
Claudia Ermel und Inka Greusing	
Individualisierte Informatik-Vorprojekte im Übergang Schule-Hochschule	71
Dino Capovilla, Elias Hoffmann, Christian Waechter und Peter Hubwieser	
Wie die Informatik sich selbst sieht und wie sie gesehen wird	85
Nadine Bergner	
Workshop 2 – Gender und Diversity in der Hochschullehre	
Dokumentation und Reflexion von Diversity-Erfahrungen mit (e-) Portfolio	101
Angelika Finkenzeller, Gerlinde Schreiber und Ulrike Wilkens	
Gender- und diversitysensible Gestaltung von Lehrveranstaltungen im Informatikstudium - Best Practice Beispiele der FH Erfurt und der TU Ilmenau..	115
Kristin Probstmeyer und Gabriele Schade	
Lehrmethodenvielfalt im Curriculum des Studiengangs Informatik und Wirtschaft – Ein Erfahrungsbericht	127
Juliane Siegeris und Dagmar Krefting	