

Inhalt

C# 4.0 – kurz & gut	5
Was ist neu in C# 4.0?	5
Ein erstes C#-Programm	7
Syntax	11
Typ-Grundlagen	14
Numerische Typen	24
Boolescher Typ und Boolesche Operatoren	34
Strings und Zeichen	36
Arrays	39
Variablen und Parameter	45
Ausdrücke und Operatoren	55
Anweisungen	60
Namensräume	70
Klassen	74
Vererbung	88
Der Typ <code>object</code>	97
Structs	102
Zugriffsmodifikatoren	104
Interfaces	106
Enums	111
Eingebettete Typen	114
Generics	115
Delegates	127
Events	133
Lambda-Ausdrücke	139

Anonyme Methoden	144
try-Anweisungen und Exceptions	144
Enumeration und Iteratoren	152
Nullbare Typen	158
Überladen von Operatoren	163
Extension-Methoden	167
Anonyme Typen	169
LINQ	170
Dynamische Typen (C# 4.0)	195
Attribute	197
Unsicherer Code und Zeiger	201
Präprozessor-Direktiven	206
XML-Dokumentation	209
Überblick über das Framework	212
Index	229