

# Inhaltsverzeichnis

|                                                                                                                                                                                     |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| Vorwort                                                                                                                                                                             | IX       |
| <b>Langbeiträge</b>                                                                                                                                                                 | <b>1</b> |
| Auswirkungen von Gamification in Enterprise Collaboration Systems<br><i>Petra Schubert, Ludwig Paulsen, Johannes Hager</i>                                                          | 3        |
| Gamification: Auswirkungen auf Usability, Datenqualität und Motivation<br><i>Christian Zagel, Freimut Bodendorf</i>                                                                 | 15       |
| Gamification in the inDAgo HelpMe application<br><i>Kristian Baumann, Peter Klein, Antonija Mrcic Carl, Denise Bender</i>                                                           | 25       |
| Employing Blended Interaction to Blend the Qualities of Digital and Physical Books<br><i>Christoph Gebhardt, Roman Rädle, Harald Reiterer</i>                                       | 35       |
| MyMovieMixer: Ein hybrider Recommender mit visuellem Bedienkonzept<br><i>Katja Herrmann, Sandra Schering, Ralf Berger, Benedikt Loepp, Timo Günter, Tim Hussein, Jürgen Ziegler</i> | 45       |
| The facilitator's perspective on IT support in innovation workshops<br><i>Sabine Schön, Alexander Richter, Michael Koch, Gerhard Schwabe</i>                                        | 55       |
| FabAR: Interaktive Fabrikation von 3D-Drucken durch Mashups<br><i>Christoph Beckmann, Mirko Fetter, Tom Gross</i>                                                                   | 65       |
| Entwurf und Evaluation eines Kommunikationskanals für Gesten in kollaborativen virtuellen 3D-Welten<br><i>Stefan Wittek, Niels Pinkwart</i>                                         | 75       |
| Intuitive Erzeugung von 3D-Modellen mit handgehaltenen Sensoren<br><i>Maximilian Sand, Dominik Henrich</i>                                                                          | 85       |
| Using Web Analytics to Investigate the Navigational Behavior of Users<br><i>Marc Ahrens, Ralph Kölle, Katrin Werner, Thomas Mandl</i>                                               | 95       |
| Vergleichende Evaluation zur Usability mobiler Web-Browser<br><i>Lukas Lamm, Manuel Burghardt, Christian Wolff</i>                                                                  | 105      |
| Adaptierbare Qualitätsbewertung bürgergenerierter Inhalte aus sozialen Medien<br><i>Christian Reuter, Michael Ritzkatis</i>                                                         | 115      |

|                                                                                                                                                                |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| The Awareness-/Coordination-Support-System Paradox<br><i>Christoph Oemig, Tom Gross</i>                                                                        | 125 |
| Trail Building During Complex Search Tasks<br><i>Sebastian Franken, Ulrich Norbistrath</i>                                                                     | 135 |
| Participatory Sensing im Rahmen empirischer Forschung<br><i>Thomas Ludwig, Simon Scholl</i>                                                                    | 145 |
| Abstrakte virtuelle Umgebung für die Schlaganfalltherapie<br><i>Thomas Schüler</i>                                                                             | 155 |
| Evaluation der Interaktion mit einer AR-basierten Smartphone-App<br><i>Michael Domhardt, Radomir Dinic, Thomas Stütz, Simon Ginzinger</i>                      | 165 |
| Nutzerintegration in Softwareprojekte durch Multi-Channel Feedback<br><i>Sebastian Draxler, Oliver Stickel, Dominique Winter, Gunnar Stevens</i>               | 175 |
| Usability Readiness of German Software SMEs – Three Segments and their Characteristics<br><i>Karl Werder, Phillip Haake, Alexander Maedche</i>                 | 185 |
| CONTEX(T)PLORER: A Mobile Inspector for Ubiquitous Environments<br><i>Maximilian Schirmer, Sven Bertel, Ronja Lars Wilkening</i>                               | 195 |
| Visualizing Locations for a Search Engine for the Physical World<br><i>Markus Funk, Robin Boldt, Marcus Eisele, Taha Yalcin, Niels Henze, Albrecht Schmidt</i> | 205 |
| Haltungserfassung zur Anpassung mobiler Nutzungsschnittstellen<br><i>Timo Henrich, Christian Plegge, Martin Westhoven, Thomas Alexander</i>                    | 215 |
| Entwicklung semantischer Produktdatenmodelle durch Domänenexperten: Fehleranalyse und Werkzeugunterstützung<br><i>Werner Gaulke, Jürgen Ziegler</i>            | 225 |
| OsiriX in Motion – Ein Prototyp zur berührungslosen Interaktion im OP<br><i>Marcel Reich, Christian Hetterich, Gerald Weisser, Gerrit Meixner</i>              | 235 |
| Empfehlungen für die Gestaltung von Erratbarkeitsstudien zur Ermittlung von benutzerdefinierten Gesten<br><i>Mirko Fetter, Tom Gross</i>                       | 245 |
| Zwischen Design und Flexibilität – Zur Ergonomie des Flat Design<br><i>Felix Winkelkemper, Reinhard Keil</i>                                                   | 255 |
| Hypothesengeleitete Gestaltung von Benutzungsoberflächen<br><i>Reinhard Keil, Christian Schild</i>                                                             | 265 |

|                                                                                                                  |            |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| Heuristiken für Information Appliances                                                                           | 275        |
| <i>Patricia Böhm, Tim Schneidermeier, Christian Wolff</i>                                                        |            |
| <b>Kurzbeiträge</b>                                                                                              | <b>285</b> |
| Adaptive eLearning based on individual learning styles – Performance and emotional factors                       | 287        |
| <i>Jennifer Beckmann, Sven Bertel, Steffi Zander</i>                                                             |            |
| Anforderungserhebung für ein peripheres Benachrichtigungssystem                                                  | 291        |
| <i>Laura Ackermann</i>                                                                                           |            |
| Auswertung von Reverse Card Sorting Experimenten                                                                 | 295        |
| <i>Daniel Brumberg, Gerd Szwillus</i>                                                                            |            |
| Automatisierte 3D-Modellierung für individualisierbare Massenprodukte                                            | 299        |
| <i>Simone Braun, Sifeddine Mouaouya, Kirsten Siekmann, Ramona Wallenborn, Markus Westphal-Furuya, Peter Wolf</i> |            |
| Computer im Grünen: IT-Systeme zur Unterstützung urbaner Gärten                                                  | 303        |
| <i>Oliver Stickel, Thomas Ludwig, Volkmar Pipek</i>                                                              |            |
| Data Ocean                                                                                                       | 307        |
| <i>Dieter Meiller</i>                                                                                            |            |
| Der Einfluss des Geschlechts auf das Erleben von Self-Service Systemen                                           | 311        |
| <i>Christian Zagel</i>                                                                                           |            |
| Enabling Natural Cross-Device Interaction in Personal Desktop Settings                                           | 315        |
| <i>Marius Brade, Steffen Buzin, Rainer Groh</i>                                                                  |            |
| Evaluating user preference on touch screen tablets by a complex tapping task with multiple targets               | 319        |
| <i>Thorsten Stark, Stefan Schade, Melanie J. C. Stade</i>                                                        |            |
| Evaluation des UEQ in einfacher Sprache mit Schülern                                                             | 323        |
| <i>Andreas Hinderks, Martin Schrepp, Jörg Thomaschewski</i>                                                      |            |
| Geschlechterunterschiede bei computerbezogenen Attributionen                                                     | 327        |
| <i>Adelka Niels, Sascha R. Guczka, Monique Janneck</i>                                                           |            |
| Geschlechtsstereotype bei der Interaktion mit virtuellen Agenten                                                 | 331        |
| <i>Svetlana Nowak, Benjamin Weiss, Dietrich Manzey</i>                                                           |            |
| Hands-on-Activities als Werkzeug im Participatory Design mit Senioren                                            | 335        |
| <i>Julia Käfer, Martin Stein, Johanna Meurer</i>                                                                 |            |

|                                                                                                                                                                  |     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Illuminated Ring – A Wearable Display to Support Fluid Intake<br><i>Bengt Lüers, Thomas Crone, Veronika Strokova, Jutta Fortmann, Wilko Heuten, Susanne Boll</i> | 339 |
| Intermodal personalized Travel Assistance and Routing Interface<br><i>Stefan Schaffer, Norbert Reithinger</i>                                                    | 343 |
| Is OntoWiki useful as Collaborative Working Tool for Engineers?<br><i>Selver Softic, Alexander Stocker, Manfred Rosenberger, Jürgen Zernig, Michael Schmeja</i>  | 347 |
| Kann man Website-Usability schnell valide mit Screenshots erfassen?<br><i>Meinold T. Thielsch, Ronja Engel, Gerrit Hirschfeld</i>                                | 351 |
| M3I: A Framework for Mobile Multimodal Interaction<br><i>Andreas Möller, Stefan Diewald, Luis Roalter, Matthias Kranz</i>                                        | 355 |
| Movin’Klee – die neue Möglichkeit, beim Spielen mit Augmented Reality im Kunstmuseum zu lernen<br><i>Xiaomeng Jiang</i>                                          | 359 |
| Playful, collaborative approaches to 3D modeling and 3D printing<br><i>Thomas von Rekowski, Alexander Boden, Oliver Stickel, Dominik Hornung, Gunnar Stevens</i> | 363 |
| Product Experience Wall: A Context-adaptive Outfit Recommender System<br><i>Christian Zagel</i>                                                                  | 367 |
| Simulation and Digital Prototyping of Tangible User Interfaces<br><i>Stefan Diewald, Andreas Möller, Luis Roalter, Matthias Kranz</i>                            | 371 |
| Steuerung von Audiosoftware mit einem Musikinstrument<br><i>Karl-Arnold Bodarwé, Florian Echtler</i>                                                             | 375 |
| The potential of smart glasses for smart homes<br><i>Ben Dauber, Philipp Meyer, Martin Christof Kindsmüller</i>                                                  | 379 |
| Today, you walk! – When Physical Fitness Influences Trip Planning<br><i>Stefan Diewald, Andreas Möller, Luis Roalter, Matthias Kranz</i>                         | 383 |
| UPnP-Serviceplattform für Ambient Assisted Living Dienste<br><i>Volker Schürmann, Christian Weidauer</i>                                                         | 387 |
| Websitedesign: Was ist ästhetisch und was bleibt im Gedächtnis?<br><i>Maria Douneva, Rafael Jaron, Meinold T. Thielsch</i>                                       | 391 |
| Programmkomitee                                                                                                                                                  | 395 |
| Autoren                                                                                                                                                          | 399 |