

Inhaltsverzeichnis

Danksagung	x	2 Minifiguren & Co.	17
Vorwort	xi	Anatomie einer Minifigur	20
Einleitung	xv	Hautfarben	22
Information und Inspiration	xvi	Posen einnehmen	23
Überblick	xvii	Die erweiterte Familie	26
		FABULAND-Figuren	26
		Belville-Figuren	28
		Technic-Figuren	29
		Die Galerie der Minischurken	30
1 Inspiration und Vorbereitung	1		
Der Baustein-Blick	2	3 Steine, Schrägsteine und Noppen	37
Farben	3	Steine	38
Formen	4	Platten	40
Größe und Maßstab	4	SNOT	40
Vergleich und Recherche	6	Großflächige Strukturen	43
Ihr Arbeitsplatz	7	Steine verstreuen	44
Der Bautisch	8	Schrägsteine	46
Unverzichtbares Werkzeug	8	Dächer	47
Baublockaden überwinden	10	Felsen	49
Wesentliche Elemente	11	Noppen	51
318er-Stäbe	11		
Hydrantensteine	12	4 Muster und Motive	53
T-Stücke	12	Mosaik aus Käsecken	54
Fingergelenke	13	Maße und Formen	56
Flexible Schläuche	13	Käsecken anordnen	58
Minifiguren-Hände	14	Quadrate	59
1x1-Clips	14	Andere Formen	59
Käsecken	14	Kompliziertere Mosaik	60
Pistolen	15	Lücken schließen	61
Halbpins	16		

Mosaike planen	62		
Mosaikrahmen	64	7 Komposition	111
Ausrichtung	64	Beleuchtung	112
Form	66	Wohin mit dem Batteriekasten?	116
Besondere Rahmen	67	Fremde Beleuchtungslösungen	119
Erst das Mosaik oder erst der Rahmen?	68	Silhouette	123
Weitere Tipps	69	Perspektive	126
Katie Walker über Mosaik	70	Farbe	129
		Grundregeln	130
5 Texturen	75	Farbtöne mischen	131
Textile Elemente	76	Besondere Techniken	132
Bauen mit textilen Elementen	79		
Texturen mit textilen Elementen		8 Tiere und Pflanzen	137
gestalten	80	Tiere	138
Formen mit textilen Elementen gestalten	82	Beweglichkeit	139
Gummielemente	84	Realistische Darstellung	140
Bauen mit Gummireifen	85	Kleintiere	143
Bauen mit Gummibändern	87	Vorgefertigte Lebewesen	144
Texturen mit Kunststoffelementen		Fantasiewesen	145
gestalten	88	Ken Ito über Dinosaurier und Drachen	149
		Bäume und andere Pflanzen	153
6 Modellierung ohne Ecken			
und Kanten	93	9 Große Figuren	157
Organische Modelle	94	Maßstab	158
Rundschrägen, Schrägsteine und Keile	95	Proportionen	160
Flexible Elemente	99	Beweglichkeit	162
Bruce Lowell über die Lowell-Kugel	101	Mimik	163
Stilisierte Modelle	104	Iain Heath über Figuren	166
Tyler Clites über die Entwicklung eines Stils	107		

10 Autos, Kutschen und Schiffe	175	12 Science-Fiction	217
Autos	176	Roboter und Mechs	218
Allgemeine Tipps	177	Stil	219
Fallgruben	180	Größe	221
Der LEGO-Autosalon	182	Beweglichkeit	222
Adam Grabowski über Autos	186	Brian Kescenovitz über Mechs	224
Kutschen	188	Raumschiffe	230
Das Abteil formen	189	Kleine Fahrzeuge	233
Räder und Pferde	190	Peter Morris über Raumjäger	235
Wasserfahrzeuge	191	Großraumschiffe	237
Der Rumpf	191	Pierre E. Fieschi	
Der letzte Schliff	193	über Großraumschiffe	238
Tom Jacobs über Schiffe	194	Ein Universum voller Möglichkeiten	242
		Keith Goldman über Dioramen	245
11 Gebäude	197	13 Der letzte Schliff	251
Eine Mischung von Oberflächenstrukturen	198	Fotografie	252
Historische Gebäude	200	Nachbearbeitung	254
Luke Hutchinson über		Veröffentlichung	256
mittelalterliche Gebäude	202	Kritik	257
Innenräume	207		
Beleuchtung	208	Abschließende Gedanken	259
Modulare Gebäude	209		
Der Blick von der Seite	211	Index	260
Möbel und andere Kleinigkeiten	212		
Michael Jasper über Möbel	214		