

Inhalt

Das Strandspiel – Spielplan

Das Strandspiel	3-5
Erzählbild – Fischeschuppen	6
Stellenwertheft	7
Stellenwertsystem: Wie viele Dinge?	9, 10
Mattos Rechenfisch	
Farbmuster gestalten	11
Orientierung im Zahlenraum bis 50	12-14
Zahldarstellungen	15, 16
Zahldarstellungen – Zahlen in Worten	17
Kleiner, größer, gleich	18
Von Noras Fußspuren zum Zahlenstrahl	21
Zahlenstrahl	20
Ein Spiel: Zahldarstellungen	21, 22
Zweistellige Zahl plus Einerzahl ohne Zehnerübergang	23-26
Zweistellige Zahl plus Zehnerzahl	27-30
Zweistellige Zahl plus zweistellige Zahl ohne Zehnerübergang	31-36
Rechenstrategien	35-38
Zweistellige Zahl plus Einerzahl mit Zehnerübergang	39-42
Zweistellige Zahl plus zweistellige Zahl mit Zehnerübergang	43-46
Mandala	47
Legematerial	49