

<b>1</b>	<b>Die Sprachentwicklung</b>	<b>10</b>
<hr/>		
1.1	Das kommunikative Weinen	12
1.2	Die Lallphase	12
	Brabbel-Unterhaltung	14
	Prusten und Gurren	15
1.3	Die Silben-Sprache	16
	Silbenverse und Abzählreime	17
	Silben singen, klatschen, patschen	18
	Tierlaute nachahmen	21
	Geräusche-Lotto	22
1.4	Die ersten Wörter	22
	Wörter hören und lernen	23
	Sachen benennen	24
	Wortschatz-Erweiterung	25
	Wort-Klang	26
1.5	Die ersten Sätze	29
	Sätze hören	30
	Kurze Sätze sprechen	31
	Reden und verstehen	31
	Singular und Plural	32
	Erste Gespräche	33
	Ganze Sätze sprechen	34
	Miteinander reden	36
<b>2</b>	<b>Die Aussprache</b>	<b>38</b>
<hr/>		
2.1	Das Atmen	39
	Tief einatmen	40
	Lange Töne summen	40

2.2	Die Modulation	41
	Sprach-Rhythmus klatschen	42
	Im Sprach-Rhythmus hüpfen und tanzen	44
	Im Sprach-Rhythmus hoppelnd und reiten	45
2.3	Die Artikulation	46
	Zischen	47
	Wangen aufblasen	47
	Lippen und Zunge bewegen	48
	Pusten	49
	Saugen	50
<b>3</b>	<b>Die nonverbale Kommunikation</b>	<b>51</b>
3.1	Die akustische Kommunikation	52
	Stimmung in der Stimme	53
	Rollenspiele	55
3.2	Die visuelle Kommunikation	57
	Mimik	58
	Handbewegung beachten	61
	Handzeichen geben	62
	Körpersprache	64
3.3	Die taktile Kommunikation	65
	Krabbelspiele	67
	Krabbelse	67
	Kniereiter	69
3.4	Die olfaktorische Kommunikation	70
	Körpergeruch	71
<b>4</b>	<b>Sprache und Sinneswahrnehmungen</b>	<b>72</b>
4.1	Das Sehen	74
	Anschauen	75
	Farben sehen	76
	Umherschauen	77

4.2	Das Hören	79
	Zuhören	80
	Leise und laut	81
	Richtungshören	82
4.3	Das Riechen	84
	Riechen und schmecken	84
	Gerüche der Natur	86
	Gerüche der Umgebung	87
4.4	Das Schmecken	88
	Essen schmecken	90
	Geschmack raten	92
	Getränke schmecken	92
4.5	Das Tasten	94
	Abtasten	95
	Temperatur spüren	97
	Druck auf der Haut spüren	98

## 5 Sprache und Phantasie 100

---

Wortschöpfungen	101
Phantasiesprache	102
Sprach-Quatsch	103
Lautmalerische Worte	104
Seltsame Wörter	105
Worte für schöne Gefühle	105
Schimpfwörter, die ärgern	106
Erzählen	108
Bildergeschichten sehen und hören	109
Gemeinsam Geschichten erfinden	110

Bildnachweis	112
--------------	-----