

Inhalt

Einleitung	11
<hr/>	
Kapitel 1 <u>Der erste Tag</u>	13
1.1 Interface	13
1.2 Den richtigen Bauplatz finden	14
1.3 Baumaterial sammeln	15
1.4 Einfache Unterkunft bauen	20
<hr/>	
Kapitel 2 <u>Nahrung</u>	25
2.1 Tierische Nahrung	26
2.2 Pflanzliche Nahrung	29
2.3 Anbau von Nahrung	33
2.4 Tierzucht	34
<hr/>	
Kapitel 3 <u>Waffen und Rüstungen</u>	39
3.1 Nahkampfwaffen	39
Axt	39
Schwert	40
3.2 Fernkampfwaffen	41
Pfeil und Bogen	42
Schneeball	43
Amboss	43
3.3 Rüstung	44
<hr/>	
Kapitel 4 <u>Schmieden</u>	49

Kapitel 5	Dörfer und Tempel	51
5.1	Dörfer	51
	Handel	52
	Beliebtheit	54
5.2	Tempel	54
	Wüstentempel	55
	Dschungeltempel	56
Kapitel 6	Redstone-Schaltkreise, Teil I	59
6.1	Türöffner	59
6.2	Signal umkehren	61
6.3	»Und«-Schaltung	62
6.4	»Oder«-Schaltung	63
6.5	Zahlenschloss	63
6.6	Kolben	64
6.7	Versteckter Eingang	66
6.8	Musik	68
6.9	TNT-Falle	71
6.10	Selbstschussanlage	72
Kapitel 7	Reisen	75
7.1	Reiten	75
7.2	Kompass	78
7.3	Karten	79
7.4	Uhr	82
7.5	Schienen	82
7.6	Boot	86
Kapitel 8	Nether	87
8.1	Netherportal	87
8.2	Rohstoffe	89
	Glowstone	89
	Netherquarz	90
	Seelensand	92
8.3	Netherfestungen	94

Kapitel 9	Tränke und Verzauberungen	97
9.1	Brauen von Tränken	97
	Primäre Tränke	99
	Sekundäre Tränke	102
	Tertiäre Tränke	103
9.2	Verzauberungen	106
Kapitel 10	Der Weg zum großen Baumeister	115
10.1	Häuser	115
	Fassade	115
	Dach	118
	Innenausbau	120
	Kamin	124
	Aquarium	125
	Bar	126
10.2	Burgen	127
	Grundriss	128
	Mauer	128
	Turm	129
	Zugbrücke	130
10.3	Leben auf dem Wasser	131
10.4	Leben unter dem Wasser	134
10.5	Baumhaus	138
Kapitel 11	Redstone-Schaltkreise, Teil II – Farmen und Fallen	143
11.1	Halbautomatische Melonen-Farm	143
11.2	Vollautomatische Melonen-Farm	146
11.3	Monster-Farm	151
11.4	Zuckerrohr-Farm	153
11.5	Vollautomatische Kaktus-Farm	155
11.6	Weizen-Farm	155
11.7	Eier-Farm	159
11.8	Tür-Falle	161
11.9	Haus-Falle	163
11.10	Kies-Falle	165

Kapitel 12	Verliese und verlassene Minen	169
12.1	Verliese	169
12.2	Verlassene Minen	171
Kapitel 13	Das Ende	175
13.1	Festungen	175
13.2	Enderdrache	179
Kapitel 14	Cheats	185
14.1	Erfahrungspunkte	185
14.2	Spielmodus	185
14.3	Wetter	186
14.4	Zeit	186
14.5	Gegenstände	186
14.6	Erfolge	187
14.7	Verzauberungen	188
14.8	Teleportieren	189
Kapitel 15	NPCs (Non-Player-Characters)	191
15.1	Passive NPCs	191
	Huhn	191
	Kuh	192
	Schaf	192
	Schwein	193
	Tintenfisch	194
	Pferd	194
	Pilzkuh	195
	Ozelot	195
	Fledermaus	196
	Dorfbewohner	196
15.2	Neutrale NPCs	197
	Wolf	197
	Enderman	198
	Zombie Pigman	199
	Zombie Pigman Hühnerreiter	199

15.3	Freundliche NPCs	200
	Schneegolem	200
	Eisengolem	201
	Hund	202
	Katze	202
15.4	Feindselige NPCs	203
	Zombie	203
	Hühnerreiter	204
	Skelett	205
	Spinne	205
	Spinnenreiter	206
	Höhlenspinne	207
	Creeper	207
	Schleim	208
	Silberfischchen	209
	Ghast	209
	Magmaschleim	210
	Lohe	210
	Witherskelett	211
	Wither-Spinnenreiter	212
	Hexe	212
	Wither	213
	Enderdrache	214
Kapitel 16	Crafting-Rezepte	215
Anhang A	Installation und Einrichtung	239
Index		245