

Einführung	2
1. Türme aus den Zahlenbechern	6
1.1 Türme aus zwei Becher	6
1.2 Türme aus drei Bechern	7
1.3 Der kleine und der große Fünferturm	7
1.4 Der Zehnerturm	8
1.5 Ich sehe was, das du nicht siehst	8
1.6 Zwei Aufgaben der Eule Silberfeder	9
1.7 Die Zehn gewinnt.	10
2. Steine für die Zahlenbecher.....	11
2.1 Steine für die Becher 1 bis 5.....	11
2.2 Steine für die Becher 1 bis 5 – als Punktebilder.....	11
2.3 Drei Aufgaben der Eule Silberfeder	12
2.4 Steine für die Becher 6 bis 10.....	13
2.5 Steine für die Becher 6 bis 10 – als Punktebilder.....	14
2.6 Kennst du die Zahl?	14
2.7 Eine Aufgabe der Eule Silberfeder	15
2.8 Fang die Zahl in vier Varianten	16
3. Wahrnehmungs- und Gedächtnisspiele.....	20
3.1 Hokuspokus, verschwindibus!	20
3.2 Schau genau: 1 bis 5 Steine	21
3.3 Schau genau: 6 bis 10 Steine	22
3.4 Hör genau: Becher 1 bis 5	22
4. Das Zahlenbecher-Würfelspiel	23
Anhang	
Das Zahlenbecher-Lied.....	25
Motive Eule Silberfeder und Fehlerteufel	27
Bücher und Material	29