

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	9
1 Einleitung	11
1.1 Windows 8: Eine kurze Historie	11
1.1.1 Windows 8	12
1.1.2 Windows 8.1	12
1.1.3 Windows 8.1 Update	13
1.2 Windows 8 und Windows RT	13
1.2.1 Windows 8	13
1.2.2 Windows RT	14
1.3 App oder Anwendung?	14
1.3.1 Auf welchen Geräten läuft die Software?	15
1.3.2 Multi-Touch oder Maus/Tastatur?	16
1.3.3 Windows 8 oder älter?	17
1.3.4 Wird direkter Datenbankzugriff benötigt?	18
1.3.5 Von welchen Drittanbieterkomponenten ist man abhängig?	18
1.3.6 Können Sie von den Windows-8-Features profitieren?	19
1.3.7 Wie groß ist der Aufwand für das Erlernen der Technologie?	20
1.3.8 Wie soll die Anwendung aussehen?	20
1.3.9 Wie kommt die Software zu den Benutzern?	21
1.3.10 Fazit	22

2 Modern UI: Wie Anwendungen der Zukunft aussehen	23
2.1 Designprinzipien	24
2.1.1 Stolz auf das Handwerk	24
2.1.2 Fast and fluid	25
2.1.3 Authentisch digital	27
2.1.4 Weniger ist mehr	28
2.1.5 Gemeinsam stark	29
2.2 Vom Desktop zur App	29
2.2.1 Vollbild: Fluch oder Segen?	29
2.2.2 Gestaltung einer Seite	30
2.2.3 Verkleinerte Darstellungen	32
2.2.4 Touch, Maus und Tastatur	34
2.2.5 Verschiedene Ansichten	36
2.2.6 Sensoren	37
2.2.7 Verschiedene Auflösungen	38
2.2.8 Mehrere Geräte pro Person	39
2.3 Steuerelemente	40
2.3.1 Application Bar	40
2.3.2 Flyout	41
2.3.3 GridView	42
2.3.4 Hub Pages	43
2.3.5 Semantic Zoom	44
2.3.6 SearchBox	45
2.3.7 Änderungen an Eingabe-Controls	46
2.4 Windows-8-Features	47
2.4.1 Live Tiles	48
2.4.2 Contracts	49
2.4.3 Toast Notifications	51

3 Relevantes Vorwissen	53
3.1 XAML	53
3.1.1 Deklaration in Code vs. XAML	53
3.1.2 Code-Behind	57
3.1.3 Databinding	58
3.1.4 Styles	63
3.1.5 ControlTemplates	66
3.1.6 DataTemplates	68
3.2 MVVM	70
3.2.1 Model	71
3.2.2 ViewModel	72
3.2.3 View	75
3.2.4 MVVM-Frameworks	77
3.2.5 Kritik	78
3.3 async/await	78
3.3.1 Asynchrone Programmierung vor async/await	79
3.3.2 async/await	80
4 Entwicklung	85
4.1 WinRT	85
4.1.1 Sprachenvielfalt	86
4.1.2 Ein neues COM?	86
4.1.3 Ein neues .NET?	87
4.1.4 Umstieg von .NET zur WinRT	88
4.2 Tools	88
4.2.1 Visual Studio	89
4.2.2 Simulator	90
4.2.3 Remote Debugger	91

5 Meine erste App	93
5.1 Neues Projekt	93
5.1.1 App.xaml/App.xaml.cs	95
5.1.2 MainPage.xaml/MainPage.xaml.cs	96
5.1.3 Package.appxmanifest	97
5.1.4 Sonstige Dateien	100
5.2 Datenzugriff	100
5.2.1 CookBook.Service	101
5.2.2 Erstellen von Model-Klassen	101
5.2.3 Zugriff auf den Service	102
5.3 Visualisierung	106
5.3.1 ViewModel	106
5.3.2 View	108
6 Kochrezepte	113
6.1 Erstellen einer Detailseite	113
6.2 Page-Navigation mit dem Behaviors SDK	122
6.3 Gruppierte Darstellung von Daten	125
6.4 Semantic Zoom	128
6.5 Hub Pages	131
6.6 Search Box	136
6.7 Offlinefähigkeit (dateibasiert)	140
6.8 Offlinefähigkeit mit SQLite	144
6.9 Share Contract	149
6.10 Live Tiles	153
6.11 Kamerazugriff	157
6.12 Drucken	163
6.13 Suspend/Resume	167
Nachwort	173
Stichwortverzeichnis	175
