

INHALT

Die Nummerierung der Inhaltsangabe nimmt Bezug auf den jeweiligen Punkt des Lernzielkatalogs (Syllabus 2.0), siehe <http://www.ecdl.at/downloads-ecdl>.

1	PLANUNG DER PRÄSENTATION	9
1.1	Publikum und Umfeld	10
1.1.1	Publikumsanalyse.....	10
1.1.2	Rahmenbedingungen	11
1.2	Design, Inhalt, Layout	12
1.2.1	Zeitfaktoren.....	12
1.2.2	Grafische Unterstützung	13
1.2.3	Einheitliches Design.....	13
1.2.4	Barrierefreie Präsentation	15
2	FOLIENMASTER UND VORLAGEN	19
2.1	Folienmaster	19
2.1.1	Neuen Folienmaster, neuen Titelmaster einfügen	20
2.1.2	Layout der Masterfolien bearbeiten, zB: Schriftart; Aufzählungszeichen, Nummerierung; Hintergrundfarbe und Fülleffekt; Platzhalter positionieren, entfernen	21
2.1.3	Benutzerdefinierten Folienmaster bestimmten Folien zuweisen.....	23
2.2	Vorlagen	24
2.2.1	Vorlage, Dokumentdesign erstellen	24
2.2.2	Vorlage, Dokumentdesign ändern	27
3	GRAFISCHE OBJEKTE	29
3.1	Zeichnungsobjekte formatieren.....	29
3.1.1	Einem Zeichnungsobjekt einen Hintergrund-Fülleffekt hinzufügen	29
3.1.2	In einem Zeichnungsobjekt einen Transparenz-Effekt anwenden.....	30
3.1.3	Einem Zeichnungsobjekt 3D-Effekte hinzufügen, formatieren	32
3.1.4	Formatierung von einem Zeichnungsobjekt auf ein anderes übertragen.....	33
3.1.5	Die Standard-Formatierung für neue Zeichnungsobjekte festlegen, ändern.....	33
3.2	Bilder, Grafiken formatieren	34
3.2.1	Helligkeit und Kontrast einer Grafik einstellen	34
3.2.2	Grafik anzeigen als Graustufen- oder Schwarzweiß-Bild, ausgeblenden	36
3.2.3	Farben in einer Grafik ändern; Grafik auf Originalfarben zurücksetzen.....	37

3.3	Arbeiten mit grafischen Objekten	38
3.3.1	Lineal, Raster und Führungslinien einblenden, ausblenden; Führungslinien verschieben; Ausrichtung am Raster aktivieren, deaktivieren	38
3.3.2	Grafische Objekte (Bilder, Grafiken, Zeichnungsobjekte) auf einer Folie nach vorgegebenen horizontalen und vertikalen Koordinaten positionieren	40
3.3.3	Ausgewählte grafische Objekte horizontal, vertikal in bzw. an einer Folie ausrichten	40
3.3.4	Grafisches Objekt zuschneiden	42
3.3.5	Größe eines grafischen Objekts proportional, nicht proportional ändern.....	42
3.3.6	Eine Grafik in ein Zeichnungsobjekt umwandeln und bearbeiten	43
3.3.7	Ein grafisches Objekt als Datei speichern, zB im Format bmp, gif, jpeg, png....	45
3.3.8	Hintergrundgrafiken auf bestimmten Folien entfernen, anzeigen.....	45
4	DIAGRAMME UND SCHEMATISCHE DARSTELLUNGEN	47
4.1	Diagramm verwenden.....	47
4.1.1	Diagrammelemente formatieren; Titel, Legende, Datenbeschriftung, Achsenbeschriftung.....	47
4.1.2	Diagrammtyp für eine Datenreihe ändern	49
4.1.3	Abstand und Überlappung zwischen Säulen, Balken in einem Diagramm ändern	50
4.1.4	Bild in Säulen, Balken, Zeichnungsfläche, Diagrammbereich einfügen	51
4.1.5	Skalierung der Größenachse ändern: Minimum, Maximum, Hauptintervall	52
4.2	Schematische Darstellung verwenden.....	54
4.2.1	Schematische Darstellungen erstellen, zB: Flussdiagramm, Zyklus, Pyramide ...	54
4.2.2	Formen in einer schematischen Darstellung hinzufügen, verschieben, entfernen	56
4.2.3	In einem Flussdiagramm Verbindungslinien hinzufügen, ändern, löschen	57
5	MULTIMEDIA	59
5.1	Film, Ton	59
5.1.1	Filmdateien einfügen; Wiedergabe automatisch oder durch Mausklick festlegen	61
5.1.2	Sounddateien einfügen; Wiedergabe automatisch oder durch Mausklick festlegen	62
5.2	Animation.....	65
5.2.1	Benutzerdefinierte Animationseffekte und Einstellungen ändern; Reihenfolge von Animationen auf einer Folie ändern	66
5.2.2	Animierten Text nach Animation mit bestimmter Farbe abblenden.....	71
5.2.3	Diagrammelemente animieren nach Datenreihe, Element in Datenreihe, Kategorie; Diagrammhintergrund mit Raster und Legende animieren, nicht animieren.....	72
6	PRODUKTIVITÄT STEIGERN	75
6.1	Verknüpfen, Einbetten	75
6.1.1	Hyperlink einfügen, bearbeiten, löschen	76

6.1.2	Interaktive Schaltfläche einfügen; Aktionseinstellung zur Navigation zu einer bestimmten Folie, benutzerdefinierten Präsentation, Datei, URL bearbeiten	78
6.1.3	Daten auf einer Folie als Verknüpfung einfügen und anzeigen als Objekt, Symbol.....	80
6.1.4	Verknüpfung aktualisieren, aufheben	82
6.1.5	Grafik auf einer Folie als Verknüpfung einfügen	84
6.1.6	Daten auf einer Folie einbetten und als Objekt anzeigen.....	85
6.1.7	Eingebettete Daten bearbeiten, löschen.....	87
6.2	Importieren, Exportieren	87
6.2.1	Bestimmte Folien, eine ganze Präsentation, eine mit einem Textverarbeitungsprogramm erstellte Gliederung in einer vorhandenen Präsentation einfügen.....	88
6.2.2	Eine bestimmte Folie als Datei speichern, zB im Format gif, jpeg, bmp.....	89
7	PRÄSENTATION STEUERN	91
7.1	Benutzerdefinierte Präsentation	93
7.1.1	Zielgruppenorientierte Präsentation erstellen, vorführen.....	93
7.1.2	Zielgruppenorientierte Präsentation kopieren, bearbeiten, entfernen	95
7.2	Präsentation einrichten	96
7.2.1	Anzeigedauer für Folienübergang festlegen, entfernen	96
7.2.2	Automatische Wiederholung einer Präsentation einrichten bzw. diese Einstellung aufheben.....	97
7.2.3	Bildschirmpräsentation einrichten: Manuell zur nächsten Folie wechseln, Anzeigedauer verwenden; Präsentieren mit bzw. ohne Animation	98
7.3	Präsentieren	98
7.3.1	Während der Präsentation auf Folien Anmerkungen hinzufügen, löschen.....	99
7.3.2	Während der Präsentation weißen, schwarzen Bildschirm anzeigen; Präsentation anhalten, neu starten, beenden	100
ANHANG		103
Glossar		103
Tastenkombinationen.....		109
INDEX		115