

Inhalt

Teil 1 – Psychologische Faktoren	7
1. Wenn man zu früh aufgibt	8
2. Wenn man in Gewinnstellung Remis macht	19
Teil 2 – Fragen und Antworten zur Endspielpraxis	27
3. Die Leserstunde I	28
4. Die Leserstunde II	32
5. Die Leserstunde III	37
6. Die Leserstunde IV	41
7. Die Leserstunde V	46
8. Die Leserstunde VI	51
9. Vermischtes I	56
10. Vermischtes II	61
Teil 3 – Grundlagen der Springerendspiele	67
11. Der Wert entfernter Freibauern in Springerendspielen	68
12. Der Wert gedeckter Freibauern in Springerendspielen	75
13. Freibauern im Springerendspiel – allgemeine Überlegungen	79
14. Bauernstrukturen in Springerendspielen	85
15. Aktiver König und Springer in Springerendspielen	93
16. Kleine Vorteile in Springerendspielen	102
Teil 4 – Was man von Leichtfigurenendspielen wissen muss	107
17. Läufer und Bauer voraus – aber das Ergebnis ist Remis!	108
18. Kleine Vorteile in Läuferendspielen	112
19. Endspiele mit ungleichen Läufern sind nicht einfach	119
20. Patt in Leichtfiguren-Endspielen: Figuren gegen Bauern	124
Teil 5 – Eine Frage der Technik	131
21. Die Kunst der Vereinfachung	132
22. Die Kunst der Vereinfachung – weiterführende Betrachtungen	136
23. Wie man Endspiele mit vollem Spiel gewinnt	142
24. K&K WM-Match 1990	148
Teil 6 – Vom Wert der Doppelbauern	163
25. Doppelbauern im Bauernendspiel	164
26. Doppelbauern im Turmendspiel	168
27. Doppelbauern im Springerendspiel	175
28. Dame gegen Doppelbauern	181
Teil 7 – Spezielle Erkenntnisse – und wie man sie nutzt	187
29. Bauernendspiele: Prinzipien und Praxis	188
30. Ein Mehrbauer – mit Leichtfiguren am Brett	192
31. Die Endspielstudie als Helfer für die Endspielpraxis	196
Teil 8 – Hochentwickelte Endspielstrategien	201
32. Dame und Randbauer gegen Dame	202
33. Turm und Läufer gegen Turm	209
34. Aktuelle Entwicklungen in reinen Figurenendspielen	215