

INHALT

4 Mein Clickertraining

- 5 DER ERSTE KONTAKT
MIT DEM CLICKERTRAINING**
- 6 Matisse wird mein erster Clickerfall**
- 7 Trainingsstunden beim Hundetrainer**
- 8 Clickertraining in der Verhaltensberatung**
- 9 Clickerkurse und Skypetraining**
- 10 Lernen durch Beobachtung**
- 13 Konzeption dieses Buches**

14 Im Clickerland – Spaß und Lernen

- 15 GEMEINSAM
NEULAND BETRETEN**
- 17 Voraussetzungen für Erfolg**
- 19 Copy Cats – Meister der Nachahmung**
- 19 Belohnung zählt! Loben ist wichtig**
- 20 WARUM CLICKERN?**
- 20 Wie Katzen vom Clicker-Training profitieren**
- 25 Ist das Clickern für jede Katze geeignet?**

26 Die Reise ins Clickerland

- 27 VOR DEM START**
- 28 Mit dem Clicker fängt alles an**
- 30 Die Wahl des Leckerchens**
- 38 Erst lernt der Mensch, dann das Tier**
- 42 Der richtige Moment für den Click**
- 44 Katzen lernen immer im Kontext**
- 47 Zuerst übt der Mensch**

48 Gemeinsamer Clickerspaß

- 49 SO GEHT'S LOS:
KONDITIONIERUNG**
- 55 CLICKERN IM MEHRKATZENHAUSHALT**
- 61 SO GEHT'S WEITER: SCHMEICHELN**
- 71 FÜHREN MIT DEM TARGETSTAB**
- 81 CAPTURING UND SHAPING BEIM
CLICKERTRAINING**
- 81 Capturing: Ein Verhalten „einfangen“**
- 82 Shaping: Ein Verhalten „formen“**
- 86 MIT SIGNALEN LERNEN**

90 The Sky is the limit

- 91 SPRINGEN MACHT SPASS**
- 91 Sprungübungen**
- 97 Optimale Sprungdistanz finden**
- 98 Variable Belohnung einführen**

104 Gleichgewicht und Koordination

- 105 BALANCIEREN UND KLETTERN**
- 105 Balancieren über eine Holzlatte**

112 Der Mensch als Sportgerät

- 113 AUF DEM RÜCKEN DES RIESEN**
- 113 Ein ungewohnter Aufstieg**

116 Alltagsrelevante Clickerübungen

- 117 SICHER UND STRESSFREI – UNTERWEGS UND ZUHAUSE**
- 118 Ein Muss – Transportkorbtraining**
- 122 Die schlaue Katze hört auf Signal**
- 124 Sicher im Freien – so gelingt es garantiert**
- 128 Gründe für einen kontrollierten Freigang**
- 132 WELCHER CLICKERTYP BIN ICH?**

136 Service

- 137 Die Autorin**
- 138 Zum Weiterlesen**
- 138 Nützliche Produkte**
- 141 Register**
- 144 Bildnachweis / Impressum**