

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---------------|------|
| Vorwort | XVII |
|---------------|------|

Keynote

Phoebe Sengers

| | |
|---|---|
| From the mainstream to the center: Using niche perspectives to reframe designs..... | 3 |
|---|---|

Langbeiträge

Kontextadaptive Systeme

Sebastian Groß, Niels Pinkwart

| | |
|--|---|
| Empfehlungsbasierte Unterstützung für Schreibprozesse..... | 7 |
|--|---|

Benedikt Loepp, Tim Hussein, Jürgen Ziegler

| | |
|--|----|
| Interaktive Empfehlungsgenerierung mit Hilfe latenter Produktfaktoren..... | 17 |
|--|----|

Alireza Sahami Shirazi, Huy Viet Le, Niels Henze, Albrecht Schmidt

| | |
|---|----|
| Automatic Classification of Mobile Phone Contacts | 27 |
|---|----|

Design for All

Denise Prescher, Martin Spindler, Michael Weber, Gerhard Weber, George Ioannidis

| | |
|--|----|
| Benutzerzentriertes Design der nicht-visuellen Navigation in Gebäuden..... | 37 |
|--|----|

Mei Miao, Gerhard Weber

| | |
|--|----|
| Quantitative Auswertungsmethode für mentale Karten von blinden Benutzern | 47 |
|--|----|

Verena Koniger, Elske Ludewig, Thomas Mandl, Thorsten Wilhelm, Christa Womser-Hacker

| | |
|---|----|
| Bestellprozesse auf Online-Shops: Analyse und Vergleich von Standards, Anforderungen und Erwartungen im europäischen Vergleich | 57 |
|---|----|

Ergonomie, Emotionen und Nutzungserlebnis

Reinhard Keil, Christian Schild

Gestaltungskonflikte in der Softwareergonomie.....67

Nils Backhaus & Stefan Brandenburg

Emotionen und ihre Dynamik in der Mensch-Technik-Interaktion79

Michael Minge, Laura Riedel

meCUE – Ein modularer Fragebogen zur Erfassung des Nutzungserlebens89

Kontexte I

Monique Janneck, Svenja Gussmann, Ines Jandt, Franziska Teichmann

E-Books: Nutzung und Usability.....99

Tilo Mentler, Michael Herczeg

Routine- und Ausnahmebetrieb im mobilen Kontext des Rettungsdienstes109

Oliver Korn, Stephan Abele, Albrecht Schmidt, Thomas Hörz

Augmentierte Produktion. Assistenzsysteme mit Projektion und Gamification für leistungsgeminderte und leistungsgewandelte Menschen.....119

Kontexte II

Arvid Braumann, Heidi Krömker, Eva Berner

Untersuchung von Anzeige- und Bedienelementen im Elektrofahrzeug129

Florian Fortmann

SA-Based Guidance to Aid UAV Swarm Supervisory Control: What do Experts Say?139

Florian Alt, Bastian Pfleging, Albrecht Schmidt

Sonify - A Platform for the Sonification of Text Messages149

Prototyping und Usability Engineering

Georg Freitag, Michael Wegner, Michael Tränkner, Markus Wacker

Look without Feel –A Basal Gap in the Multi-Touch Prototyping Process159

Thorsten Hochreuter, Kirstin Kohler, Mareen Maurer

Prototypen im Kontext be-greifbarer Interaktion besser verstehen..... 169

Marc Paul, Amelie Roenspieß, Michael Herczeg

UsER – Ein prozessorientiertes Entwicklungssystem für Usability-Engineering..... 181

Kooperative Systeme

Moritz Wiechers, Alexander Nolte, Michael Ksoll, Thomas Herrmann, Andrea Kienle

User Tracking for Collaboration on Interactive Wall-Sized Displays 191

Robert Praxmarer, Thomas Wagner

Urban Playfulness: Fostering Social Interaction In Public Space 201

Informationsdarstellung

Kerstin Eva Müller, Martin Schrepp

Visuelle Komplexität, Ästhetik und Usability von Benutzerschnittstellen 211

Marie-Christin Ostendorp, Andreas Harre, Sebastian Jacob, Heiko Müller,

Wilko Heuten, Susanne Boll

Ambient Progress Bar – relaxed and efficient work in waiting periods..... 221

Michael Domhardt, Ludger Schmidt

Ergonomischer Schriftgrad für elektronische Anzeigen 231

Touch und Gestik

Sonja Rümelin, Valerie Kröner, Andreas Butz

Simple Nonvisual Interaction on Touch Tablets 241

Birgit Bomsdorf, Rainer Blum, Sebastian Hesse, Patrik Heinz

WeBewIn: Rapid Prototyping bewegungsbasierter Interaktionen..... 251

Florian van de Camp, Rainer Stiefelhagen

Dynamic Gaussian Force Field Controlled Kalman Filtering For Pointing Interaction..... 261

Kurzbeiträge

Gerrit Hirschfeld, Ludmilla Wachlin, Meinald Thielsch

Was macht Webdesign-Experten aus? Eine Signalentdeckungs-Analyse 273

Mirko Fetter, Sascha Leicht, David Bimamisa, Tom Gross

Structuring Interaction in Group Decision Making on Tabletops 277

Jochen Meyer, Wilko Heuten, Hauke Evers, Susanne Boll

Gesunde Orte: Ein beiläufiges Gesundheitstagebuch mit Ortsbezug 281

Amelie Roenspieß, Michael Herczeg

Interaktive und rollenspezifische Styleguides im Usability-Engineering 285

David Black, Jumana Al Issawi, Christian Rieder, Horst Hahn

Enhancing Medical Needle Placement with Auditory Display 289

Patrick Tobias Fischer, Eva Hornecker, Adeeb Umar, Mike Anusas

Urban HCI: PlazaPuck - An unowned, moveable, public interface 293

Dirk Karsten, Bernd Schimmer, Michael Herczeg, Martin Christof Kindsmüller

MCI-DL: Evaluation der UX mit dem UEQ 297

Kamila Wajda, Claude Draude, Susanne Maaß, Carola Schirmer

GERD – Wo Gender, Diversity und Informatik zusammenwirken 301

Martin Jentsch, Arvid Braumann, Angelika C. Bullinger

Anzeigen im Elektrofahrzeug aus Nutzersicht - eine Online-Befragung 305

Mirjam Augstein, Thomas Neumayr, Irene Schacherl-Hofer, Sylvia Öhlinger

fun.tast.tisch. - User-Centered Design for Interactive Tabletop Interfaces in Neuro-Rehabilitation 309

David Wilfinger, Alexander Meschtscherjakov, Nicole Perterer, Sebastian Osswald, Manfred Tscheligi

Passagier-Computer-Interaktion 313

Thomas Ludwig, Christian Reuter, Volkmar Pipek

Mobiler Reporting-Mechanismus für örtlich verteilte Einsatzkräfte 317

| | |
|--|-----|
| <i>Nina Hollender, Yiqi Li, Theo Held</i> | |
| Task descriptions in usability tests: A source of split-attention..... | 321 |
| <i>Jens Eggers, Adrian Hülsmann, Gerd Szwillus</i> | |
| Aufgabenmodellierung am Multi-Touch-Tisch..... | 325 |
| <i>Diana Löffler, Annika Johnsen</i> | |
| Youngs Mental Models und Image Schemata: zwei komplementäre Ansätze zur Erfassung von Mentalen Modellen der Benutzer | 329 |
| <i>Stefan Schneegass, Bastian Pfleging, Tilman Dingler, Albrecht Schmidt</i> | |
| Interaction Spaces: Interactive Spatial Areas to Control Smart Environments | 333 |
| <i>Christoph Hahn, Daniel Görlich</i> | |
| Steuerung mobiler Geräte im Kleinkind- und frühen Kindesalter | 337 |
| <i>Jan Schwarzer, Lorenz Barnkow, Peter Kastner, Kai von Luck</i> | |
| Hin zu mehr Sichtbarkeit und Wertschätzung in der Softwareentwicklung..... | 341 |
| <i>Stefan Ortlieb, Gaby Streffing, Claus-Christian Carbon</i> | |
| FEARLESS: Ein intelligentes Hausnotrufsystem für alle Fälle | 345 |
| <i>Andreas Lingnau, Eva Hornecker, Kenneth Coyle</i> | |
| Tangible Twitter Search: A Multiuser Multitouch Tabletop Interface | 349 |
| <i>Julia Hempel, Marcus Nitsche, Stefan Haun and Andreas Nürnberger</i> | |
| Gaze-based Landmarks to Support Re-finding Information on the Web | 353 |
| <i>Michael Dorschner, Corinne Büching</i> | |
| Der Computer fliegt immer mit! | 357 |
| <i>Sebastian Spundflasch, Johannes Herlemann, Heidi Krömker</i> | |
| Ein Decision Support System für Operatoren in Tunnelleitstellen | 361 |
| <i>Arash Zargamy, Hiroyuki Sakai, Roman Ganhör, Gustav Oberwandler</i> | |
| Fußgängernavigation im urbanen Raum - Designvorschlag | 365 |
| <i>Verzeichnis der Autorinnen und Autoren</i> | 371 |