

Inhaltsangabe

Schulaufgaben aus dem Lehrstoff der Klasse 5 (Realschule) in Bayern

Schulaufgaben 1

Schwerpunkt *Natürliche Zahlen und Rechnen mit natürlichen Zahlen*

Schulaufgabe 1.1

- Große Zahlen
- Vorgänger, Nachfolger
- Stellenwertsystem
- Ordnen
- Runden – Mindestens-Höchstens-Aufgaben
- Säulendiagramm erstellen
- Schätzen
- Rechenterme

Schulaufgabe 1.2

- Große Zahlen
- Runden
- Säulendiagramm
- Zahlenverständnis
- Platzhalter
- Schätzen mit Rastermethode
- Aufstellen eines Terms

Schulaufgaben 2

Schwerpunkt *Rechnen mit natürlichen Zahlen und Geometrie*

Schulaufgabe 2.1

- Gitternetz
- Kommutativ- und Distributivgesetz
- Gleichungen
- Text- und Sachaufgaben
- Achsensymmetrische Figuren
- Vierecke und Dreiecke
- Kreise

Schulaufgabe 2.2

- Geschicktes Rechnen
- Verknüpfung aller vier Rechenarten mit Klammern und Potenzen
- Klassische Addition und Subtraktion
- Text- und Sachaufgaben
- Senkrechte und Parallele
- Spiegelung an einer Achse

Schulaufgaben 3

Schwerpunkt *Größen, Rechnen mit Größen, Flächen und Volumen*

Schulaufgabe 3.1

- Größen im Alltag
- Flächen- und Raummaße, Umrechnungen
- Rechnen mit Maßeinheiten
- Runden von Zahlen mit Maßeinheiten
- Anwendungsaufgabe, Umfang und Flächeninhalt
- Volumen von Quader und Würfel
- Würfelnetze

Schulaufgabe 3.2

- Rechnen mit Größen, Lückentext und Finden von Anwendungsaufgaben
- Rechnen mit Größen, Umwandeln in kleinere Einheiten
- Rechnen mit Stunden und Minuten
- Rechtecke und Quadrate, Flächenberechnungen
- Textaufgabe – Maßstabsberechnungen
- Zerlegungen von Rechtecken, Flächenberechnungen
- Textaufgabe zu Volumen

Schulaufgaben 4

Schwerpunkte *Teilbarkeit und Daten*

Schulaufgabe 4.1

- Daten erheben, Strichliste
- Säulendiagramm
- Primfaktorenzerlegung
- Mengenschreibweise
- Teilbarkeitskriterien, Bestimmung von Teilmengen
- Quader, Würfel – Volumenberechnung
- Anwendungsaufgaben bzgl. ggT
- Zählprinzip
- Baumdiagramm

Schulaufgabe 4.2

- Primfaktorenzerlegung
- Teilbarkeitskriterien
- Bestimmung von ggT und kgV – Anwendungsaufgabe
- Zufallsversuche
- Zählprinzip und Wetten
- Baumdiagramme