

Aufmerksamkeit lenken

33. Unterschiede erkennen	33
34. Den Herzschlag spüren	34
35. Gezielt ausatmen	34
36. Eine Kugel durch ein Labyrinth steuern	35
37. Den Atem verfolgen	36
38. Stopp-Gehen	37
39. Ball fangen	37
40. „Spitz pass auf!“ spielen	38
41. Einen Täter beschreiben	39
42. Wattebällchen fangen	40

Ausdauer zeigen

43. Ein Puzzle fertigstellen	41
44. Mit dem Fuß malen	42
45. „Mensch ärgere dich nicht“ spielen	43
46. Eine Wortkette bilden	44
47. Bilder aus Konfetti legen	45
48. Auf einem Bein stehen	46
49. Mit einer Balkenwaage wiegen	47
50. Auf einem Stuhl sitzen	48
51. Ein Theaterstück besuchen	49

52. Schweigen	50
53. Einer Pflanze beim Wachsen zusehen	51
54. Farbstifte anspitzen	52
55. Eine Pompom-Figur herstellen	53
56. Im Restaurant essen	54
57. Ein Schiff falten	55
58. Eine dicke Seifenblase pusten	56

Belohnungsseite 57

Ordnung halten

59. Ein Muster fortsetzen	58
60. Einen Schubladenkasten beschriften	58
61. Einen Streichholzturm bauen	59
62. „Käsekästchen“ spielen	60
63. Die Spülmaschine einräumen	61
64. Ein Bilddiktat malen	62
65. Störende Gedanken wegräumen	62
66. Das Zimmer aufräumen	63
67. Sich selbst anziehen	64

68. Perlen auffädeln	65	89. Eine Kette aus Büroklammern basteln	82
69. Eine Kästchenpyramide zeichnen	65	90. Plätzchen ausstechen	82
		91. Blätter erkennen	83

Gedanken lenken

70. Schwünge zeichnen	66	Interessen wecken	
71. Wasser einschenken	66	92. Lieblingsbeschäftigung beschreiben	84
72. Eine Spirale zeichnen	68	93. Bezug zum Thema finden	85
73. Sich ein ruhiges Bild vorstellen	69	94. Antworten suchen	86
74. Ringe werfen	70	95. Einen Traumberuf beschreiben	86
75. Einen Turm aus Bausteinen bauen	71	96. Mikado spielen	87
76. Eine Collage erstellen	72	97. Ein Lieblingsbuch besitzen	88
77. Ein Erlebnis erzählen	72	98. Etwas sammeln	89
78. Ein Bild ausmalen	73	99. Ein Smiley-Brot belegen	90
79. Einen Weg beschreiben	74	100. Ein Musikinstrument spielen	91
80. Ein Bild spiegeln	75		
81. Eine Fantasiereise vornehmen	76		
82. Den Muskeln Befehle erteilen	77		
83. Sich entspannen	77		
84. Mit einer Schere schneiden	78		
85. Einen Roboter spielen: Selbststeuerung	79		
86. Ein Gedicht auswendig lernen	79		
87. Memory spielen	80	Checkliste zur Konzentrationsfähigkeit	92
88. Ein Mandala ausmalen	81		