

**Herzlich willkommen
bei Familie Lerndrache!**

Impressum

Inhalt

Vorwort

Genau hinsehen

- 1. Fehler in einem Bild finden**
- 2. Figuren nachmalen**
- 3. Buchstaben in einem Buchstabengitter entdecken**
- 4. Mit Murmeln spielen**
- 5. Paare zuordnen**
- 6. Formen auseinanderhalten**
- 7. Wackelbilder anschauen**
- 8. Ein Muster stecken**
- 9. Ein Schnittmuster lesen**
- 10. Tangram legen**
- 11. Einzelheiten in einem Bild finden**
- 12. Ein Würfelpbild nachbauen**
- 13. Durch ein Kaleidoskop sehen**
- 14. Bilder ergänzen**
- 15. Gegenstände sortieren**
- 16. Sich ein Muster vorstellen**

1

2

3

6

7

8

8

9

10

11

12

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Klänge wahrnehmen

- 17. Einem Rhythmus folgen**
- 18. Vogelstimmen unterscheiden**
- 19. Zungenbrecher**
- 20. Reime bilden**
- 21. Alle Tiere laufen schnell**
- 22. Silben malen**
- 23. „Stille Post“ spielen**
- 24. Ein Fingerspiel machen**
- 25. Rassel-Memory spielen**
- 26. „Kniechen, Näschen, Öhrchen“ spielen**
- 27. Einen Bandwurmsatz bilden**
- 28. Topf schlagen**
- 29. Genau hinhören**
- 30. Ein Musikstück bis zu Ende hören**
- 31. Eine Geschichte anhören**
- 32. Sich zu einem Lied bewegen**

21

22

22

23

24

25

25

26

27

28

28

28

29

30

30

31

31

32

Aufmerksamkeit lenken			
33. Unterschiede erkennen	33	52. Schweigen	50
34. Den Herzschlag spüren	34	53. Einer Pflanze beim Wachsen zusehen	51
35. Gezielt ausatmen	34	54. Farbstifte anspitzen	52
36. Eine Kugel durch ein Labyrinth steuern	35	55. Eine Pompom-Figur herstellen	53
37. Den Atem verfolgen	36	56. Im Restaurant essen	54
38. Stopp-Gehen	37	57. Ein Schiff falten	55
39. Ball fangen	37	58. Eine dicke Seifenblase pusten	56
40. „Spitz pass auf!“ spielen	38		
41. Einen Täter beschreiben	39		
42. Wattebällchen fangen	40		
		Belohnungsseite	57

Ordnung halten

Ausdauer zeigen			
43. Ein Puzzle fertigstellen	41	59. Ein Muster fortsetzen	58
44. Mit dem Fuß malen	42	60. Einen Schubladenkasten beschriften	58
45. „Mensch ärgere dich nicht“ spielen	43	61. Einen Streichholzturm bauen	59
46. Eine Wortkette bilden	44	62. „Käsekästchen“ spielen	60
47. Bilder aus Konfetti legen	45	63. Die Spülmaschiene einräumen	61
48. Auf einem Bein stehen	46	64. Ein Bilddiktat malen	62
49. Mit einer Balkenwaage wiegen	47	65. Störende Gedanken wegräumen	62
50. Auf einem Stuhl sitzen	48	66. Das Zimmer aufräumen	63
51. Ein Theaterstück besuchen	49	67. Sich selbst anziehen	64

68. Perlen auffädeln	65	89. Eine Kette aus Büroklammern basteln	82
69. Eine Kästchenpyramide zeichnen	65	90. Plätzchen ausstechen	82
		91. Blätter erkennen	83

Gedanken lenken

70. Schwünge zeichnen	66	Interessen wecken	
71. Wasser einschenken	6.	92. Lieblingsbeschäftigung beschreiben	84
72. Eine Spirale zeichnen	68	93. Bezug zum Thema finden	85
73. Sich ein ruhiges Bild vorstellen	69	94. Antworten suchen	86
74. Ringe werfen	70	95. Einen Traumberuf beschreiben	86
75. Einen Turm aus Bausteinen bauen	71	96. Mikado spielen	87
76. Eine Collage erstellen	72	97. Ein Lieblingsbuch besitzen	88
77. Ein Erlebnis erzählen	72	98. Etwas sammeln	89
78. Ein Bild ausmalen	73	99. Ein Smiley-Brot belegen	90
79. Einen Weg beschreiben	74	100. Ein Musikinstrument spielen	91
80. Ein Bild spiegeln	75		
81. Eine Fantasiereise vornehmen	76		
82. Den Muskeln Befehle erteilen	77		
83. Sich entspannen	77		
84. Mit einer Schere schneiden	78		
85. Einen Roboter spielen: Selbststeuerung	79		
86. Ein Gedicht auswendig lernen	79		
87. Memory spielen	80	Checkliste zur Konzentrationsfähigkeit	92
88. Ein Mandala ausmalen	81		