

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung	7
1.1 Agile und herkömmliche Verfahren	10
1.2 Die agilen Grundwerte	12
2 Drei agile Methoden: eine kurze Einführung	17
2.1 Extreme Programming (XP)	17
2.2 Feature-driven Development (FDD)	23
2.3 Scrum	26
3 Die agile Managementphilosophie	33
3.1 Ist agile Softwareentwicklung Ingenieurskunst?	35
3.2 Komplexität und komplexe Aufgaben	37
3.3 Mikromanagement	41
3.4 Makromanagement	46
3.5 Komplexität beherrschen	50
3.6 Der Wert des agilen Manifestos	53
3.7 Was agile Vorgehensweisen festlegen	56
4 Einfachheit und Verschwendungen	59
4.1 Wie viel wird dokumentiert?	60
4.2 Kurzfristiges und weitsichtiges Denken	72
4.3 Reversibilität von Entscheidungen	79

5 Agile Organisationsmuster	85
5.1 Funktionale Organisation	86
5.2 Produktorientierte Organisation	88
5.3 Spezialisierung – Pro und Contra	94
5.4 Teilautonome Arbeitsgruppen	101
5.5 Agile Kommunikationsstrukturen	104
6 Über die Rolle der Rückkopplung	119
6.1 Die Metapher des Regelkreises	120
6.2 Die Metapher der Fließbandfertigung	125
7 Fazit: Zwei Sonnensysteme	131
Literatur	141