

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | Einleitung | 7 |
| 1.1 | Agile und herkömmliche Verfahren | 10 |
| 1.2 | Die agilen Grundwerte | 12 |
| 2 | Drei agile Methoden: eine kurze Einführung | 17 |
| 2.1 | Extreme Programming (XP) | 17 |
| 2.2 | Feature-driven Development (FDD) | 23 |
| 2.3 | Scrum | 26 |
| 3 | Die agile Managementphilosophie | 33 |
| 3.1 | Ist agile Softwareentwicklung Ingenieurskunst? | 35 |
| 3.2 | Komplexität und komplexe Aufgaben | 37 |
| 3.3 | Mikromanagement | 41 |
| 3.4 | Makromanagement | 46 |
| 3.5 | Komplexität beherrschen | 50 |
| 3.6 | Der Wert des agilen Manifestos | 53 |
| 3.7 | Was agile Vorgehensweisen festlegen | 56 |
| 4 | Einfachheit und Verschwendung | 59 |
| 4.1 | Wie viel wird dokumentiert? | 60 |
| 4.2 | Kurzfristiges und weitsichtiges Denken | 72 |
| 4.3 | Reversibilität von Entscheidungen | 79 |

| | |
|--|------------|
| 5 Agile Organisationsmuster | 85 |
| 5.1 Funktionale Organisation | 86 |
| 5.2 Produktorientierte Organisation | 88 |
| 5.3 Spezialisierung – Pro und Contra | 94 |
| 5.4 Teilautonome Arbeitsgruppen | 101 |
| 5.5 Agile Kommunikationsstrukturen | 104 |
| 6 Über die Rolle der Rückkopplung | 119 |
| 6.1 Die Metapher des Regelkreises | 120 |
| 6.2 Die Metapher der Fließbandfertigung | 125 |
| 7 Fazit: Zwei Sonnensysteme | 131 |
| Literatur | 141 |