

---

# Inhaltsverzeichnis

**Teil    Multi-Touch: Erfolgsmodell für eine natürliche Benutzungsschnittstelle**

<b>1    Einleitung: Warum Multi-Touch? .....</b>	<b>3</b>
Thomas Schlegel	
<b>2    A touch of future – Einsatzbereiche für Multi-Touch-Anwendungen .....</b>	<b>13</b>
Joachim Machate, Anna Schäffler und Sigrid Ackermann	

**Teil II    Gesten und ihre Bedeutung**

<b>3    Deklarative Programmierung von Multi-Touch-Gesten .....</b>	<b>47</b>
Dietrich Kammer	
<b>4    Semantische Modellierung und Klassifikation von     Touch-Interaktionen .....</b>	<b>69</b>
Rico Pöhland, Mandy Korzetz und Thomas Schlegel	
<b>5    Kombinierte Multi-Touch und Stift-Interaktion: Ein Gesten-Set     zum Editieren von Diagrammen. ....</b>	<b>89</b>
Mathias Frisch und Raimund Dachsel	

**Teil III    Entwicklung**

<b>6    Konzeption und Entwicklung von Multi-Touch-Anwendungen .....</b>	<b>119</b>
Johannes Schäfer, Cristián Acevedo und Tomas Hansson	
<b>7    Aufbau von Multi-Touch-Systemen .....</b>	<b>145</b>
Uwe Laufs und Christopher Ruff	

<b>8</b>	<b>Entwicklung von Multi-Touch-Anwendungen .....</b>	<b>153</b>
	Christopher Ruff und Uwe Laufs	
 <b>Teil IV Softwaretechnologien</b>		
<b>9</b>	<b>Modellbasierte Softwaretechnologien zur Entwicklung durch Benutzer. ...</b>	<b>167</b>
	Marc Dennis Paulenz und Thomas Schlegel	
<b>10</b>	<b>Teilautomatisierte Migration von graphischen Benutzeroberflächen für Touchscreens .....</b>	<b>195</b>
	Christian Wimmer, Thomas Schlegel, Steffen Lohmann, und Michael Raschke	
<b>11</b>	<b>Herausforderung Multi-Touch – Konzeptionelle Erweiterung eines interaktiven Prototypingwerkzeugs.....</b>	<b>239</b>
	Georg Freitag und Michael Wegner	
 <b>Teil V Anwendung und Anwendungen</b>		
<b>12</b>	<b>Der Geschäftsfall Multi-Touch .....</b>	<b>265</b>
	Ingmar S. Franke	
<b>13</b>	<b>Multi-Touch im internationalen Umfeld .....</b>	<b>287</b>
	Tobias Limbach und Peter Klein	
<b>14</b>	<b>Die Anwendung von Multi-Touch-Gesten in Patientenmanagementsystemen .....</b>	<b>301</b>
	R. Kern, K. Kozak, T. Schultheiß und T. Ziemssen	
 <b>Teil VI Multi-Touch und mehr</b>		
<b>15</b>	<b>Nicht-visuelle Interaktion auf berührepfindlichen Displays .....</b>	<b>319</b>
	Jens Bornschein, Denise Prescher, Michael Schmidt und Gerhard Weber	
<b>16</b>	<b>Berührungspunkte mit der Visualisierung .....</b>	<b>339</b>
	Florian Haag, Tanja Blascheck, Bernhard Schmitz und Michael Raschke	
<b>17</b>	<b>Von der Fläche zur Kurve: Multi-Touch auf beliebigen Oberflächen und Objekten. ....</b>	<b>369</b>
	Jan Borchers, Christian Corsten, Max Möllers und Simon Völker	
	<b>Sachverzeichnis .....</b>	<b>393</b>