

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung: Die Welt ist ein Graph	7
2	Neo4j im NoSQL-Umfeld	17
3	Erste Schritte mit Neo4j	21
4	Installation und Oberfläche des Neo4j-Servers	31
5	Neo4j 2.0 – Was ist neu?	37
6	APIs von Neo4j	41
7	Beispieldatenmodell	45
8	Einführung in Cypher	51
9	Treiber für den Neo4j-Server	63
10	Webanwendung mit Neo4j-Backend	71
11	Inkrementelles Datenmodellieren	85

12 Datenimport	93
13 Anwendungsfälle für Graphdatenbanken	97
14 Interaktive Datenmodelle: GraphGists	101
15 Servererweiterung mit dem Java-API	107
16 Spring Data Neo4j	115
17 Neo4j im Produktiveinsatz	123
18 Ausblick und Neo4j Roadmap	127
Anhang	129