

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	5	Förderplan orientiert an den Förderbedürfnissen	30
Warum ist Sprachförderung für Kinder zwischen 3 und 7 Jahren wichtig?	7	Förderplan orientiert an den Förderideen	30
Sprachentwicklung heute	7	Förderideen Sprechen	31
Was ist uns wichtig	11	Spiele zur Förderung der Mundmotorik	31
Sprachförderung für alle	11	Kreisspiel: „Pinke, panke, puster“	32
Lerninhalte der Förderideen	12	Reim: „Schwimm, schwamm, schwumm“	33
Deutsch als Zweitsprache	13	Spiellied: „Meine beiden Hände“	34
Mehrsprachigkeit und kulturelle Vielfalt	13	Kinderreim: „Da oben auf dem Berge“	35
Konsequenzen für die pädagogische Arbeit	13	Fingerspiel: „Fünf Männlein“	36
Sprachprobleme und mangelnde Deutschkenntnisse	14	Fingerspiel: „Ich heiße Daumen“	37
Zusammenarbeit mit den Eltern	15	Fingerspiel: „Da ist eine dicke Birne gewesen“	38
Eltern: Partner für die Arbeit mit den Kindern	15	Fingerspiel: „In einem kleinen Haselbusch“	39
Kooperationspartner bei Sprachauffälligkeiten	17	Fingerspiel: „Fünf Fingerlein“	40
Wann sollte man sich an Spezialisten wenden?	17	Fingerspiel: „Sieben dicke Riesen“	41
Zusammenarbeit mit Kooperationspartnern	18	Fingerspiel: „Ritsche ratsche rei“	42
Beobachtungshilfen	19	Fingerspiel: „Fünf Vögel sitzen dicht an dicht“	43
Impulse: Wahrnehmung	19	Geschichte und Rollenspiel: „Willst Du mit mir spielen?“	44
Impulse: Entwicklung des Denkens	20	Kreisspiel:	
Impulse: Soziales und emotionales Verhalten	21	„Mein rechter, rechter Platz ist leer“	46
Impulse: Wortschatz und Sprachverständnis	22	Abzählverse: „Ixen, dixen“	47
Impulse: Grammatik	23	Lautgedicht: „Allerlei Schuhe“	48
Impulse: Aussprache	24	Bewegungslied: „Das Lied über mich“	50
Zusammenarbeit zwischen Kindergarten und Schule	25	Zungenbrecher: „Ich hab gefischt“	52
Voraussetzungen für die Zusammenarbeit	25	Noch mehr Zungenbrecher	53
Formen der Zusammenarbeit	25	Lautgedicht: „Das Waldhaus“	54
Intensivierung der Zusammenarbeit	26	Tischspiel mit Memory-Karten	55
Umgang mit den Förderideen	27	Förderideen Bewegen	56
Auswahl der Förderideen	27	Kreisspiel: „Wirrle, walle, was ist das?“	56
Gliederung der Förderideen	27	Autofahrerspiel	57
Einsatz der Förderideen	28	Bewegungslied:	
Beispiele zur Umsetzung der Förderideen	29	„Das Zappellied“	60
Umgang mit den Förderplänen	29	Bewegungslied: „Sieben kleine Hasen“	63
Beispiele zu verschiedenen Einsatzmöglichkeiten	29	Bewegungsspiele: Zeitungen	64
		Bewegungsspiele: Schwungtuch	66
		Spiel: „Das mag der Löwe“	68
		Bewegungsspiele: Ball	69
		Tierisches Bewegungsspiel	70
		Hüpfspiel mit Seil: „Teddybär“	72
		Schwungübung:	
		„Rundherum im Kreise dreh'n“	73
		Schwungübung:	
		„Schaukel hin und schaukel her“	74
		Verse für Schwungübungen	75

Förderideen Hören	77	Märchenrollenspiel:	
Geräusche erraten	77	„Vom dicken, fetten Pfannekuchen“	106
Richtungshören: „Weckerspiel“, „Hund, dein Knochen ist weg“, „Blinder Indianer“	78	Merkspiel: Koffer packen	
Spiellied: „Im Keller ist es duster“	79	Kinderreime: „Tierreime“	109
Spiel: Tierfamilie	80	Zuordnungsspiel: „Was gehört zusammen?“	112
Kreisspiel: „Hänschen, piep einmal“	81	Spiel: „Ich heiße ... und mache so!“	116
Richtungshören: „Blindenführer“	82	Kinderreime: „Mirre, marre, murre“	117
Richtungshören: Instrumentensuche	83	Rätselreime	118
Wörter heraushören:		Wörterratespiel	120
„Unser Hund Bello“, „Ballgeschichte“	84	Förderideen Rhythmik	121
Wörter heraushören:		Spiellied: „Meine Hände sind verschwunden“	121
„Die Maus Oli“, „Urwaldgeschichte“	85	Spiellied: „Der Katzentatzentanz“	122
Bewegungsspiele: „Jakob, wo bist du?“ und „Nachbar, wo bist du?“	86	Begrüßungslied: „Guten Morgen“	124
Lied: „Drei Chinesen mit dem Kontrabass“	87	Begrüßungslied: „Guten Tag, sagt der Hund“	125
Anlautverse:		Lied: „Sonne lacht auf Wald und Feld“	126
„Meine Mi, meine Ma, meine Mutter“	88	Lied: „Mi, ma, mei“	128
Spiel: Wir suchen Laute	90	Handgestenspiel:	
Anlautspiel:		„Der Wind, der schickt seine Kinder aus“	130
„Ich sehe was, was du nicht siehst“	92	Handgestenspiel: „Schneeflöckchen“	132
Genau hinhören: Wörter erkennen	93	Klatschspiel: Namen	133
Hören von Anlauten: Wörterquiz	97	Klatschspiel: „Ein kugelrundes Schwein“	134
Die Geschichte von den vier Hexen	98	Klatschspiel: „Rhythmus“	35
Förderideen Merken	99	Klatschspiel: „In Mutters Stübele“	136
Bilderbuch: „Die kleine Raupe Nimmersatt“	99	Klatschspiel: „Fli, flei, flo“	138
Bilderbücher	100	Klatschspiel: „Silben“	140
Kim-Spiele	102	Kommentierte Literaturliste	143
Geschichte und Rollenspiel:		Quellenverzeichnis	144
„Das Zicklein, das bis zehn zählen kann“	103		