

Inhalt

Das Buch/Das Material	3
Hinweise zur Unterrichtsgestaltung und zu den Kopiervorlagen	4
Kopiervorlagen:	
Vor der Lektüre	
Willibald-Lesezeichen	17
1. bis 3. Kapitel:	
Willibald, der neue Boss	
Die Mäuse suchen ihr Futter	18
Wissenswertes über Mäuse	19
Präsident oder Boss?	20
Mäusenamen	21
Veränderungen	22
4. bis 7. Kapitel:	
Die Angst vor der Katze	
Verbote	23
In der Bibliothek	24
Lillimaus und Mausephilipp	25
Katzenabwehr	26
Märchenrätsel	27
Blick in den Garten	28
Der Vorhang	29
8. bis 11. Kapitel:	
Lillimaus lernt lesen	
Lillimaus lernt lesen	30
„Lesen ist wie ...“	31
Geschichte von der hungrigen Mäusefamilie	32
Die elektrische Eisenbahn	33
Weggehen oder bleiben?	34
12. bis 15. Kapitel:	
Der Turmbau	
Der Turm	35
Der Turmbau zu Babel	36
Mausephilipp wird zur Nichtmaus	37
Schnupftabak	38
Zeit zum Turmbau	39
Die Vorleserin	40
Der Tyrann	41
Alleinherrscher	42
Die Uhr steht still	44
Lillimaus trauert	45
16. bis 18. Kapitel:	
Rückkehr zur alten Ordnung	
Wilhelm Tell	46
Die Mausefalle	47
Ohne Boss	48
Ende gut, alles gut?	49
Nach der Lektüre	
Buchbesprechung	50
Willibald-Kartenspiel	51
Willibald-Stiftehalter	52
Mäusemaske	53
Infoseiten „Diktatur“/„Demokratie“/ „Nationalsozialismus“	54