

Contents

Title	Author	Page
Preamble		3
3D Multi View Technology for future stress free TV	Hentschke, Siegbert	4
NPC-Steuerung in einer Feuerwehr-Trainingssimulation mit Hilfe eines Expertensystems	Poschner, Frank	31
Das 3D-Stadtmodell von Kassel	Meis, Patrick	41
Real - Time Fire Simulation	Shabo, Amil	46
Techniken und Grenzen interaktiver Architekturdarstellung bei der digitalen Rekonstruktion verlorener Stadträume	Pelz, Pierre	70
Planning techniques used in the current video games	Li, Lianchao	80
Sensoren als Eingabegeräte für virtuelle Simulationen	Kreckler, Frederik	88
Towards Reliable Prediction of Serious Games on Learner's Real-Life Behavior	Jaffal, Yasser	93

Interaktive Echtzeit-Simulation
einer Wasseroberfläche

Müller, Peter

98

A Vision Simulation Algorithm for
Non-Player Character in Static
Scene

Mahmoud, Ibrahim
Jaffal, Yasser
Wloka, Dieter

106