

Inhalt

■ Vorwort	XIII
1 Installation	1
1.1 Produktfamilie Allplan 2014	1
1.2 Installation von Allplan	2
1.2.1 Hardware-Voraussetzungen	2
1.2.2 Betriebssysteme	2
1.2.3 Installationsarten	3
1.2.4 Systempfade für Allplan	4
1.2.5 Neuinstallation Allplan 2014	5
1.2.6 Installation als Upgrade	6
1.2.7 Installation von Updates	6
1.2.8 Programmstart Allplan und Allmenu	6
1.3 Allplan Update	7
1.4 Arbeiten mit dem Praxishandbuch Allplan 2014	8
1.4.1 Gliederung	8
1.4.2 Daten zum Buch	9
1.4.3 Projektdaten – Inhalt	10
2 Basiswissen zu Allplan 2014	13
2.1 Das Projekt	13
2.1.1 Teilebilder, Pläne	13
2.1.2 Projektattribute	14
2.1.3 Verwaltungsdateien	14
2.1.4 Ressourcen (Büro oder Projekt)	15
2.1.5 Weitere Ressourcen	15
2.1.6 Einstellungen (Projekt)	16

2.2	Dokumentorientierte Arbeitsweise	16
2.3	Dialoge für die Datenorganisation	17
2.3.1	Projekt neu, öffnen	17
2.3.2	Projektbezogen öffnen	19
2.3.3	Projektbezogen öffnen: Teilbilder aus Zeichnungs-/Bauwerksstruktur	20
2.3.4	Projektbezogen öffnen: Pläne	30
2.3.5	Projektbezogen öffnen: Bedienung der Oberfläche	33
2.3.6	Öffnen – Freie Dokumente	35
2.3.7	Dialog Teibild wählen	35
2.3.8	Speichern von Dokumenten	36
2.3.9	Wiederherstellen von Dateien mittels *.bak-Dateien	37
2.3.10	Anwendungstipps für die Projektstruktur	38
2.4	Kopieren von Dokumenten	39
2.4.1	Kopieren innerhalb der Bauwerksstruktur	40
2.4.2	Kopieren innerhalb der Planstruktur	41
2.5	Speicherorte und Favoriten	41
2.5.1	Vordefinierte Speicherorte	41
2.5.2	Allgemeine Speicherorte	42
2.5.3	Favoriten	43
2.6	Der ProjectPilot – Verwaltung	44
2.6.1	Oberfläche ProjectPilot – Verwaltung	44
2.6.2	Baumstruktur	45
2.6.3	Bedienung des ProjectPilot – Verwaltung	45
2.7	Die Oberfläche von Allplan	46
2.7.1	Systematik der Icons – grafische Grundbausteine	46
2.7.2	Grundwissen zur Oberfläche	47
2.7.3	Paletten	48
2.7.4	Symbolleisten	50
2.7.5	Grundwissen zur Zeichenfläche	51
2.7.6	Kontextmenü	54
2.7.7	Vordefinierte Oberflächenkonfigurationen	56
2.7.8	Nachgeordnete Funktionen in Dialogen	57
2.8	Oberfläche anpassen	57
2.8.1	Symbolleisten und Shortcuts	58
2.8.2	Symbolleisten und Paletten anordnen	61
2.8.3	Assistenten	62
2.9	Nutzereingaben – Bedienung	63
2.9.1	Eingaben über die Tastatur	64
2.9.2	Eingaben über die Maus – Maustastenbelegungen	64
2.9.3	Funktion aufrufen/beenden	68
2.9.4	Aktion rückgängig machen/wiederherstellen	69
2.10	Eigenschaften von Elementen	70
2.10.1	Eigenschaften Format	70

2.10.2 Eigenschaften	72
2.10.3 Eigenschaften Oberfläche – Textur	72
2.11 Elemente, Bauteile, Objekte	74
2.11.1 Erzeugen von Elementen	74
2.11.2 Aktivieren von Elementen	79
2.11.3 Elemente bearbeiten	83
2.11.4 Elemente modifizieren	85
2.11.5 Direktes Modifizieren von Elementen	86
2.11.6 Dokumentübergreifend verschieben/kopieren	88
2.11.7 Kopieren über Zwischenablage	89
2.12 Hilfsmittel zum Konstruieren	90
2.12.1 Punkt-Assistent – aktives Hilfsmittel	90
2.12.2 Punktfang – passives Hilfsmittel	92
2.12.3 Spurverfolgung – passives Hilfsmittel	93
2.12.4 Dialogzeile zur Punkteingabe	94
2.13 Das Ebenenmodell von Allplan	96
2.13.1 Ebenen – Grundbegriffe	97
2.13.2 Ebenenmanager	98
2.13.3 Ebenen zuweisen	101
2.14 Layer – Formateigenschaft und Strukturelement	103
2.14.1 Was ist ein Layer?	103
2.14.2 Layerstatus	105
2.14.3 Aktiver Layer, Elementlayer	105
2.14.4 Layer verwalten	107
2.14.5 Sichtbare Layer	107
2.14.6 Formateigenschaft aus Layer	108
2.15 Darstellung in Konstruktions- und Animationsfenstern	110
2.15.1 Sichtbare Teild Bilder	111
2.15.2 Sichtbare Layer	112
2.15.3 Funktionen zum Beeinflussen der Bildschirmsdarstellung	113
2.15.4 Bezugsmaßstab und Zeichnungstyp	113
2.16 Darstellung im Planfenster	114

3 Grundeinstellungen	115
3.1 Optionen	115
3.1.1 Bedienung des Dialogs Optionen	115
3.1.2 Einstellungen und Erläuterungen zu Optionen	117
3.2 Weitere Grundeinstellungen	123
3.2.1 Bauwerksstruktur/Zeichnungsstruktur, Planstruktur	123
3.2.2 Bürospezifische Anpassung	123
3.2.3 Einstellungen für Layer	124

4	Projektstart – Erste Schritte	127
4.1	Projekt anlegen	127
4.2.1	Projekt neu	127
4.2.2	Projekt kopieren	129
4.2.3	Projekt verwalten	129
4.2	Projektstruktur und Ebenenmodell	131
4.2.1	Projekt strukturieren – Grundwissen	131
4.2.2	Zeichnungsstruktur – Grundwissen	131
4.2.3	Bauwerksstruktur – Grundwissen	131
4.3	Datenaustausch – Allplan	134
4.3.1	Grundlagen	134
4.4	Datenaustausch – Fremdformate	135
4.4.1	Formatübersicht	135
4.4.2	Import/Export von CAD-Daten	136
4.4.3	PDF-Dateien	139
4.4.4	IFC-Dateien	140
4.4.5	3D-Grafik-Dateien	140
4.4.6	Datenaustausch mit dem AVA-System	141
4.4.7	Lageplan als DXF einlesen	142
4.5	Allgemeine Module – 2D	142
4.5.1	Modul Konstruktion – Grundwissen	143
4.5.2	Modul Erweiterte Konstruktion	150
4.5.3	Modul Text	151
4.5.4	Modul Maßlinie	156
4.6	Weitere Module – 3D	163
4.6.1	Modul Modellieren 3D	163
4.6.2	Modul Assoziative Ansichten	167
4.6.3	Assoziative Ansichten – BWS-Ansichten	169
4.7	Beispielprojekt – Teil 1	170
4.7.1	Projekt anlegen – Projektvorlage kopieren	170
4.7.2	Import von Allplan-Daten	171
4.7.3	Lageplan als Pixelfläche	172
4.7.4	Darstellung von Pixelflächen	175
4.7.5	Import von Fremddaten (DXF)	176
4.7.6	Lageplan ausrichten	179
4.7.7	Lageplan ergänzen	180
4.7.8	Ergebnis Lageplan 2D	196
4.8	Exkurs: Symbol speichern	197
4.9	Beispielprojekt – Teil 2	198
4.9.1	Massenmodell erzeugen	198
4.9.2	Assoziative Ansichten erzeugen	201
4.9.3	Assoziativen Schnitt erzeugen	207

4.9.4	Baukörpermodell ergänzen	209
4.9.5	Ergebnis Assoziative Ansichten	211
4.10	Beispielprojekt – Teil 3	212
4.10.1	Projektstruktur und Ebeneneinstellungen	213
4.10.2	Teilbildnamen ergänzen	216
4.10.3	Bauwerksstruktur erweitern	217
5	Gebäudemodell	221
5.1	Maßeingabe im Gebäudemodell	221
5.2	Architekturbauteile – Grundwissen	222
5.2.1	Höhenanbindung von Bauteilen	222
5.2.2	Darstellung in Grundriss/Schnitt und Animation	224
5.2.3	Attribute	226
5.2.4	Eigenschaften von Bauteilen modifizieren	227
5.3	Linienbauteile – Wände und Ähnliches	229
5.3.1	Linienbauteile – Grundwissen	229
5.3.2	Linienbauteile bearbeiten	234
5.3.3	Architekturbauteile zu Wänden	234
5.4	Öffnungen – Fenster, Türen und weitere	235
5.4.1	Öffnungen in Linienbauteilen – Grundwissen	235
5.4.2	Eingabe von Öffnungen	238
5.4.3	Architekturbauteile zu Öffnungen	239
5.4.4	SmartParts und Makros für Öffnungen	239
5.5	Mengen – Flächen, Räume, Geschosse	242
5.5.1	Räume, Geschosse, Ausbauflächen – Grundwissen	242
5.5.2	Funktionen zu Räumen und Geschossen	248
5.5.3	Beschriftungsbilder für Raum und Geschoss	248
5.6	Beispielprojekt – Teil 4	250
5.6.1	Wände im Erdgeschoss	250
5.6.2	Stützen und Unterzug im Erdgeschoss	255
5.6.3	Innentüren	258
5.6.4	Fenster	260
5.7	Beispielprojekt – Teil 5	264
5.7.1	Anschluss an Bestand	264
5.7.2	Umbauten im Bestand	265
5.8	Beispielprojekt – Teil 6	270
5.8.1	Räume mit Ausbau erzeugen	270
5.8.2	Geschoss erzeugen	275
5.9	Architekturbauteile	278
5.9.1	Flächige Bauteile – Decke und weitere	278
5.9.2	Öffnungen in flächigen Bauteilen	280
5.9.3	Punktförmige Bauteile	282

5.10 Ebenen für Dächer und anderes	283
5.10.1 Sonderebenen	283
5.10.2 Sonderebenen modifizieren	286
5.10.3 Dachlandschaft	287
5.10.4 Ratgeber Dach	289
5.10.5 Ebenenanbindung anpassen	290
5.11 Treppen	293
5.11.1 Treppenbauteile – Grundwissen	293
5.11.2 Treppen und Rampen erzeugen	295
5.11.3 Treppe bearbeiten	298
5.11.4 Geschossübergreifende Darstellung der Treppe	298
5.12 Geländer und Fassade	300
5.12.1 Geländer	300
5.12.2 Fassade	302
5.13 Beispielprojekt – Teil 7	304
5.13.1 EG kopieren – Grundlage Obergeschoss	305
5.13.2 Ebenen zuweisen	307
5.13.3 Bauteileigenschaften ändern	308
5.13.4 Fundamente	312
5.13.5 Decke	318
5.14 Exkurs: Geschosshöhe ändern	321
5.15 Beispielprojekt – Teil 8	322
5.15.1 Dachebene/Dachlandschaft	322
5.15.2 Dachlandschaft in Ebenenmodell einbinden	324
5.15.3 Dach	327
5.15.4 SmartPart Tür	328
5.16 Bemaßen und Beschriften – Grundriss	331
5.16.1 Wände bemaßen	332
5.16.2 Bauteile beschriften	334
5.17 Bibliothek	336
5.17.1 Daten aus der Bibliothek verwenden	336
5.18 Beispielprojekt – Teil 9	339
5.18.1 Treppe	339
5.18.2 Treppendarstellung	343
5.18.3 Geländer, Treppe und Galerie	346
5.18.4 Grundriss bemaßen	349
5.18.5 Bauteile beschriften	353
5.18.6 Möblierung mit SmartParts	354
5.18.7 Möblierung mit Symbolen	356
5.18.8 Außenanlagen	359
5.19 Beispielprojekt – Ergebnisübersicht 1–9	361

6	Ansichten, Schnitte und Reports	365
6.1	Begriffe und Grundfunktionen	365
6.2	Ableitungen – Ansichten und Schnitte	366
6.2.1	Ansichten und Schnitte – Grundlagen	366
6.3	Einzelschritte zu Ansichten und Schnitten	371
6.4	Nachbearbeitung von Ansichten und Schnitten	374
6.5	Ableitungen – Reports	376
6.5.1	Reports – Grundwissen	376
6.5.2	Reports – Bauwerksstruktur	376
6.5.3	Auswahldialoge und Einstellungen für Reports	379
6.5.4	Layout Viewer und Layout Designer	381
6.6	Ansichten, Schnitte und Reports – Teildibildbearbeitung	384
6.6.1	Ansichten, Schnitte	384
6.6.2	Reports – spezielle Funktionen in den Modulen	385
6.7	Änderungen am Modell – Aktualisieren der Ableitungen	385
6.8	Beispielprojekt – Teil 10	386
6.8.1	Ansichten, Perspektiven	386
6.8.2	Schnitt	391
6.8.3	Ansichten nachbearbeiten	397
6.8.4	Schnitte nachbearbeiten	398
6.8.5	Beispiel – Modell auswerten	402
6.9	Beispielprojekt – Teil 11	405
6.9.1	Ändern der Dachneigung – Dachlandschaft tauschen	405
6.9.2	Schnitt/Ansicht und Reports aktualisieren	406
6.10	Ergebnisübersicht Teil 10 und 11	408
7	Planlayout, Drucken und Datenausgabe	409
7.1	Planlayout – Planausgabe	409
7.1.1	Planzusammenstellung – Grundwissen	409
7.2	Arbeitsabläufe zum Pläne zusammenstellen	414
7.2.1	Plan zusammenstellen und ausgeben	414
7.3	Planmanagement – Allplan Exchange	417
7.3.1	Allplan Exchange – lokaler Teil	417
7.3.2	Allplan Exchange – Webplattform	420
7.4	Datenausgabe als einzelne Datei	423
7.4.1	Pläne/Daten archivieren	423
7.5	Beispielprojekt – Teil 12	424
7.5.1	Planstruktur	424
7.5.2	Planlayout – Pläne zusammenstellen	428
7.5.3	Planausgabe	435
7.5.4	Alternative Vorgehensweisen	437

7.5.5	Ratgeber Planausgabe	438
7.5.6	Testplot	440
7.6	Ergebnisübersicht Teil 12	441
8	Allmenu	443
8.1	Allmenu – Basiswissen	443
8.1.1	Dienstprogramme	443
8.1.2	Workgroupmanager	444
8.1.3	Datensicherung	444
8.1.4	Projektsicherung einspielen	446
8.1.5	Konfiguration	446
8.1.6	Service	447
8.1.7	Information	448
Index	449