

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung.....	1
1.1	Die Historie	1
1.2	Die Unified Modeling Language.....	5
1.3	Was Modelle modellieren	6
1.4	Überblick über die Diagramme	8
2	Klassendiagramm.....	10
1.1	Klasse	13
1.2	Parametrisierte Klasse.....	15
1.3	Abstrakte Klasse	17
1.4	Aktive Klasse	18
1.5	Schnittstelle	19
1.6	Datentyp	26
1.7	Enumeration	27
1.8	Signal.....	28
1.9	Attribut	29
1.10	Operation.....	32
1.11	Signalempfangsspezifikation	35
2.1	Eigenschaftswert	36
2.2	Kommentar	37
2.3	Verantwortlichkeit	38
3	Beziehungen zwischen Klassen.....	40
3.1	Generalisierung, Spezialisierung	41
3.2	Assoziation	45
3.3	Gerichtete Assoziation.....	47
3.4	Attributierte Assoziation	51
3.5	Qualifizierte Assoziation	53
3.6	Mehrgliedrige Assoziation	55
3.7	Aggregation	56
3.8	Komposition	58
3.9	Abhängigkeitsbeziehung.....	60
3.10	Informationsfluss	63
4	Objektdiagramm	65
5	Kompositionstrukturdiagramm	68
5.1	Ports	71
6	Komponentendiagramm	77
7	Paketdiagramm	81
8	Einsatz- und Verteilungsdiagramm.....	84
9	Profildiagramm	85

10	Anwendungsfalldiagramm	90
10.1	Anwendungsfalldiagramm	91
10.2	Akteur	93
10.3	Systemkontextdiagramm	95
10.4	Anwendungsfall	96
10.5	Geschäftsanwendungsfall.....	103
10.6	Systemanwendungsfall.....	104
10.7	Enthältbeziehung, Erweiterungsbeziehung.....	105
10.8	Spezialisierung von Anwendungsfällen	107
10.9	Sekundärer Anwendungsfall.....	108
10.10	Abstrakter Anwendungsfall	109
10.11	Rückverfolgbarkeit von Anwendungsfällen	111
11	Anforderungen	112
12	Aktivitätsdiagramm	118
12.1	Kontrollknoten.....	122
12.2	Objektknoten, Objektfluss und Parameter	123
12.3	Partitionen (Verantwortlichkeitsbereiche)	126
12.4	Signale und unterbrechbare Bereiche	127
12.5	Mengenverarbeitungsbereiche	129
13	Zustandsdiagramm	130
13.1	Zustand.....	131
13.2	Ereignis und Zustandsübergang	132
13.3	Unterzustand	135
13.4	Protokoll-Zustandsautomat.....	136
14	Interaktionsdiagramme	137
14.1	Kommunikationsdiagramm	137
14.2	Sequenzdiagramm	141
14.3	Interaktionsübersichtsdiagramm.....	146
14.4	Zeitdiagramm.....	148
15	Zusicherungen	149
15.1	Object Constraint Language (OCL)	150
15.2	Beispiele	151
15.3	Vordefinierte OCL-Basistypen und -operationen	155
Anhang		159
A1	Glossar	161
A2	Übersetzungen	172
A3	Umstieg von UML 1	175
A4	Literatur	178
A5	Index	180