

# Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	7
Widmung	7
<b>Einleitung</b>	<b>13</b>
Über dieses Buch	13
Törichte Annahmen über den Leser	13
Konventionen in diesem Buch	14
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden	14
Wie es weitergeht	15
<b>Kapitel 1</b>	
<b>Einstieg in Minecraft</b>	<b>17</b>
Anlegen eines Minecraft-Accounts	17
Minecraft kaufen und installieren	18
Das Spiel	19
Einloggen und Steuerung des Hauptmenüs	19
Ihr erstes Spiel im Einzelspieler-Modus	20
Die Steuerung kennenlernen	20
Das Head-Up Display (HUD)	23
<b>Kapitel 2</b>	
<b>Der Plan für Ihre erste Nacht</b>	<b>25</b>
Ausarbeiten eines Spielplans	25
Verwendung des Inventars	26
Handhabung Ihres Inventars	27
Vorbereitungen für Ihre erste Nacht	28
Bäume ernten	28
Werkbank, Truhe und Unterkunft bauen	29
Weitere Aktivitäten für den ersten Tag	33
Stöcke und Werkzeuge aus Holz	33
Pflastersteine und Kohle	34
Bett	35
Vorbereitung aufs Überleben	36
<b>Kapitel 3</b>	
<b>Langfristige Hindernisse überwinden</b>	<b>37</b>
Hunger verstehen und vermeiden	37
Nahrung finden	38
Nahrung aufnehmen	40

Bauen, Abbauen und Anbauen	40
Ein attraktives Haus bauen	40
Eine Mine oder Grabung beginnen	40
Eine Landwirtschaft aufbauen	42
Zum Ende vordringen	42
Bessere Erze abbauen	42
Den Nether erreichen	42
Die Festung finden	45
Das Ende erobern	46
Jetzt geht es erst richtig los	48
 <b>Kapitel 4</b>	
<b>Blöcke und Gegenstände</b>	<b>49</b>
Das Holzzeitalter	49
Das Zeitalter der Plünderungen	53
Das Steinzeitalter	56
Den Ofen verwenden	58
 <b>Kapitel 5</b>	
<b>Bergbau und Landwirtschaft</b>	<b>61</b>
Effizienter Abbau	61
Höhlenabbau	61
Abbau in Stollen	62
Treppenförmige Stollen	64
Abbau im Steinbruch	64
Die perfekte Landwirtschaft aufziehen	65
Feldfrüchte	65
Sonstige Pflanze	67
Tiere	70
Pilze	70
 <b>Kapitel 6</b>	
<b>Durch Erfindegeist überleben</b>	<b>71</b>
Meisterwerke erbauen	71
Ingenieurarbeit mit Redstone	72
Energie mit Redstonekabeln übertragen	72
Weitere Redstone-Mechanismen nutzen	74
Redstonefackel	74
Redstoneverstärker	74
Redstonestrom anwenden	75
Komplexere Redstoneschaltkreise	76

Waffen, Werkzeuge und Rüstungen verzaubern	78
Ein Objekt verzaubern	79
Die Wirkung von Verzauberungen verstärken	79
Verzauberungen nutzen	80
Tränke brauen	82
Einfache Tränke brauen	82
Tränke anwenden	83
Tränke verändern	84
Negative Tränke brauen	84
Wurftränke brauen	85
Ihre Welt kreativ verbessern	85
Im Kreativmodus spielen	86

**Kapitel 7****Die natürliche Welt****89**

Auf Sightseeingtour in den Biomen	89
Unterschiedliche Arten von Mobs	92
Harmlose Mobs	92
Feindliche Mobs	93
Neutrale und verbündete Mobs	95

**Kapitel 8****Die vom Menschen erschaffene Welt****97**

Handel in Dörfern treiben	97
Die Merkmale eines Dorfs erforschen	97
Mit Smaragden handeln	98
Zombie-Belagerungen überleben	99
Strukturen ausgraben	101
Wüstentempel	101
Dschungeltempel	102
Verlies	103
Hexenhütte	103
Verlassenes Bergwerk	104
Festung	105
Netherfestung	106

**Kapitel 9****Im MultiPlayer-Modus spielen und Cheats nutzen****107**

Eine Mehrspielerwelt erzeugen oder nutzen	107
LAN-Server	108
Öffentliche Server	108

Das Chat-Menü nutzen	110
Befehle, die von allen Spielern genutzt werden können	110
Befehle, die nur für den Operator verfügbar sind	111
Befehle für Operatoren auf öffentlichen Servern	113
Unspezifische Parameter	114

**Kapitel 10****Ihr Spielerlebnis anpassen**

	115
Den Hardcore-Modus überleben	115
Im Abenteuermodus spielen	117
Zusätzliche Weltoptionen	117
Eine superflache Welt erschaffen	118
Eigene Optionen	119
Den Ordner .minecraft verwalten	120
Den Ordner .minecraft verwenden	120
.minecraft wiederherstellen	121
Externe Sites und Quellen nutzen	121

**Kapitel 11****Zehn wichtige Überlebenstipps**

	123
Sicherer Abbau	123
Den Ofen effizient nutzen	123
Schnell an Obsidian und Portale kommen	124
An der richtigen Stelle abbauen	124
Überanstrengung vermeiden	125
Mobs besiegen	125
Farbige Wolle sammeln	126
Handwerkliches Geschick	126
Die Grundausrustung überprüfen	127
Schutz in der Natur	127

**Anhang A:****Blöcke, Elemente und Rezepte**

129

**Stichwortverzeichnis**

151