

Inhaltsverzeichnis

An Lehrpersonen: Spielen, Lernen und Leben	1.5 Perspektivität
Zur Einführung 9	Zur Einführung 35
SP Ein erstes Spiel zum Einstieg ... 12	SP Auf den Blickwinkel kommt es an 36
An Schüler und Lehrer: Philosophieren und Spielen	SP Sinne können uns täuschen 37
Zur Einführung 13	SP Bekräftigungen 38
SP Hier gibt es nichts zu sehen 16	
1 Was kann ich wissen?	1.6 Zeit
1.1 Identität	Zur Einführung 39
Zur Einführung 18	SP Lebendige Geschichte hautnah 40
SP Identitätskonstruktionen 19	SP Wie wichtig ist es, lange zu leben? 41
SP Spiel des Vertrauens 20	SP Wie man Zeit sichtbar macht ... 42
SP Zeitbilder 21	
1.2 Wahrheit und Wirklichkeit	2 Was soll ich tun?
Zur Einführung 22	2.1 Freiheit
SP Wer einmal lügt 23	Zur Einführung 44
SP Aber es wa(h)r doch im Fernsehen 24	SP Handlungsoptionen erkennen 45
SP Der Wahrheit auf der Spur 25	SP Determination versus Offenheit 46
1.3 Zweifel und Täuschung	SP Freiheit und Verantwortung 47
Zur Einführung 26	
SP Woran wir zweifeln können 27	2.2 Technik und Verantwortung
SP Was uns wissen lässt 28	Zur Einführung 49
SP Selektive Wahrnehmung 29	SP Verantwortung sichtbar machen 50
1.4 Erinnern und Vergessen	SP Verantwortung in der Feder-tasche 51
Zur Einführung 30	SP Das perfekte Ding 52
SP Assoziationspiel 31	
SP Teste deine Merkfähigkeit 32	
SP Das Gedächtnis lässt sich trainieren 33	

2.3 Freundschaft und Liebe	
Zur Einführung	53
SP Freundschaft braucht Vertrauen	54
SP Proben für die Freundschaft	55
SP Zwischen Freundschaft und Liebe	56
2.4 Gewissen	
Zur Einführung	57
SP Gewissen als innerer Gerichtshof	58
SP Rund ums Gewissen	59
SP Gesichter des Gewissens	60
2.5 Vertrauen	
Zur Einführung	62
SP Wenn man nicht weiß, was der andere macht	63
SP „Vertrag“ kommt von „vertragen“	64
SP Sich fallen lassen	65
2.6 Gerechtigkeit	
Zur Einführung	66
SP Knappe Ressourcen werden immer mehr	67
SP Positive Diskriminierung	68
SP Vor Gericht	69
3 Was darf ich hoffen?	
3.1 Utopien/bessere Schule	
Zur Einführung	71
SP Zeig mir, wie ich bin	72
SP Der Schule einen Raum geben	73
SP Der Utopie auf der Spur	74
3.2 Ursprungsvorstellungen	
Zur Einführung	75
SP Weltentstehungstheorien auf dem Prüfstand	76
SP Henne oder Ei?	77
SP Der Planet Erde als Teil der Welt	78
3.3 Religion und Aberglaube	
Zur Einführung	79
SP Blick in die Zukunft	80
SP Zaubern ist mehr als Geschwindigkeit	81
SP Mein Haus, mein Boot, meine Religion	82
3.4 Glück	
Zur Einführung	83
SP Das größte Glück	84
SP Mein Freund, das Glück	85
SP Wenn du glücklich bist, dann klatsche in die Hand	86
3.5 Träume	
Zur Einführung	87
SP Mit Träumen experimentieren	88
SP Gute und böse Träume	89
SP Traumwelten	90
3.6 Wunder	
Zur Einführung	91
SP Die Pyramiden von Gizeh	92
SP Das Wunder im Alltäglichen nachempfinden	93
SP Sich wundern heißt überrascht sein	94

4 Was ist der Mensch?	
4.1 Vernunft – Emotionen – Gefühle	
Zur Einführung	96
SP Gedanken und Gefühle lesen ...	97
SP Jetzt bin ich aber	98
SP Das Fest in Rationalien und Emotionalien	99
4.2 Sprache	
Zur Einführung	100
SP Auf die Regel kommt es an	101
SP Auf den Rahmen kommt es an	102
SP „Hundert“ Sprachen	103
4.3 Arbeit	
Zur Einführung	104
SP In der Denkfabrik	105
SP Ich bin, was ich bin	106
SP Keine Arbeit in Sicht	107
4.4 Technik und Konstruktion	
Zur Einführung	108
SP Vom Industriezeitalter in die Steinzeit	109
SP Sein oder nicht sein	110
SP Wer braucht schon Maschinen?	111
4.5 Lernen	
Zur Einführung	112
SP Explizites und implizites Lernen	113
SP Motivation steigert den Lern-erfolg	114
SP Philosophieren ist Lernen	115

4.6 Gut und Böse	
Zur Einführung	116
SP Der Naturzustand	117
SP Gut und Böse im Märchen	118
SP Gut und Böse im Alltag	119
Abschlussspiele	
SP Von der Kunst, Recht zu haben	121
SP Vertragen auf dem Spaßplaneten	122
SP Ein ungewohnter Blick auf das eigene Leben	123
SP Ein Blick in unendliche Weiten	124
Literaturempfehlungen	125

Symbole



Spiel



Spielanleitung



Impulse für das philosophische Gespräch



Tipp