

INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort	5	Katz und Maus	41
Einführung	6	Zeigt her eure Füße.	42
Was passiert, wenn man mit einem Schwungtuch spielt?	6	Ein Arbeitstag bei Bauer Heinrich ...	43
Tücher, Tücher, Tücher	9	Figuren raten	46
Rahmenbedingungen der Spiele und Geschichten	9	Geometrische Formen.	47
Farbenspiele	13	Glockenläuten.	48
Finde die Farbe	14	Herzblatt.	51
Rot, Gelb, Grün, Blau	15	Luftzug	52
Farbensitz	16	Magnete	53
Mensch ärgere dich nicht	17	Wellenbad.	54
Eine farbige Gartengeschichte	19	Zeichensprache	56
Kooperationsspiele	21	VIP-Spiele	57
Stadionwelle	22	Rollbahn	58
Marionettenspiel	23	Mein rechter, rechter Platz ist frei ...	59
Stabpuppe	24	Hängematte	60
Einen Knoten ins Schwungtuch ziehen	25	Spiellieder	61
Zahnradspiel	26	Bruder Jakob	62
Popcornspiele	27	Brüderchen, komm, tanz mit mir ...	63
Schwammflug	28	Die Affen rasen durch den Wald. ...	65
Balla Balla Bälleland	29	Einen Rhythmus finden.	68
Lass den Ball nicht raus	31	Hört Ihr die Regenwürmer ...	69
Schluss mit dem Dreck!	32	In mei'm Vater sei'm Häusel	71
Undercoverspiele	35	Stein auf Stein.	72
Barfußparcours	36	Windmühle	74
Straßen-Baumeister	37	Vivaldis „Vier Jahreszeiten“	76
Baumeister	38	Spiele rund um	
Bodenkontakt	39	Naturphänomene	79
Flummi unter dem Tuch	40	Der Lauf der Sonne	80
		Regenbogen	84
		Herbststurm	86
		Herbsttag	88
		Wasserkreislauf	89

