

# Auf einen Blick

1	Einleitung.....	21
---	-----------------	----

## Teil I Grundlagen

2	Webbrowser .....	31
3	JavaScript einbauen .....	47
4	Programmieren mit JavaScript ...	65
5	Datum.....	95
6	Zufall.....	101
7	Browserinformationen .....	113

## Teil II JavaScript-Praxis

8	Fenster .....	123
9	Formulare .....	159
10	Frames und Iframes .....	211
11	Grafiken .....	229
12	Cookies .....	257

## Teil III Professionelles JavaScript

13	Objekte .....	275
14	Ereignisbehandlung .....	295
15	Fehlerbehandlung .....	323

## Teil IV Web 2.0 und Ajax

16	DOM .....	339
17	CSS .....	355
18	Ajax .....	379
19	XML & Co. ....	409
20	Web Services.....	425
21	Ajax-Frameworks.....	451

## Teil V Kommunikation

22	Plugins.....	469
23	Multimedia.....	475
24	Java .....	521

## Teil VI Serverseitige Programmierung

25	Silverlight .....	537
26	Serverseitige Technologien.....	547
27	JavaScript goes .NET .....	563

## Teil VII Sicherheit

28	Code schützen .....	581
29	Top Secret: Passwortschutz .....	603
30	Signierte Skripte .....	617
31	JavaScript und Sicherheit .....	625

## Teil VIII Praxis

32	Navigation .....	635
33	Warenkorb .....	655

## Teil IX Anhang

34	jQuery und weitere JavaScript-Bibliotheken.....	699
35	Referenz .....	717
36	Quellen im Web .....	827
37	Die Zukunft von JavaScript.....	831

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Einleitung .....</b>	<b>21</b>
----------	-------------------------	-----------

1.1	Die Geschichte von JavaScript .....	22
1.2	Voraussetzungen .....	25
1.3	Zur 9. Auflage .....	27
1.4	Die Icons in diesem Buch .....	28

## TEIL I Grundlagen

<b>2</b>	<b>Webbrowser .....</b>	<b>31</b>
----------	-------------------------	-----------

2.1	Netscape Navigator (und Konsorten) .....	31
2.2	Microsoft Internet Explorer .....	37
2.3	Opera .....	40
2.4	Konqueror .....	40
2.5	Safari .....	41
2.6	Marktanteile .....	44
2.7	Testsystem .....	45

<b>3</b>	<b>JavaScript einbauen .....</b>	<b>47</b>
----------	----------------------------------	-----------

3.1	Verwendung von <script> .....	47
3.1.1	Das language-Attribut .....	50
3.1.2	Browser ohne JavaScript .....	54
3.1.3	Externe Dateien .....	58
3.2	JavaScript-Links .....	60
3.3	Event-Handler .....	61
3.4	JavaScript-Entities .....	62

<b>4</b>	<b>Programmieren mit JavaScript .....</b>	<b>65</b>
----------	---	-----------

4.1	Variablen .....	65
4.1.1	Namensgebung .....	65
4.1.2	Numerische Variablen .....	66
4.1.3	Zeichenketten .....	66
4.1.4	Boolesche Variablen .....	67
4.1.5	Variablendeklaration .....	68

4.2	Operatoren .....	69
4.2.1	Arithmetische Operatoren .....	69
4.2.2	Boolesche Operatoren .....	71
4.2.3	String-Operatoren .....	73
4.2.4	Umwandlung zwischen den Variablentypen .....	74
4.3	Kontrollstrukturen: Schleifen .....	75
4.3.1	For-Schleifen .....	75
4.3.2	Do-while-Schleife .....	77
4.3.3	While-Schleife .....	78
4.3.4	For-in-Schleife .....	78
4.3.5	Schleifensteuerung .....	78
4.4	Kontrollstrukturen: Fallunterscheidung .....	79
4.4.1	If-Anweisung .....	79
4.4.2	Switch-Anweisung .....	82
4.4.3	Try .....	84
4.5	Datenspeicherung .....	85
4.5.1	Die eval()-Funktion .....	86
4.5.2	Arrays .....	87
4.6	Funktionen .....	88
4.7	Objekte .....	92

<b>5</b>	<b>Datum</b> .....	<b>95</b>
----------	--------------------	-----------

5.1	Tagesdatum .....	96
5.2	Y2K .....	97
5.3	Mit Daten rechnen .....	98
5.4	Lokales Datumsformat .....	100

<b>6</b>	<b>Zufall</b> .....	<b>101</b>
----------	---------------------	------------

6.1	Zufallszahlen erstellen .....	101
6.1.1	JavaScript-Zufallszahlen .....	101
6.1.2	Das HP-Verfahren .....	102
6.1.3	Datumswert .....	104
6.2	Hilfsfunktionen .....	105
6.2.1	Zufallszahl aus einem Bereich .....	106
6.3	Anwendungsbeispiele .....	107
6.3.1	Lottozahlen .....	107
6.3.2	Zufallsbanner .....	110

## 7 Browserinformationen ..... 113

7.1	Browser-Erkennung .....	113
7.2	Weiterleitung .....	119

## TEIL II JavaScript-Praxis

## 8 Fenster ..... 123

8.1	Modale Fenster .....	123
8.1.1	Warnung – nur im Notfall .....	124
8.1.2	Bestätigungen .....	126
8.1.3	Benutzereingaben .....	128
8.2	Navigationsleiste mit JavaScript .....	129
8.2.1	Das History-Objekt .....	129
8.2.2	Vorwärts und rückwärts, Teil 2 .....	131
8.2.3	Drucken mit JavaScript .....	131
8.3	Die Statuszeile .....	133
8.3.1	Erläuternde Links .....	133
8.3.2	Laufschrift .....	134
8.4	Das location-Objekt .....	139
8.5	Ein neues Fenster öffnen .....	140
8.5.1	Ein Fenster öffnen und füllen .....	141
8.5.2	Ein Fenster öffnen und verlinken .....	142
8.5.3	Ein Fenster öffnen und anpassen .....	143
8.5.4	Modale Fenster .....	150
8.6	Fernsteuerung .....	151
8.6.1	Links mit JavaScript .....	152
8.6.2	Links ohne JavaScript .....	153
8.7	Fenster schließen .....	154
8.7.1	Andere Fenster schließen .....	155
8.8	Fenster bewegen mit JavaScript .....	156
8.8.1	Fenster verschieben .....	157
8.8.2	Fensterinhalt scrollen .....	158

## 9 Formulare ..... 159

9.1	Überprüfung auf Vollständigkeit .....	159
9.1.1	Allgemeiner Aufbau .....	162
9.1.2	Texteingabefelder .....	162

9.1.3	Radiobuttons .....	163
9.1.4	Checkboxen .....	164
9.1.5	Auswahllisten .....	164
9.1.6	Fehlermeldung ausgeben .....	166
9.1.7	Konstruktive Vorschläge .....	167
9.2	Automatische Überprüfung .....	169
9.2.1	Texteingabefelder .....	170
9.2.2	Radiobuttons .....	170
9.2.3	Checkboxen .....	172
9.2.4	Auswahllisten .....	172
9.2.5	Zusammenfassung .....	172
9.3	Anwendungsmöglichkeiten für Formulare .....	174
9.3.1	Währungsrechner .....	174
9.3.2	Währungsrechner, Teil 2 .....	176
9.3.3	Formularfelder für die Textausgabe nutzen .....	177
9.3.4	Navigation mit Auswahllisten .....	178
9.4	Anwendungsbeispiel: Fensteroptionen .....	179
9.5	Daten behalten .....	187
9.5.1	Das Eingabeformular .....	187
9.5.2	Die Ausgabeseite .....	188
9.6	Dynamische Auswahllisten .....	192
9.6.1	Ein erster Ansatz .....	192
9.6.2	Ein fortgeschrittener Ansatz .....	194
9.7	Überprüfungsfunktionen .....	195
9.7.1	Ganze Zahlenwerte .....	195
9.7.2	Dezimalzahlen .....	197
9.7.3	Telefonnummern .....	198
9.7.4	E-Mail-Adressen .....	198
9.7.5	In Zahlenwerte umwandeln .....	199
9.8	Reguläre Ausdrücke .....	200
9.8.1	Kurzeinführung .....	201
9.8.2	Ein Objekt erzeugen .....	203
9.8.3	Mit dem Objekt arbeiten .....	204

<b>10 Frames und Iframes .....</b>	<b>211</b>
------------------------------------	------------

10.1	Mit Frames arbeiten .....	211
10.1.1	Frames mit HTML .....	212
10.1.2	Frames mit JavaScript füllen .....	214
10.2	Auf Daten von Frames zugreifen .....	216

10.2.1	Auf übergeordnete Frames zugreifen .....	217
10.2.2	Auf Daten von Unterframes zugreifen .....	220
10.2.3	Mehrere Frames gleichzeitig ändern .....	222
10.2.4	JavaScript in Frames auslagern .....	223
10.2.5	Frames zählen .....	224
10.3	Diashow .....	225
10.3.1	Vorbereitungen .....	225
10.3.2	Diashow starten .....	227
10.3.3	Diashow anhalten .....	227
10.3.4	Vorwärts und rückwärts springen .....	228
10.3.5	Diashow verlassen .....	228

## 11 Grafiken ..... 229

11.1	Bildlein-Wechsle-Dich .....	229
11.1.1	Zugriff auf Grafiken .....	231
11.2	Animierte JPEGs .....	232
11.2.1	Eine Animation mit JavaScript .....	233
11.2.2	Bilder in den Cache laden .....	234
11.3	Animierte Navigation .....	237
11.3.1	Vorüberlegungen .....	238
11.3.2	Auf- und Zuklappen .....	239
11.3.3	Die einzelnen Menüpunkte .....	240
11.3.4	Verlinkung der Menüpunkte .....	241
11.3.5	Einbau in die HTML-Datei .....	242
11.4	Erweiterung der Navigation .....	243
11.4.1	Vorbereitungen .....	243
11.4.2	Leichte Änderungen .....	244
11.4.3	Doppeltes Mouseover .....	244
11.4.4	Das komplette Beispiel im Überblick .....	245
11.5	Tipps aus der Praxis .....	246
11.5.1	Vorladen – aber richtig .....	246
11.5.2	Ladestand einer Grafik .....	246
11.5.3	Fortschrittsanzeige .....	250

## 12 Cookies ..... 257

12.1	Was ist ein Cookie? .....	257
12.2	Wie sieht ein Cookie aus? .....	258
12.3	Cookies mit JavaScript .....	260

12.3.1	Cookies setzen .....	261
12.3.2	Cookies löschen .....	262
12.3.3	Cookies lesen .....	262
12.3.4	Cookie-Unterstützung überprüfen .....	263
12.3.5	Ein Cookie statt vieler Cookies .....	266

## TEIL III Professionelles JavaScript

### 13 Objekte ..... 275

13.1	Array-Erweiterungen .....	276
13.1.1	Einfügen, nicht anfügen .....	276
13.1.2	Anfügen und löschen .....	277
13.1.3	Array-Elemente mischen .....	278
13.1.4	Sortieren .....	279
13.2	Eigene Objekte .....	282
13.2.1	Allgemeines .....	283
13.2.2	Methoden definieren .....	283
13.2.3	Eigene Sortiermethode .....	285
13.2.4	Eigene Sortiermethode, Teil 2 .....	286
13.2.5	Zusammenfassung .....	288
13.2.6	Platzsparende Notation .....	291
13.3	JavaScript-Objekte erweitern .....	292

### 14 Ereignisbehandlung ..... 295

14.1	Events à la Netscape .....	295
14.1.1	Ereignisse .....	296
14.1.2	Ereignisse als Objekteigenschaften .....	297
14.1.3	Ereignisse abfangen .....	299
14.1.4	Ereignisbehandlung .....	300
14.1.5	Ereignisse umleiten .....	302
14.1.6	Ereignisse durchleiten .....	304
14.1.7	Tastatureingaben .....	305
14.2	Events à la Internet Explorer .....	307
14.2.1	Ereignisse .....	307
14.2.2	Ereignisse als Objekteigenschaften .....	308
14.2.3	Spezielle Skripten .....	308
14.2.4	Ereignisse abfangen .....	309
14.2.5	Bubbling .....	309
14.2.6	Das Event-Objekt .....	311

14.3	Events mit beiden Browsern .....	313
14.3.1	Browserunabhängigkeit .....	313
14.3.2	Benutzereingaben .....	315
14.4	Andere (und moderne) Browser .....	318

## 15 Fehlerbehandlung ..... 323

15.1	Fehler abfangen .....	324
15.1.1	Keine Fehlermeldung .....	324
15.1.2	Besondere Fehlermeldung .....	325
15.1.3	Ausblick: Fehlermeldungen verschicken .....	326
15.2	JavaScript Debugger .....	330
15.2.1	Wo ist der Fehler? .....	331
15.2.2	Breakpoints .....	333
15.2.3	Watches .....	334
15.2.4	Schrittweise Programmausführung .....	335

## TEIL IV Web 2.0 und Ajax

## 16 DOM ..... 339

16.1	Der DOM-Baum .....	340
16.2	Navigation im Baum .....	341
16.3	Den Baum modifizieren .....	342
16.3.1	Wichtige Methoden .....	343
16.3.2	Zugriff auf einzelne Elemente .....	344
16.3.3	Zugriff auf Tags .....	348
16.3.4	Beispiele .....	349

## 17 CSS ..... 355

17.1	Grundlagen .....	356
17.2	Cascading Style Sheets .....	356
17.3	HTML-Elemente .....	360
17.4	Beispiele .....	362
17.4.1	Animiertes Logo .....	362
17.4.2	Sichtbar und unsichtbar .....	366
17.4.3	Neuer Mauszeiger .....	372
17.4.4	Permanentes Werbebanner .....	374



<b>18 Ajax</b> .....	<b>379</b>
18.1 Ajax-Beispiele .....	380
18.2 Ajax-Technik .....	382
18.2.1 HTTP-Anfragen senden und auswerten .....	383
18.2.2 Parameter senden .....	386
18.2.3 Mit komplexen Daten arbeiten – JSON .....	389
18.2.4 Anfragen abbrechen .....	392
18.2.5 Weitere Möglichkeiten .....	394
18.3 Ajax-Probleme (und -Lösungen) .....	395
18.3.1 Bookmarks .....	397
18.3.2 Zurück-Schaltfläche .....	401
<b>19 XML &amp; Co.</b> .....	<b>409</b>
19.1 XML .....	409
19.1.1 XML-Daten verarbeiten .....	410
19.1.2 XML-Dokumente erstellen .....	414
19.2 XSL .....	416
19.3 XPath .....	420
<b>20 Web Services</b> .....	<b>425</b>
20.1 Was sind Web Services? .....	426
20.1.1 Verteiltes Arbeiten .....	426
20.1.2 WSDL .....	427
20.1.3 Web Services aufrufen .....	429
20.2 Web Services mit JScript.NET .....	431
20.2.1 Installation .....	432
20.2.2 Programmierung .....	435
20.3 Mit dem Internet Explorer auf Web Services zugreifen .....	439
20.4 Mit Mozilla auf Web Services zugreifen .....	444
<b>21 Ajax-Frameworks</b> .....	<b>451</b>
21.1 Dojo .....	452
21.2 ASP.NET AJAX .....	456

**TEIL V Kommunikation**

<b>22 Plugins .....</b>	<b>469</b>
22.1 Plugins erkennen .....	469
22.1.1 Zugriff auf Plugins .....	469
22.1.2 Zugriff auf MIME-Typen .....	471
22.1.3 Refresh .....	471
<b>23 Multimedia .....</b>	<b>475</b>
23.1 Musik .....	476
23.1.1 Einbau in HTML .....	476
23.1.2 Standardkontrollen des Internet Explorers .....	477
23.1.3 Standardkontrollen des Netscape .....	480
23.1.4 Browserunabhängige Ansteuerung .....	481
23.1.5 Anwendung: Wurlitzer .....	486
23.2 Microsoft Windows Media Player .....	488
23.2.1 Einbau in HTML .....	489
23.2.2 Browserunabhängige Ansteuerung .....	491
23.2.3 Anwendung: Heimkino .....	495
23.3 Adobe-Plugins .....	497
23.3.1 Prinzipielles .....	498
23.3.2 Director .....	500
23.3.3 Flash .....	506
23.3.4 Mit Flash kommunizieren .....	511
<b>24 Java .....</b>	<b>521</b>
24.1 Allgemeines .....	521
24.1.1 Wie funktioniert Java? .....	522
24.1.2 Kurzeinführung in Java .....	523
24.2 Java und das Web .....	525
24.2.1 Ein Beispiel-Applet .....	525
24.2.2 HTML-Integration .....	526
24.3 Java ohne Applet .....	529
24.3.1 Exemplarische Java-Objekte .....	529
24.3.2 Blackjack .....	530
24.3.3 Karten initialisieren .....	531
24.3.4 Karten mischen .....	532

## TEIL VI Serverseitige Programmierung

<b>25 Silverlight .....</b>	<b>537</b>
25.1 Einstieg in Silverlight .....	538
25.2 Von JavaScript zu Silverlight .....	542
<b>26 Serverseitige Technologien .....</b>	<b>547</b>
26.1 Variablentausch .....	548
26.2 Anwendungen .....	552
26.2.1 Newsticker .....	552
26.2.2 Bankleitzahlen .....	556
<b>27 JavaScript goes .NET .....</b>	<b>563</b>
27.1 Erste Schritte .....	564
27.2 HTML Controls .....	567
27.3 Web Controls .....	569
27.4 Validation Controls .....	572
27.5 Fazit .....	577
<b>TEIL VII Sicherheit</b>	
<b>28 Code schützen .....</b>	<b>581</b>
28.1 Quellcode einsehen .....	582
28.1.1 Menübefehle .....	582
28.1.2 Tastenkürzel .....	583
28.1.3 Kontextmenü .....	583
28.1.4 Dateisystem .....	584
28.2 Code im Frame verstecken .....	586
28.3 Mausklick verhindern .....	588
28.4 Code codieren .....	591
28.4.1 Optisch verschleiern .....	591
28.4.2 Inhaltlich verschleiern .....	592
28.5 Dateien auslagern .....	596
28.6 Caching verhindern .....	597
28.7 Code serverseitig generieren .....	598

## 29 Top Secret: Passwortschutz ..... 603

29.1	URL aus Passwort .....	604
29.1.1	Passwort == URL .....	604
29.1.2	Passwort URL .....	605
29.1.3	f : Passwort URL .....	606
29.2	Seiten mit Cookies schützen .....	608
29.2.1	Passwort im Quelltext .....	608
29.2.2	Mit Java .....	611
29.3	Ein Blick über den Tellerrand .....	614
29.3.1	PHP .....	614
29.3.2	.htaccess .....	616

## 30 Signierte Skripte ..... 617

30.1	Zusätzliche Rechte .....	618
30.1.1	Allgemeines .....	618
30.1.2	Surfüberwachung .....	619
30.1.3	Besondere Fenster .....	621
30.2	Signieren .....	623
30.2.1	SignTool .....	623
30.2.2	HTML-Code anpassen .....	624

## 31 JavaScript und Sicherheit ..... 625

31.1	XSS .....	625
31.2	XSS und Ajax .....	629

## TEIL VIII Praxis

## 32 Navigation ..... 635

32.1	Navigation mit Pulldown-Menüs .....	635
32.2	Navigation mit DHTML .....	643
32.2.1	Baumstrukturen .....	644
32.3	Alternativen im Web .....	650
32.3.1	Joust .....	651
32.3.2	Weitere Ansätze .....	652

### 33 Warenkorb ..... 655

33.1	Datenstruktur .....	656
33.2	Mit unsichtbaren Frames arbeiten .....	659
33.2.1	Warenkorb füllen .....	661
33.2.2	Artikel anzeigen .....	662
33.2.3	Warenkorb ändern .....	671
33.3	Mit Cookies arbeiten .....	675
33.3.1	Warenkorb füllen .....	676
33.3.2	Artikel anzeigen .....	677
33.3.3	Warenkorb ändern .....	682
33.4	Über die URL .....	685
33.4.1	Den Warenkorb füllen .....	687
33.4.2	Artikel anzeigen .....	688
33.4.3	Den Warenkorb ändern .....	693
33.5	Fazit .....	695

## TEIL IX Anhang

### 34 jQuery und weitere JavaScript-Bibliotheken ..... 699

34.1	jQuery .....	700
34.1.1	Elementzugriff .....	701
34.1.2	CSS .....	703
34.1.3	Ereignisbehandlung und Ajax .....	705
34.2	Prototype .....	708
34.3	script.aculo.us .....	711
34.4	Weitere Bibliotheken .....	715

### 35 Referenz ..... 717

35.1	Das Anchor-Objekt .....	719
35.1.1	Allgemeines .....	719
35.1.2	Eigenschaften .....	719
35.2	Das Array-Objekt .....	720
35.2.1	Allgemeines .....	720
35.2.2	Methoden .....	721
35.2.3	Eigenschaften .....	724
35.3	Das Button-Objekt .....	725
35.3.1	Allgemeines .....	725
35.3.2	Event-Handler .....	725

35.3.3	Methoden .....	725
35.3.4	Eigenschaften .....	726
35.4	Das Checkbox-Objekt .....	726
35.4.1	Allgemeines .....	726
35.4.2	Event-Handler .....	727
35.4.3	Methoden .....	727
35.4.4	Eigenschaften .....	727
35.5	Das Date-Objekt .....	728
35.5.1	Allgemeines .....	728
35.5.2	Methoden .....	729
35.6	Das document-Objekt .....	736
35.6.1	Allgemeines .....	736
35.6.2	Event-Handler .....	737
35.6.3	Methoden .....	737
35.6.4	Eigenschaften .....	740
35.7	Das Event-Objekt .....	745
35.7.1	Netscape-Eigenschaften .....	746
35.7.2	Internet Explorer-Eigenschaften .....	747
35.8	Das FileUpload-Objekt .....	750
35.8.1	Allgemeines .....	750
35.8.2	Event-Handler .....	750
35.8.3	Methoden .....	751
35.8.4	Eigenschaften .....	751
35.9	Das Form-Objekt .....	752
35.9.1	Allgemeines .....	752
35.9.2	Event-Handler .....	752
35.9.3	Methoden .....	752
35.9.4	Eigenschaften .....	753
35.10	Das Frame-Objekt .....	754
35.11	Das Hidden-Objekt .....	754
35.11.1	Allgemeines .....	754
35.11.2	Eigenschaften .....	755
35.12	Das History-Objekt .....	755
35.12.1	Allgemeines .....	755
35.12.2	Methoden .....	756
35.12.3	Eigenschaften .....	756
35.13	Das Image-Objekt .....	757
35.13.1	Allgemeines .....	757
35.13.2	Event-Handler .....	757
35.13.3	Eigenschaften .....	758

35.14	Das Layer-Objekt .....	759
35.14.1	Allgemeines .....	759
35.14.2	Event-Handler .....	759
35.14.3	Methoden .....	760
35.14.4	Eigenschaften .....	762
35.15	Das Link-Objekt .....	765
35.15.1	Allgemeines .....	765
35.15.2	Event-Handler .....	765
35.15.3	Eigenschaften .....	765
35.16	Das Location-Objekt .....	767
35.16.1	Methoden .....	767
35.16.2	Eigenschaften .....	768
35.17	Das Math-Objekt .....	769
35.17.1	Methoden .....	769
35.17.2	Eigenschaften .....	774
35.18	Das MimeType-Objekt .....	775
35.18.1	Eigenschaften .....	775
35.19	Das Navigator-Objekt .....	776
35.19.1	Methoden .....	776
35.19.2	Eigenschaften .....	777
35.20	Das Number-Objekt .....	778
35.20.1	Allgemeines .....	778
35.20.2	Eigenschaften .....	778
35.21	Das Object-Objekt .....	779
35.21.1	Allgemeines .....	779
35.21.2	Methoden .....	779
35.21.3	Eigenschaften .....	781
35.22	Das Option-Objekt .....	781
35.22.1	Allgemeines .....	781
35.22.2	Eigenschaften .....	781
35.23	Das Password-Objekt .....	782
35.23.1	Allgemeines .....	782
35.23.2	Event-Handler .....	783
35.23.3	Methoden .....	783
35.23.4	Eigenschaften .....	783
35.24	Das Plugin-Objekt .....	784
35.24.1	Eigenschaften .....	784
35.25	Das Radio-Objekt .....	784
35.25.1	Allgemeines .....	785
35.25.2	Event-Handler .....	785

35.25.3	Methoden .....	785
35.25.4	Eigenschaften .....	785
35.26	Das RegExp-Objekt .....	786
35.26.1	Allgemeines .....	786
35.26.2	Eigenschaften .....	787
35.26.3	Methoden .....	788
35.27	Das Reset-Objekt .....	789
35.27.1	Allgemeines .....	789
35.27.2	Event-Handler .....	789
35.27.3	Methoden .....	789
35.27.4	Eigenschaften .....	790
35.28	Das Screen-Objekt .....	790
35.28.1	Eigenschaften .....	791
35.29	Das Select-Objekt .....	792
35.29.1	Allgemeines .....	792
35.29.2	Event-Handler .....	792
35.29.3	Methoden .....	792
35.29.4	Eigenschaften .....	792
35.30	Das String-Objekt .....	793
35.30.1	Allgemeines .....	794
35.30.2	Methoden .....	794
35.30.3	Eigenschaften .....	801
35.31	Das Submit-Objekt .....	801
35.31.1	Allgemeines .....	802
35.31.2	Event-Handler .....	802
35.31.3	Methoden .....	802
35.31.4	Eigenschaften .....	802
35.32	Das Text-Objekt .....	803
35.32.1	Allgemeines .....	803
35.32.2	Event-Handler .....	803
35.32.3	Methoden .....	804
35.32.4	Eigenschaften .....	804
35.33	Das Textarea-Objekt .....	805
35.33.1	Allgemeines .....	805
35.33.2	Event-Handler .....	805
35.33.3	Methoden .....	805
35.33.4	Eigenschaften .....	806
35.34	Das Window-Objekt .....	806
35.34.1	Allgemeines .....	806
35.34.2	Event-Handler .....	807



35.34.3 Methoden .....	807
35.34.4 Eigenschaften .....	818
35.35 Das XMLHttpRequest-Objekt .....	822
35.35.1 Allgemeines .....	822
35.35.2 Methoden .....	823
35.35.3 Eigenschaften .....	824
35.36 Top-Level-Eigenschaften und -Methoden .....	824
35.36.1 Methoden .....	824
35.36.2 Eigenschaften .....	826
<b>36 Quellen im Web .....</b>	<b>827</b>
36.1 Websites .....	827
36.2 Newsgroups .....	828
36.3 Mailinglisten .....	830
<b>37 Die Zukunft von JavaScript .....</b>	<b>831</b>
37.1 JavaScript 1.6 .....	831
37.2 JavaScript 1.7 .....	834
37.3 JavaScript 1.8 .....	834
37.4 Die Zukunft .....	835
<b>Index .....</b>	<b>837</b>