

Vorwort	1
---------------	---

Teil I: Android-Grundlagen

1 Die Plattform	7
Architektur	7
Versionsgeschichte	11
Android-Apps	13
2 Die Entwicklungsumgebung	21
Das Android-SDK	21
IDE-Unterstützung	25
Der SDK-Manager	27
Virtuelle Geräte	30
3 Der Entwicklungszyklus	31
Ein neues Projekt anlegen	31
Programmieren	36
Der Build-Prozess	38
Starten und Debuggen	39
Testen	45
Veröffentlichen	49

Teil II: Mit Android programmieren

4	Bevor es losgeht	57
	Eine einfache Beispiel-App	57
	Intents und Parcels	63
	Der Kontext	72
	Hinweise zur Programmierung	73
5	Komponenten	81
	Eigene Komponenten implementieren	81
	Activities	84
	Services	98
	Broadcast-Receiver	105
	Content-Provider	110
6	Ressourcen	121
	Struktur und Form	122
	Auf Ressourcen zugreifen	126
	Einfache Ressourcentypen	130
	Freie Ressourcen (Assets)	134
7	GUI-Gestaltung	137
	Layout-Definition	137
	Layout-Views	149
	Dekorator-Views	157
	Elementare Views	159
	Button-Views	162
	Texteingabe-Views	165
	Auswahl-Views	169
	Adapter-Views	172
8	Desktop-Funktionen	177
	Menüs	177
	Dialoge	181
	Mitteilungen	183

9	Datenhaltung	187
	Dateien im internen Speicher	187
	Dateien im externem Speicher	189
	Shared Preferences	190
	SQLite-Datenbanken	193

Teil III: Referenz

	Android-Tools	201
	API-Übersichten	203
	Standard-Aktionen	213
	Manifest	214
	Index	219