
Teil I: Android-Grundlagen

| | |
|---|-----------|
| 1 Die Plattform | 7 |
| Architektur | 7 |
| Versionsgeschichte | 11 |
| Android-Apps | 13 |
| 2 Die Entwicklungsumgebung | 21 |
| Das Android-SDK | 21 |
| IDE-Unterstützung | 25 |
| Der SDK-Manager | 27 |
| Virtuelle Geräte | 30 |
| 3 Der Entwicklungszyklus | 31 |
| Ein neues Projekt anlegen | 31 |
| Programmieren | 36 |
| Der Build-Prozess | 38 |
| Starten und Debuggen | 39 |
| Testen | 45 |
| Veröffentlichen | 49 |

Teil II: Mit Android programmieren

| | | |
|----------|-----------------------------------|------------|
| 4 | Bevor es losgeht | 57 |
| | Eine einfache Beispiel-App | 57 |
| | Intents und Parcels | 63 |
| | Der Kontext | 72 |
| | Hinweise zur Programmierung | 73 |
| 5 | Komponenten | 81 |
| | Eigene Komponenten implementieren | 81 |
| | Activities | 84 |
| | Services | 98 |
| | Broadcast-Receiver | 105 |
| | Content-Provider | 110 |
| 6 | Ressourcen | 121 |
| | Struktur und Form | 122 |
| | Auf Ressourcen zugreifen | 126 |
| | Einfache Ressourcentypen | 130 |
| | Freie Ressourcen (Assets) | 134 |
| 7 | GUI-Gestaltung | 137 |
| | Layout-Definition | 137 |
| | Layout-Views | 149 |
| | Dekorator-Views | 157 |
| | Elementare Views | 159 |
| | Button-Views | 162 |
| | Texteingabe-Views | 165 |
| | Auswahl-Views | 169 |
| | Adapter-Views | 172 |
| 8 | Desktop-Funktionen | 177 |
| | Menüs | 177 |
| | Dialoge | 181 |
| | Mitteilungen | 183 |

| | |
|------------------------------------|------------|
| 9 Datenhaltung | 187 |
| Dateien im internen Speicher | 187 |
| Dateien im externem Speicher | 189 |
| Shared Preferences | 190 |
| SQLite-Datenbanken | 193 |

Teil III: Referenz

| | |
|--------------------------------|------------|
| Android-Tools | 201 |
| API-Übersichten | 203 |
| Standard-Aktionen | 213 |
| Manifest | 214 |
| Index | 219 |