

Inhaltsverzeichnis

1 Projekt Schraubstock	1
1.1 Bauteile mit dem Inventor 2010 erzeugen	1
1.1.1 Quaderförmige Bauteile (Extrusion, Platzierte Elemente und Boolesche Operationen)	4
a) Grundplatte	4
b) Bewegliche Backe	13
1.1.2 Rundes Bauteil (Spindel)	16
1.1.3 Skizzen editieren (Spindellager)	23
1.2 Baugruppen mit dem Inventor 2010 erzeugen	25
1.3 Zeichnungsableitungen mit dem Inventor 2010 erzeugen	34
1.3.1 Zeichnungsableitung von Bauteilen einschließlich aller Angaben	34
1.3.2 Zeichnungsableitung von Baugruppen mit Positionsnummern und Stückliste	44
1.4 Präsentation und einfache Animationen mit dem Inventor 2010 erzeugen	58
1.4.1 Anordnungsplan und Präsentation	58
1.4.2 Bewegung von Bauteilabhängigkeiten in Baugruppen	63
1.5 Arbeiten mit dem Inventor-Studio	67
1.5.1 Bilder mit dem Inventor-Studio rendern	67
1.5.2 Animationen mit dem Inventor-Studio erzeugen	71
a) Abhängigkeiten animieren	72
b) Ein- und Ausblenden von Objekten (Fade)	74
c) Deaktivieren und Aktivieren von Abhängigkeiten	77
d) Kamera hinzufügen und Objektposition verändern	79
1.6 Steuerung von Parametern über Tabellen	81
2 Weiterführende Erklärungen	85
2.1 Inventor-Dateitypen	85
2.2 Projekt anlegen	86
2.3 Skizzen	88
2.4 Abhängigkeiten	89
2.4.1 Skizzenabhängigkeiten	89
2.4.2 Baugruppenabhängigkeiten	93
2.5 Parameter	96
2.5.1 Parameterliste	96
2.5.2 Verknüpfen von Modellparametern	97
2.5.3 Modellparameter mit Benutzerparameter aus einer Tabellenkalkulation und einem Bauteil verknüpfen	98

2.6	Arbeitsebenen und -achsen, Benutzerkoordinatensystem (BKS)	102
2.6.1	Arbeitsebenen bezogen auf vorhandene Elemente	102
2.6.2	Arbeitsebenen über zusätzliche Elemente definieren	104
2.6.3	Benutzerkoordinatensystem (BKS)	107
2.7	Modifikation von Element-/Objektbezeichnungen, Reihenfolge und Bauteilende	110
2.8	Erzeugung von Querschnitten in Bauteilen	111
2.9	Baugruppenursprung und Fixierung von Komponenten in Baugruppen	113
2.10	Stücklistenpositionen und Positionsnummern verändern	115
2.11	Komponenten aus dem Inhaltscenter platzieren	116
2.12	Übertragung von Projekten: Pack and Go	121
2.13	Zeichnungsableitungen	122
2.13.1	Browserstruktur	122
2.13.2	Anpassungen (Symbole, Stileditor, Schriftfeld, Rahmen, Vorlagen)	125
a)	Symbole	125
b)	Stileditor	127
c)	Schriftfeld	129
d)	Rahmen	131
e)	Vorlagen	132
2.13.3	Wiederherstellen der Sichtbarkeit von ausgeblendeten Elementen	134
3	Tipps und Tricks	135
3.1	Verwendung von Funktionen und Parametern in der Skizzen-Bemaßung	135
3.2	Parameternamen und Bemaßung bearbeiten	136
3.3	Minimierung der Parameteranzahl	137
3.4	Anordnung von Elementen (in Bauteilen und Baugruppen)	138
3.5	Hinzufügen von Notizen in Bauteilen und Baugruppen	141
3.6	Oberflächeneffekte mit Bildern darstellen	141
3.7	Text für Prägungen an Kreis/Bogen ausrichten	144
3.8	Erstellen von Halbansichten	144
3.9	Geometrien und Schnittkanten projizieren	146
3.10	Schnittangaben und Zeichnungsansichten ausblenden	147
3.11	Bemaßungsoptionen in der Zeichnungsableitung	148
3.12	Objektauswahl	151
A	Anhang	153
A1	Zeichnungen	153
A2	Anmerkungen und Notizen	161
A3	Sachwortverzeichnis	162