Inhalt

Vorwort				
Einfü	ihrung		1	
1	3D-Dr	ruck kompakt: Ein Schnelleinstieg in die Technologie	11	
1.1	Was ist eigentlich 3D-Druck?			
1.2	Vom 3D-Modell zum Schichtmodell		15	
	1.2.1	Übung 1: Schnelleinstieg in die 3D-Modellierung	16	
	1.2.2	Übung 2: Das 3D-Druckverfahren - Schicht für Schicht zum Erfolg .	21	
	1.2.3	Die Schicht – Ihr Freund und Feind	24	
1.3	Wie alles begann – die Entstehungsgeschichte des 3D-Drucks			
	1.3.1	Das RepRap-Projekt – die Wiege des heimischen 3D-Drucks	31	
	1.3.2	Sharing is caring – der Gemeinschaftsgedanke der		
		3D-Druck-Community	34	
1.4	Ouo vadis? Wohin die Reise geht			
	1.4.1	Ist eine dritte industrielle Revolution zu erwarten?	37	
	1.4.2	3D-Druck im Einsatz – was bereits möglich ist	40	
2	Das 3	BD-Modell – die unverzichtbare Grundlage Ihres Druckprojekts	51	
2.1	Exku	rs: Rechtliche Aspekte des 3D-Drucks	51	
2.2	Conte	nt-Plattformen – die Verwendung bestehender Modelle	58	
	2.2.1	Content-Plattformen im Überblick	59	
	2.2.2	Beispiel: Die Content-Plattform Thingiverse	61	
2.3	Custo	mizer – die Anpassung bestehender Modelle	67	
	2.3.1	Exkurs: Das STL-Format	67	
	2.3.2	Beispiele für Customizer	71	
	2.3.3	Übung 3: Plätzchen aus dem Customizer	74	
	2.3.4	Digitale Töpferei im Customizer	80	
2.4	Zeichnen in der dritten Dimension – die Erstellung eigener Modelle			
	2.4.1	Übersicht gängiger 3D-Modellierungs- oder Konstruktionslösungen .	84	
	2.4.2	Parametrische Konstruktion mit OpenSCAD/CoffeeSCad	91	
	2.4.3	Sculpting mit Leopoly/SculptGL	94	
	211	Übungen zur 3D Modellierung und Konstruktion – eine Übersicht	96	

2.5	3D-Sca	anning –	die digitale Erfassung Ihrer Umwelt	97						
	2.5.1	3D-Scan	ning durch Fotos	98						
	2.5.2	Übung	4: 3D-Scanning durch PrimeSense-Sensoren	99						
	2.5.3	3D-Scan	ning durch Lichtschnitte	103						
	2.5.4	3D-Scan	ning durch Streifenprojektion	105						
	2.5.5	Zukünft	tige Entwicklungen	106						
3	Druck	uckverfahren und Dienstleister – wie Sie die richtige Wahl								
_	für Ihr Druckprojekt treffen									
3.1	· ·									
	3.1.1	•								
			ebepistole	111						
	3.1.2		ves Lasersintern (SLS) - Laser volle Kraft voraus!	117						
	3.1.3		Dimensional Printing (3DP) – Inkjet-Bindemittel auf Pulver	123						
	3.1.4		thographie (SLA) – Es werde Licht	129						
	3.1.5		ted Object Manufacturing (LOM) – der Folienschneider	135						
	3.1.6		e Verfahren	141						
	3.1.7	_	nenfassung	141						
3.2	Kaufe		n oder in Auftrag geben? Die Handlungsoptionen							
		-		142						
	3.2.1		n Demand – die Welt der 3D-Druck-Dienstleister	143						
		3.2.1.1	Die wichtigsten 3D-Druck-Dienstleister im Überblick	144						
			Materialauswahl und Eigenschaften	146						
			Der Bestellvorgang	156						
			3D Hubs - der Community-Dienstleister	159						
	3.2.2		s und Hackerspaces - einen Drucker mit anderen teilen	161						
		3.2.2.1	FabLabs	161						
		3.2.2.2	Hacker- und Makerspaces	166						
		3.2.2.3	Sonstige Möglichkeiten	168						
	3.2.3	Einen e	eigenen Drucker kaufen	168						
_				4-4						
4		, -	ener 3D-Drucker							
4.1			cheidung							
	4.1.1		eidungskriterien							
		4.1.1.1								
			X/Y/Z-Aufbau							
		4.1.1.3	Antrieb	182						
		4.1.1.4		183						
	410	4.1.1.5	Zwischenfazit	185 185						
	4.1.2 Entscheidungshilfen									
			Erfahrungsberichte	185						
			Shops Events	187 189						
			Branchenwebseiten	189						
		4.1.2.4	Di anchenwebserten	191						

4.2	3D-Dr	ucker am Markt – Eigenbau, Kit oder Plug-and-Print?			
	4.2.1	RepRap - Marke Eigenbau	192		
	4.2.2	Kits - vollständige Bausätze	193		
	4.2.3	Fertige 3D-Drucker mit Plug-and-Print-Versprechen	195		
	4.2.4	Zukünftige 3D-Drucker und Crowdfunding	199		
4.3	Intern	nezzo – die Ruhe vor dem Druck	201		
4.4	Übun	ing 5: Vorbereitung des 3D-Modells			
4.5	Slicing	g - die hohe Kunst des 3D-Drucks	209		
	4.5.1	Die Grundlage: Eingang = Ausgang	212		
	4.5.2	Schichten, Wände, Deckel, Böden und Füllung	214		
	4.5.3	Geschwindigkeiten	219		
	4.5.4	Retraction	220		
	4.5.5	Optimierungen für die erste Schicht	221		
	4.5.6	Support - Überhänge erfolgreich meistern	223		
	4.5.7	Erweiterte Einstellungen	227		
	4.5.8	Übung 6: Angewandtes Slicing-Verständnis und weiterführende			
		Informationen	231		
4.6	Mater	ialien	236		
	4.6.1	Allgemeine Informationen	237		
	4.6.2	Bezugsquellen	239		
	4.6.3	Drucktemperatur und Druckbettbeschichtungen	240		
	4.6.4	Materialtypen	243		
	4.6.5	Handhabung und Lagerung	247		
4.7	Ausdru	ick - Kunststoff marsch!			
	4.7.1	Wichtige Werkzeuge	248		
	4.7.2	Steuerung des Druckers	249		
	4.7.3	Die verflixte erste Schicht – 5 Schritte zum Erfolg			
4.8	Wartu	ing und weiterführende Informationen			
	4.8.1	Vertiefung: G-code und Firmware			
	4.8.2	Troubleshooting - Fehlern auf den Grund gehen			
5	Jetzt	sind Sie dran! Von der Theorie zur Anwendung	261		
5.1	Übur	ng 7: Ringe aus dem Customizer	261		
5.2	Übur	ng 8: Vom 3D-Scan bis zum fertigen Ausdruck	268		
5.3	Übur	ng 9: CD-Ständer und weitere Last-Minute-Geschenke	273		
	5.3.1	Schnelle Konstruktion eines CD-Ständers mit Inkscape und			
		Tinkercad	273		
	5.3.2	Drucktipps zum CD-Ständer	280		
	5.3.3	Weitere Ideen zum Verschenken	282		
5.4	Übur	ng 10: Ersatzteil für den Haushalt drucken	283		
5.5	Übur	ng 11: Der Retraction-Test anhand der Klein Bottle	287		
5.6		druckte Multicopter – wenn Ideen fliegen lernen			
5.7	_	Print – die Fernsteuerung für den 3D-Drucker			
5.8		n extrudieren	299		

5.9	Ausblick		
	5.9.1	Dual Extrusion	302
	5.9.2	Do-It-Yourself-Filament-Herstellung	305
	5.9.3	Do-It-Yourself-Stereolithographie - eine Marktübersicht	307
	5.9.4	Zukunftsmusik mit 3Doodler, Oculus Rift und Leap Motion	309
Inde	ex		313

•

.