

<b>Einführung</b> .....	<b>VII</b>
<b>1 Programmstruktur</b> .....	<b>1</b>
Programmstart .....	1
Programmende .....	3
Header-Dateien .....	3
Quelldateien .....	5
Präprozessor-Anweisungen .....	5
Präprozessor-Makros .....	9
<b>2 Lexikalische Elemente</b> .....	<b>11</b>
Kommentare .....	11
Bezeichner .....	12
Reservierte Schlüsselwörter .....	13
Literele .....	14
Operatoren .....	17
Ausdrücke .....	30
<b>3 Typen</b> .....	<b>33</b>
Fundamentale Typen .....	33
Zusammengesetzte Typen .....	39
Deklarationen .....	53
Automatische Typableitung .....	62
Implizite Typkonvertierungen und explizite Casts .....	64
Typdefinitionen .....	71
Typinformationen .....	72
Speicherverwaltung .....	73

<b>4</b>	<b>Anweisungen</b> .....	<b>79</b>
	Ausdrucksanweisungen .....	79
	Null-Anweisungen .....	79
	Zusammengesetzte Anweisungen .....	80
	Iterationsanweisungen (Schleifen) .....	80
	Verzweigungen .....	83
	Sprunganweisungen .....	85
<b>5</b>	<b>Ausnahmebehandlung</b> .....	<b>89</b>
	try .....	89
	throw .....	89
	catch .....	90
	noexcept .....	91
<b>6</b>	<b>Sichtbarkeit</b> .....	<b>95</b>
	Geltungsbereiche .....	95
	Namensräume .....	99
<b>7</b>	<b>Funktionen</b> .....	<b>105</b>
	Funktionen deklarieren .....	105
	Alternative Funktionssyntax .....	105
	Funktionsdefinition .....	106
	Default-Argumente .....	107
	Funktionen überladen .....	108
	Inline-Funktionen .....	109
	Lambda-Funktionen .....	109
<b>8</b>	<b>Klassentypen</b> .....	<b>115</b>
	Objekte .....	116
	Attribute .....	117
	Methoden .....	120
	Zugriffsrechte für Klassenmitglieder .....	140
	Deklarationen .....	141
	Freunde .....	143
	Strukturen .....	144
	Unions .....	144
<b>9</b>	<b>Vererbung</b> .....	<b>147</b>
	Basisklassen .....	148

Methoden .....	151
Mehrfachvererbung .....	160
<b>10 Templates .....</b>	<b>163</b>
Funktions-Templates .....	163
Klassen-Templates .....	166
Template-Parameter .....	173
Template-Argumente .....	178
Spezialisierung .....	183
<b>11 Die C++-Standardbibliothek .....</b>	<b>193</b>
Der Namensraum std .....	193
Header-Dateien .....	194
I/O-Streams .....	195
Wichtige Datentypen .....	198
<b>Index .....</b>	<b>203</b>