

Einführung	VII
1 Programmstruktur	1
Programmstart	1
Programmende	3
Header-Dateien	3
Quelldateien	5
Präprozessor-Anweisungen	5
Präprozessor-Makros	9
2 Lexikalische Elemente	11
Kommentare	11
Bezeichner	12
Reservierte Schlüsselwörter	13
Literale	14
Operatoren	17
Ausdrücke	30
3 Typen	33
Fundamentale Typen	33
Zusammengesetzte Typen	39
Deklarationen	53
Automatische Typableitung	62
Implizite Typkonvertierungen und explizite Casts	64
Typdefinitionen	71
Typinformationen	72
Speicherverwaltung	73

4	Anweisungen	79
	Ausdrucksanweisungen	79
	Null-Anweisungen	79
	Zusammengesetzte Anweisungen	80
	Iterationsanweisungen (Schleifen).....	80
	Verzweigungen.....	83
	Sprunganweisungen	85
5	Ausnahmebehandlung	89
	try	89
	throw	89
	catch.....	90
	noexcept.....	91
6	Sichtbarkeit	95
	Geltungsbereiche	95
	Namensräume	99
7	Funktionen	105
	Funktionen deklarieren	105
	Alternative Funktionssyntax	105
	Funktionsdefinition.....	106
	Default-Argumente.....	107
	Funktionen überladen.....	108
	Inline-Funktionen	109
	Lambda-Funktionen	109
8	Klassentypen	115
	Objekte	116
	Attribute	117
	Methoden	120
	Zugriffsrechte für Klassenmitglieder	140
	Deklarationen	141
	Freunde	143
	Strukturen	144
	Unions	144
9	Vererbung	147
	Basisklassen	148

Methoden	151
Mehrfachvererbung	160
10 Templates.....	163
Funktions-Templates	163
Klassen-Templates	166
Template-Parameter	173
Template-Argumente	178
Spezialisierung	183
11 Die C++-Standardbibliothek.....	193
Der Namensraum std	193
Header-Dateien.....	194
I/O-Streams.....	195
Wichtige Datentypen.....	198
Index.....	203