

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	6
1 Der Taschenrechner	6
1.1 Einige kurze Erläuterungen zur Schreibweise	6
1.2 Grundlegendes: Die Menüstruktur	7
1.3 Wichtige Tasten	7
1.4 Erste Rechnungen	7
1.5 Das Bildschirmmenü	8
1.6 Bearbeiten, Korrigieren und Löschen	9
1.7 Mehrere Rechenschritte hintereinander ausführen	10
2 Weitere Rechnungen	12
2.1 Rechnen mit Brüchen	12
2.2 Rechnen mit Klammern	13
2.3 Der Variablenspeicher	13
2.4 Potenzieren und Wurzelziehen	13
2.5 Simulation von Zufallszahlen	15
2.6 Die Exponentialschreibweise	16
3 Gleichungen und Gleichungssysteme	22
3.1 Quadratische und kubische Gleichungen lösen	22
3.2 Allgemeine Gleichungen lösen mit dem Grafikeditor	24
3.3 Allgemeine Gleichungen lösen mit SolveN	25
3.4 Lineare Gleichungssysteme mit zwei Variablen	26
3.5 Lineare Gleichungssysteme mit drei Variablen	28
4 Funktionen untersuchen – Teil 1	37
4.1 Grafische Darstellung	37
4.2 Einstellen des Grafikfensters	39
4.3 Die Zoom-Funktion	41
4.4 Wertetabellen	43
4.5 Der Grafik-Solver	44
4.6 Funktionswerte berechnen	44
4.7 Nullstellen berechnen	45
4.8 Schnittpunkte berechnen	46

5 Funktionen untersuchen – Teil 2	55
5.1 Extrempunkte berechnen	55
5.2 Zeichnen der Ableitung	56
5.3 Wendepunkte berechnen	57
5.4 Integrale – Flächenberechnung	58
5.5 Stammfunktion zeichnen	60
5.6 Funktionen mit Parametern zeichnen	61
5.7 Kurvenscharen	62
5.8 Kurvenscharen dynamisch darstellen	63
5.9 Tangente an die Kurve legen	64
5.10 Regression	65
6 Bilder analysieren	75
7 Matrizen	77
8 Die Binomialverteilung	79
8.1 Binomialverteilung und kumulierte Binomialverteilung	79
8.2 Die Umkehrfunktion der kumulierten Binomialverteilung	80
9 Komplexe Aufgaben lösen mit dem GTR	83
9.1 Medikament	83
9.2 Mountainbikes	88
9.3 Tannensetzling	93
9.4 Matrizen – Fertighäuser	97
9.5 Kugelschreiber	101
9.6 Forschungslabor	104
10 Einstellungen	106
10.1 Anzeigecontrast	106
10.2 Anzeige der Dezimalstellen	106
10.3 Winkelmaße	106
10.4 Zurücksetzen des Geräts	106
10.5 Spracheinstellungen	106