

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	6
1 Der Taschenrechner	6
1.1 Einige kurze Erläuterungen zur Schreibweise	6
1.2 Grundlegendes: Die Menüstruktur	7
1.3 Erste Rechnungen	7
1.4 Wichtige Tasten	8
1.5 Das Bildschirmmenü	9
1.6 Bearbeiten, Korrigieren und Löschen	9
1.7 Mehrere Rechenschritte hintereinander ausführen	10
2 Weitere Rechnungen	12
2.1 Rechnen mit Brüchen	12
2.2 Rechnen mit Klammern	13
2.3 Der Variablenspeicher	13
2.4 Potenzieren und Wurzelziehen	14
2.5 Simulation von Zufallszahlen	15
2.6 Die Exponentialschreibweise	16
3 Gleichungen und Gleichungssysteme	21
3.1 Quadratische und kubische Gleichungen lösen	21
3.2 Allgemeine Gleichungen lösen mit dem Grafikeditor	22
3.3 Allgemeine Gleichungen lösen mit SolveN	23
3.4 Lineare Gleichungssysteme mit zwei Variablen	24
3.5 Lineare Gleichungssysteme mit drei Variablen	26
4 Funktionen untersuchen – Teil 1	33
4.1 Grafische Darstellung	33
4.2 Einstellen des Grafikfensters	34
4.3 Die Zoom-Funktion	35
4.4 Wertetabellen	37
4.5 Der Grafik-Solver	38
4.6 Funktionswerte berechnen	38
4.7 Nullstellen berechnen	39
4.8 Schnittpunkte berechnen	40

5 Funktionen untersuchen – Teil 2	47
5.1 Extrempunkte berechnen	47
5.2 Zeichnen der Ableitung	48
5.3 Wendepunkte berechnen	49
5.4 Integrale – Flächenberechnung	50
5.5 Stammfunktion zeichnen	52
5.6 Kurvenscharen	53
5.7 Kurvenscharen dynamisch darstellen	54
5.8 Tangente an die Kurve legen	56
5.9 Regression	57
6 Matrizen	64
7 Die Binomialverteilung	66
7.1 Binomialverteilung und kumulierte Binomialverteilung	66
7.2 Die Umkehrfunktion der kumulierten Binomialverteilung	67
8 Komplexe Aufgaben lösen mit dem GTR	69
8.1 Medikament	69
8.2 Mountainbikes	74
8.3 Tannensetzling	79
8.4 Matrizen – Fertighäuser	83
8.5 Kugelschreiber	87
8.6 Forschungslabor	90
9 Einstellungen	92
9.1 Anzeigekontrast	92
9.2 Anzeige der Dezimalstellen	92
9.3 Winkelmaße	92
9.4 Zurücksetzen des Geräts	92
9.5 Spracheinstellungen	92