

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung	7
2 Grundlagen	11
2.1 Hallo Welt	11
2.2 Typen	16
2.3 Variablen	24
2.4 Syntax	26
2.5 == vs ===	29
2.6 undefined vs null	32
2.7 Kontrollstrukturen	35
2.8 Exceptions	38
3 Funktionen	41
3.1 Bürger erster Klasse	41
3.2 Sichtbarkeitsbereiche (Scopes)	42
3.3 Strict Mode	45
3.4 Parameter	48
3.5 Funktionen höherer Ordnung	53
3.6 Hoisting	56
<hr/> schnell + kompakt	5

4 Objekte, Prototypen und Vererbung	61
4.1 Überblick	61
4.2 Prototypen	64
4.3 Typen, Konstruktoren und new	65
4.4 Pseudoklassische Vererbung	70
5 Module	85
5.1 Module mit Closures	85
5.2 Das Revealing Module Pattern	90
5.3 Namensräume und Importe	91
5.4 Standardformate für Module	95
6 Fortgeschrittene Themen	101
6.1 Wie wird „this“ gebunden?	101
6.2 Weitere OO-Pattern	109
6.3 JSON	118
6.4 Reguläre Ausdrücke	120
6.5 Typische Fragestellungen	121
Stichwortverzeichnis	129