

Inhaltsverzeichnis

Das Buch des Ursprungs 9

Start ins Abenteuer	10
Der Ablauf eines Abenteuers	11
Mit Schwert und Magie	13
Kämpfer	13
Zauberer	16
Nichtmenschliche Rassen	18
Geburt eines Abenteurers	20
Die Basiseigenschaften	20
Der Abenteurertyp	23
Lebens- und Ausdauerpunkte	24
Abgeleitete Spielwerte	25
Angeborene Fähigkeiten	26
Der Hintergrund des Abenteurers	28
Lehrjahre eines Abenteurers	35
Auswahl der Fertigkeiten	37
Lerneinheiten bei Spielbeginn (Tabelle)	38
Lernlisten für neue Abenteurer (Tabellen)	40
Ungelernte Fertigkeiten	44
Die Ausrüstung eines Abenteurers	46

Das Buch der Gesetze 49

Die Grundregeln	50
Der Einsatz von Fertigkeiten	50
Erfolgswürfe	50
Widerstandswürfe	52
Prüfwürfe	53
Fertigkeiten im Spiel	53

Zeit und Bewegung	55
Aktionsphasen	59
Der Schaden und die Folgen	61
Stürze und andere Unfälle	61
Schadensfolgen	62
Krankheiten und Gifte	64
Heilung und Erholung	68
Die Kampfregeln	69
Angriff und Abwehr	69
Rüstungsschutz	71
Handlungen und Positionen im Kampf	74
Nahkampf	77
Spezielle Nahkampftechniken	79
Fernkampf	82
Spezielle Fernkampftechniken	83
Handgemenge	85
Handlungen im Handgemenge	86
Kritische Kampfergebnisse	87
Verschiedenes	92
Improvisierte und unvertraute Waffen	92
Licht und Feuer	92
Gewalt gegen Sachen	94

Das Buch der Begabungen 95

Angeborene Fähigkeiten	96
Fertigkeiten	96
Sinne	99
Allgemeine Fertigkeiten A-Z	100
Waffenfertigkeiten	135

Nahkampfwaffen	135
Wurfaffen	142
Schussaffen	143
Verteidigungswaffen	145

Das Buch des Ruhmes

Das Sammeln von Erfahrung	148
Pauschale Erfahrungspunkte	148
Individuelle Erfahrungspunkte	149
Das Sammeln von Praxis	152
Lebenslanges Lernen	153
Die Kosten des Lernens	153
Das Lernen und Verbessern von Fertigkeiten	155
Lernen von Spruchrollen	155
Lern- und Trainingslisten	158
Spruchlernliste	163
Der Grad eines Abenteurers	165
Steigerung der Ausdauer	167

Anhang	169
Die Welt <i>Midgard</i>	170
Vesternesse	171
Das Valianische Imperium	172
Lamaran	173
Huaxal	175
Sirao	176
Die Heimat der nichtmenschlichen Völker	179
Kleines Bestiarium	181
Spieldaten von Tieren und Fabelwesen	181
Wesen von A-Z	184
Nichtspielerfiguren	196
Die Kosten des Abenteurers	197
Waffen, Rüstungen und Zubehör	197
Kleidung	199
Unterkunft und Verpflegung	200
Ausrüstung	201
Tiere, Reisen und Transport	202
Karte der Welt <i>Midgard</i>	203
Index	204
Abkürzungen	210