

# Einleitung

Magie! Hexenkunst! Zauberei!	.....
Literatur	.....
Abkürzungen	.....
Glossar	.....

# Ein Leben als Magier

Arten von Magiern	.....
Ausbildung	.....
Talent und Fleiß	.....
Ziele	.....
Rechte und Pflichten	.....
Magische Duelle	.....
Das magische Weltbild	.....

# Berühmte Magier

# Magische Universitäten

Ränge und Titel	.....
Wichtige magische Universitäten	.....
Geheimorden	.....
Magische Experimente	.....

# Einen Magier spielen

Der Magier in der Gruppe	.....
Beispielcharaktere	.....
Magiespezialmanöver	.....
Wissensspezialmanöver	.....
Organisationen	.....
Zauberei	.....

# Spieleiten für magische Gruppen

10	Magische Kampagnen	.....	86
10	Wie man mit magischen Nebenszenen umgeht	.....	88
11	Rituale	.....	89
11	Magische Strafen	.....	89
	Magische Artefakte	.....	90
	Magische Materialien	.....	93
	Magische Orte	.....	95

# 12

# Gegner

Dämonen	.....	97
Golems	.....	106
Homunculi	.....	106
Merkurier	.....	107
Svartaffen	.....	110
Elementare	.....	110
Okkulte Experimente	.....	112
Hexenjäger	.....	114
Kultisten	.....	116
Hexensabbath	.....	118
Der Reptiliengipfel	.....	120
Der Grüne Todesmanale	.....	120
Dörrleiche	.....	121
Magie anderer Wesen	.....	122

# 25

# 36

# 59

# Beispielabenteuer

Erster Teil	.....	131
Zweiter Teil	.....	132
Dritter Teil	.....	134
Vierter Teil	.....	141
Fünfter Teil	.....	146

# Index

# 150