

Einleitung	4	Spielleiten für magische Gruppen	86
Magie! Hexenkunst! Zauberei!	10	Magische Kampagnen	86
Literatur	10	Wie man mit magischen Nebenszenen umgeht	88
Abkürzungen	11	Rituale	89
Glossar	11	Magische Strafen	89
		Magische Artefakte	90
Ein Leben als Magier	12	Magische Materialien	93
Arten von Magiern	13	Magische Orte	95
Ausbildung	16		
Talent und Fleiß	17	Gegner	97
Ziele	17	Dämonen	97
Rechte und Pflichten	18	Golems	106
Magische Duelle	20	Homunculi	106
Das magische Weltbild	21	Merkurier	107
		Svartaffen	110
Berühmte Magier	25	Elementare	110
		Okkulte Experimente	112
Magische Universitäten	36	Hexenjäger	114
Ränge und Titel	36	Kultisten	116
Wichtige magische Universitäten	38	Hexensabbath	118
Geheimorden	51	Der Reptilienpapst	120
Magische Experimente	53	Der Grüne Todesmanale	120
		Dörrleiche	121
Einen Magier spielen	59	Magie anderer Wesen	122
Der Magier in der Gruppe	61		
Beispielcharaktere	62	Beispielabenteuer	130
Magiespezialmanöver	64	Erster Teil	131
Wissensspezialmanöver	75	Zweiter Teil	132
Organisationen	78	Dritter Teil	134
Zauberei	84	Vierter Teil	141
		Fünfter Teil	146
		Index	150