

Inhalt

Einleitung

Platzwahl. Rebellen, Querdenker, Fassaden, Bühnen:

Wer kennt sich im Spiel noch aus – und kann es drehen? 7

01. Unsicherheit willkommen.

Warum sich ohne Experimente nichts verändert 15

02. Schwärmende Genies.

Warum der Stille eine Bühne braucht 35

03. Ungehindert neu.

Warum Organisationen nicht innovativ sind 51

04. Ausgesprochen sprachlos.

Warum Begriffsarbeit nottut 67

05. Effizient verschwenderisch.

Weshalb Taylor nie Taylorist war 83

06. Brilliant selbst entfaltet.

Warum Personalentwicklung nicht funktioniert 99

07. Gelassen kalkuliert.

Warum man mit Zahlen nicht rechnen kann 117

08. Beschwingt zu Hause.

Warum wir Resonanzachsen brauchen 135

09. Fahrlässig zutrauen.

Warum sich die Arbeit am Menschen lohnt 153

10. Selbst verantwortlich.

Warum es keine Schuldigen gibt 171

11. Ehrlich verbunden.	
Warum Kunden sich nicht fesseln lassen	187
12. Genial daneben.	
Warum Optionen die besseren Ziele sind	205
13. Unerschrocken ängstlich.	
Warum es keine angstfreien Räume gibt	221
14. Pressekonferenz.	
13 Spielfelder. 85 Fragen	239
 Anmerkungen	253
Interviewpartner	261