

Inhaltsverzeichnis

I Vektorbasierte Grafik	7	Tastaturbefehle.....	38
Vektorbasierte Grafik	7	4 Objekte und Konturen zeichnen	40
Vektoren, Objekte und Pfade	8	Geometrische Objekte zeichnen	40
Bézierkurven	8	Rechteck und abgerundetes Rechteck	41
Auflösung von aus Punkten aufgebauten Bildern	10	Gezeichnete Objekte transformieren	42
Die Bildschirmauflösung	10	Ellipsen, Kreise, Polygone und Sterne	43
2 Arbeitsbereich	11	Das Ellipse-Werkzeug	43
Das Programmfenster	11	Das Polygon-Werkzeug	44
Die Programmleiste	12	Das Stern-Werkzeug	45
Programm-Schaltflächen	12	Liniensegmente	45
Der Arbeitsbereichswechsel	12	Gerade Linien	46
Zeichenflächen	13	Das Bogen-Werkzeug	46
Arbeiten mit mehreren Zeichenflächen	13	Das Spirale-Werkzeug	47
Das Werkzeugbedienfeld	14	Übungsaufgaben	48
Bedienfelder	18	5 Objekte auswählen	49
Bedienfeldmenüs	19	Die Auswahl-Werkzeuge	49
Bedienfelder anzeigen und verbergen	19	Das Auswahl-Werkzeug, der schwarze Pfeil	49
Kontextmenüs	20	Direktauswahl-Werkzeug	51
Steuerung	20	Auswählen einzelner Ankerpunkte	52
Die Hilfe-Funktion	21	Gruppenauswahl-Werkzeug	54
3 Voreinstellungen	22	Arbeiten mit dem Gruppenauswahl-Werkzeug	56
Allgemeine Voreinstellungen	22	Isolationsmodus	56
Dokument- und Farbeinstellungen	22	Auswahl mit dem Lasso-Werkzeug	57
Farbeinstellungen	23	Auswahl mit dem Zauberstab	57
Dokumentfarbmodus	23	Einstellungen für den Zauberstab	58
Farbmodelle	24	Begrenzungsrahmen	60
Druckfarben	25	Auswahl über die Menüzeile	60
Einstellungen für mehrere Zeichenflächen	26	Markierungen verbergen	62
Dokumentenformat anpassen	27	Flächenfarbe ändern	63
Allgemeine Voreinstellungen	29	Auswahl sperren	63
Voreinstellungen für Auswahl und Ankerpunkt- Anzeige	32	Auswahl speichern	64
Voreinstellungen für Schrift	33	Übungsaufgaben	65
Voreinstellungen für Einheiten	33	6 Hilfslinien und Raster	66
Voreinstellungen für Hilfslinien und Raster	34	Lineale	66
Voreinstellungen für Intelligente Hilfslinien und Slices	35	Hilfslinien	67
Einstellungen für Silbentrennung, Zusatzmodule und virtuelle Speicher	36	Intelligente Hilfslinien	68
Voreinstellungen für Benutzeroberfläche	37	Arbeiten mit intelligenten Hilfslinien	69
Voreinstellung für Dateiverarbeitung und Zwischenablage	37	Raster	69
Voreinstellungen für Aussehen von Schwarz	38	Werkzeuge zum Handhaben von Rastern	70
		Perspektivenraster	72
		Perspektivische Objekte erstellen	74
		Übungsaufgaben	77

7 Konturen und Flächen.....78

Kontur und Fläche im Werkzeugbedienfeld	78
Konturfarbe	78
Konturstärke mit dem Breitenwerkzeug justieren..	82
Mithilfe des Breitenwerkzeugs ein Blatt zeichnen ..	83
Konturfarbe	84
Farbe eines vorhandenen Pfads	84
Das Bedienfeld Farbwähler	86
Farbfläche	87
Das Bedienfeld Farbfelder	87
Pipetten- und Mess-Werkzeug	88
Pipette zum Färben von Flächen verwenden	88
Eigene Farben im Bedienfeld Farbfelder	89
Eine Farbe importieren	90
Eigenes Farbfeld als Füllfarbe	91
Grafikstile	92
Das Bedienfeld Aussehen	94
Über das Bedienfeld Aussehen Effekte hinzufügen	95
Frei verzerren im Bedienfeld Aussehen	96
Übungsaufgaben	98

8 Muster99

Muster	99
Muster im Bedienfeld Farbfelder	99
Eigene Muster erstellen	100
Nahtlose Muster erstellen	102
Das Bedienfeld Muster	102
Musterelemente bearbeiten	105
Inhalt der Musterelemente bearbeiten	107
Muster speichern	108
Muster auf Objekte applizieren	108
Muster und Grafikstile kombinieren	109

9 Die Zeichenwerkzeuge III

Die Bestandteile der Objektgrafik	III
Der Buntstift	112
Pfade verlängern und verkürzen	114
Die Zeichenstift-Werkzeuge	115
Weiter Ankerpunkte hinzufügen	117
Ankerpunkte löschen	118
Ankerpunkte konvertieren	118
Bézierkurven zeichnen	120
Mit Bézierkurven einen Kreis zeichnen	121
Übungsaufgaben	124

10 Mit Pfaden arbeiten.....125

Pfade justieren (Pfadsegmente)	125
Einen Pfad auswählen und justieren	126

Form eines Pfadsegments ändern	126
Pfade teilen	127
Pfade verbinden	128
Das Messer	129
Spiegeln	130
Bilder nachzeichnen	133
Das Bedienfeld Bildnachzeichner	133
Pfade vereinfachen	136
Pfade und Objekte löschen	138
Übungsaufgabe	140

II Die Pinsel-Werkzeuge..... 141

Das Pinsel-Werkzeug	141
Das Bedienfeld Pinsel	141
Pinselformen ändern	143
Eigene Pinsel erstellen	144
Pinselstriche auf Objekten	145
Spezial-Pinsel	146
Der Tropfenpinsel	147
Mit dem Tropfenpinsel arbeiten	148
Mit dem Tropfenpinsel zusammenhängende Pfade erstellen	148
Übungsaufgaben	150

12 Objekte transformieren151

Allgemeines	151
Objekte in der Größe verändern	151
Objekte verschieben	152
Objekte transformieren	153
Objekte drehen	154
Mit Muster gefüllte Objekte drehen	155
Erneut transformieren	155
Objekte skalieren	157
Objekte verbiegen	157
Frei transformieren	158
Angleichen	159
Mit festgelegten Stufen angleichen	159
Angleichen von gefüllten Objekten	161
Pfad in Angleichung justieren	161
Angleichen innerhalb eines Objekts	162
Mithilfe von regelmäßigen Stufen einen kreisförmigen Pfad zeichnen	162
Das Formerstellungswerkzeug	164
Objekte zusammenfügen	165
Entfernen	166
Objekte farbig machen	166
Übungsaufgaben	167

13 Objekte ordnen und handhaben.. 168

Objekte ausrichten	168
Waagrechtes Ausrichten.....	168
Vertikal ausrichten.....	169
Objekte verteilen.....	169
Abstand verteilen.....	170
Ausrichten an.....	170
Basisobjekte.....	171
Objekte sortieren.....	171
Pathfinder.....	172
Pfade und Objekte kombinieren.....	172
Zeichenmodi.....	177
Übungsaufgaben.....	177

14 Text.....179

Das Bedienfeld Zeichen	179
Typographische Grundbegriffe	180
Kontur- und Füllfarbe einer Schriftart ändern	181
Textkonturen erstellen	182
Vertikaler Text	183
Flächentext.....	183
Textblöcke verketteten	184
Zeilen und Spalten	185
Das Bedienfeld Absatz	186
Text auf Pfad	187
Typographische Feinessen	187
Die Grundlinie	188
Silbentrennung.....	188
Umfließen.....	189
Text mit Konturlinien.....	190
Grafikstile für Text	191
Schriftarten ersetzen.....	192
Rechtschreibprüfung.....	193
Pipette auf Text	194
Einstellungen für die Pipette	194
Übungsaufgaben.....	195

15 Symbole.....197

Ein Symbol erstellen	198
Symbole in der Symbol-Bibliothek auswählen.....	198
Die Symbol-Werkzeuge	198
Symbole aufsprühen	198
Symbole verschieben	200
Symbole zusammenziehen.....	201
Die Größe eines Symbols angeben.....	201
Symbole drehen.....	202
Symbole färben.....	203
Symbole transparent gestalten.....	204

Symbole gestalten	204
Eigene Symbole erstellen	205
Die Farbe eines existierenden Symbols ändern.....	206
Übungsaufgaben.....	207

16 Verläufe.....208

Was ist ein Verlauf?	208
Das Bedienfeld Verlauf	208
Unterschiedliche Arten von Verläufen.....	209
Eigene Verläufe erstellen	210
Die Verlaufsregler.....	211
Farben zu einem Verlauf hinzufügen.....	214
Das Verlaufswerkzeug.....	214
Verläufe auf einer Kontur erstellen	216
Verläufe in einem Textobjekt erstellen	217
Pinselftriche mit Verläufen versehen	219
Verläufe in Objekten erstellen	219
Übungsaufgaben.....	220

17 Ebenen.....221

Das Bedienfeld Ebenen.....	221
Mit Ebenen arbeiten	222
Grundlagen zum Arbeiten mit Ebenen.....	223
Ändern der Ebenenreihenfolge.....	224
Ebenen löschen	224
Ebenen kopieren	225
Objekte zwischen Ebenen verschieben.....	225
Unterebenen und Ebenengruppen	226
Unterebenen benennen.....	227
Aussehen-Attribute zwischen Ebenen verschieben.....	227
Ebenen auf eine Ebene reduzieren.....	227
Übungsaufgabe.....	228

18 Effekte.....229

Arbeiten mit Effekten	229
Das Menü Effekt	229
Effekte über das Bedienfeld Aussehen wählen.....	230
Effekte für Flächen und Konturen.....	231
3D-Effekte	233
Schlagschatten.....	234
Objekt mit einem Schlagschatten versehen	235
Zusammenziehen und aufblasen	235
Text mit Effekten	236
Übungsaufgaben.....	237

Sachregister.....238