

Inhaltsverzeichnis

1 Vektorbasierte Grafik	7	Tastaturlbefehle.....	38
Vektorbasierte Grafik	7		
Vektoren, Objekte und Pfade	8	4 Objekte und Konturen zeichnen	40
Bézierkurven.....	8	Geometrische Objekte zeichnen	40
Auflösung von aus Punkten aufgebauten Bildern	10	Rechteck und abgerundetes Rechteck	41
Die Bildschirmauflösung	10	Gezeichnete Objekte transformieren	42
2 Arbeitsbereich	II	Ellipsen, Kreise, Polygone und Sterne	43
Das Programmfenster	II	Das Ellipse-Werkzeug.....	43
Die Programmleiste.....	12	Das Polygon-Werkzeug	44
Programm-Schaltflächen.....	12	Das Stern-Werkzeug.....	45
Der Arbeitsbereichswechsler.....	12	Liniensegmente.....	45
Zeichenflächen.....	13	Gerade Linien.....	46
Arbeiten mit mehreren Zeichenflächen	13	Das Bogen-Werkzeug	46
Das Werkzeugbedienfeld	14	Das Spirale-Werkzeug	47
Bedienfelder	18	Übungsaufgaben	48
Bedienfeldmenüs	19		
Bedienfelder anzeigen und verbergen	19	5 Objekte auswählen	49
Kontextmenüs.....	20	Die Auswahl-Werkzeuge	49
Steuerung	20	Das Auswahl-Werkzeug, der schwarze Pfeil.....	49
Die Hilfe-Funktion	21	Direktauswahl-Werkzeug	51
3 Voreinstellungen	22	Auswählen einzelner Ankerpunkte	52
Allgemeine Voreinstellungen	22	Gruppenauswahl-Werkzeug	54
Dokument- und Farbeinstellungen	22	Arbeiten mit dem Gruppenauswahl-Werkzeug	56
Farbeinstellungen	23	Isolutionsmodus	56
Dokumentfarbmodus	23	Auswahl mit dem Lasso-Werkzeug	57
Farbmodelle	24	Auswahl mit dem Zauberstab	57
Druckfarben.....	25	Einstellungen für den Zauberstab	58
Einstellungen für mehrere Zeichenflächen	26	Begrenzungsrahmen	60
Dokumentenformat anpassen	27	Auswahl über die Menüzeile	60
Allgemeine Voreinstellungen	29	Markierungen verbergen	62
Voreinstellungen für Auswahl und Ankerpunkt-.....	32	Flächenfarbe ändern	63
Anzeige	32	Auswahl sperren	63
Voreinstellungen für Schrift.....	33	Auswahl speichern	64
Voreinstellungen für Einheiten.....	33	Übungsaufgaben	65
Voreinstellungen für Hilfslinien und Raster.....	34		
Voreinstellungen für Intelligente Hilfslinien	35	6 Hilfslinien und Raster	66
und Slices	35	Lineale	66
Einstellungen für Silbentrennung, Zusatzmodule	36	Hilfslinien	67
und virtuelle Speicher	36	Intelligente Hilfslinien	68
Voreinstellungen für Benutzeroberfläche	37	Arbeiten mit intelligenten Hilfslinien	69
Voreinstellung für Dateiverarbeitung und	37	Raster	69
Zwischenablage	37	Werkzeuge zum Handhaben von Rastern.....	70
Voreinstellungen für Aussehen von Schwarz.....	38	Perspektivenraster	72
		Perspektivische Objekte erstellen	74
		Übungsaufgaben	77

7 Konturen und Flächen.....	78	Form eines Pfadsegments ändern	126
Kontur und Fläche im Werkzeugbedienfeld	78	Pfade teilen	127
Konturfarbe	78	Pfade verbinden	128
Konturstärke mit dem Breitenwerkzeug justieren ..	82	Das Messer	129
Mithilfe des Breitenwerkzeugs ein Blatt zeichnen ..	83	Spiegeln	130
Konturfarbe.....	84	Bilder nachzeichnen.....	133
Farbe eines vorhandenen Pfads	84	Das Bedienfeld Bildnachzeichner	133
Das Bedienfeld Farbwähler.....	86	Pfade vereinfachen	136
Farbfläche	87	Pfade und Objekte löschen.....	138
Das Bedienfeld Farbfelder	87	Übungsaufgabe.....	140
Pipetten- und Mess-Werkzeug.....	88		
Pipette zum Färben von Flächen verwenden	88		
Eigene Farben im Bedienfeld Farbfelder	89		
Eine Farbe importieren.....	90		
Eigenes Farbfeld als Füllfarbe	91		
Grafikstile	92		
Das Bedienfeld Aussehen.....	94		
Über das Bedienfeld Aussehen Effekte hinzufügen.....	95		
Frei verzerrten im Bedienfeld Aussehen.....	96		
Übungsaufgaben.....	98		
8 Muster	99		
Muster	99		
Muster im Bedienfeld Farbfelder	99		
Eigene Muster erstellen.....	100		
Nahlose Muster erstellen	102		
Das Bedienfeld Muster	102		
Musterelemente bearbeiten	105		
Inhalt der Musterelemente bearbeiten	107		
Muster speichern	108		
Muster auf Objekte applizieren.....	108		
Muster und Grafikstile kombinieren.....	109		
9 Die Zeichenwerkzeuge	III		
Die Bestandteile der Objektgrafik	III		
Der Buntstift	II2		
Pfade verlängern und verkürzen	II4		
Die Zeichenstift-Werkzeuge	II5		
Weiter Ankerpunkte hinzufügen	II7		
Ankerpunkte löschen	II8		
Ankerpunkte konvertieren	II8		
Bézierkurven zeichnen.....	II20		
Mit Bézierkurven einen Kreis zeichnen.....	II21		
Übungsaufgaben.....	II24		
10 Mit Pfaden arbeiten	125		
Pfade justieren (Pfadsegmente)	125		
Einen Pfad auswählen und justieren.....	126		
Form eines Pfadsegments ändern	126		
Pfade teilen	127		
Pfade verbinden	128		
Das Messer	129		
Spiegeln	130		
Bilder nachzeichnen.....	133		
Das Bedienfeld Bildnachzeichner	133		
Pfade vereinfachen	136		
Pfade und Objekte löschen.....	138		
Übungsaufgabe.....	140		
II Die Pinsel-Werkzeuge.....	141		
Das Pinsel-Werkzeug	141		
Das Bedienfeld Pinsel	141		
Pinselformen ändern	143		
Eigene Pinsel erstellen	144		
Pinselstriche auf Objekten	145		
Spezial-Pinsel	146		
Der Tropfenpinsel	147		
Mit dem Tropfenpinsel arbeiten	148		
Mit dem Tropfenpinsel zusammenhängende			
Pfade erstellen	148		
Übungsaufgaben	150		
12 Objekte transformieren	151		
Allgemeines	151		
Objekte in der Größe verändern	151		
Objekte verschieben	152		
Objekte transformieren	153		
Objekte drehen	154		
Mit Muster gefüllte Objekte drehen.....	155		
Erneut transformieren.....	155		
Objekte skalieren	157		
Objekte verbiegen	157		
Frei transformieren	158		
Angleichen	159		
Mit festgelegten Stufen angleichen	159		
Angleichen von gefüllten Objekten	161		
Pfad in Angleichung justieren	161		
Angleichen innerhalb eines Objekts	162		
Mithilfe von regelmäßigen Stufen einen			
kreisförmigen Pfad zeichnen	162		
Das Form erstellungswerkzeug	164		
Objekte zusammenfügen	165		
Entfernen	166		
Objekte farbig machen	166		
Übungsaufgaben	167		

I3 Objekte ordnen und handhaben ..	168	Symbol gestalten	204
Objekte ausrichten	168	Eigene Symbole erstellen	205
Waagrechtes Ausrichten.....	168	Die Farbe eines existierenden Symbols ändern	206
Vertikal ausrichten.....	169	Übungsaufgaben.....	207
Objekte verteilen.....	169		
Abstand verteilen.....	170		
Ausrichten an	170		
Basisobjekte.....	171		
Objekte sortieren.....	171		
Pathfinder	172		
Pfade und Objekte kombinieren.....	172		
Zeichenmodi	177		
Übungsaufgaben.....	177		
I4 Text.....	179		
Das Bedienfeld Zeichen	179		
Typographische Grundbegriffe	180		
Kontur- und Füllfarbe einer Schriftart ändern	181		
Textkonturen erstellen	182		
Vertikaler Text	183		
Flächentext.....	183		
Textblöcke verketten	184		
Zeilen und Spalten	185		
Das Bedienfeld Absatz	186		
Text auf Pfad	187		
Typographische Finessen	187		
Die Grundlinie	188		
Silbentrennung	188		
Umließen.....	189		
Text mit Konturlinien.....	190		
Grafikstile für Text	191		
Schriftarten ersetzen	192		
Rechtschreibprüfung	193		
Pipette auf Text	194		
Einstellungen für die Pipette	194		
Übungsaufgaben.....	195		
I5 Symbole	197		
Ein Symbol erstellen	198		
Symbole in der Symbol-Bibliothek auswählen.....	198		
Die Symbol-Werkzeuge	198		
Symbole aufsprühen	198		
Symbole verschieben	200		
Symbole zusammenziehen	201		
Die Größe eines Symbols angeben.....	201		
Symbole drehen.....	202		
Symbole färben	203		
Symbole transparent gestalten	204		
I6 Verläufe	208		
Was ist ein Verlauf?	208		
Das Bedienfeld Verlauf	208		
Unterschiedliche Arten von Verläufen	209		
Eigene Verläufe erstellen	210		
Die Verlaufsregler	211		
Farben zu einem Verlauf hinzufügen	214		
Das Verlaufwerkzeug	214		
Verläufe auf einer Kontur erstellen	216		
Verläufe in einem Textobjekt erstellen	217		
Pinselstriche mit Verläufen versehen	219		
Verläufe in Objekten erstellen	219		
Übungsaufgaben.....	220		
I7 Ebenen	221		
Das Bedienfeld Ebenen	221		
Mit Ebenen arbeiten	222		
Grundlagen zum Arbeiten mit Ebenen	223		
Ändern der Ebenenreihenfolge	224		
Ebenen löschen	224		
Ebenen kopieren	225		
Objekte zwischen Ebenen verschieben	225		
Unterebenen und Ebenengruppen	226		
Unterebenen benennen	227		
Aussehen-Attribute zwischen Ebenen verschieben	227		
Ebenen auf eine Ebene reduzieren	227		
Übungsaufgabe	228		
I8 Effekte	229		
Arbeiten mit Effekten	229		
Das Menü Effekt	229		
Effekte über das Bedienfeld Aussehen wählen	230		
Effekte für Flächen und Konturen	231		
3D-Effekte	233		
Schlagschatten	234		
Objekt mit einem Schlagschatten versehen	235		
Zusammenziehen und aufblasen	235		
Text mit Effekten	236		
Übungsaufgaben	237		
Sachregister	238		