

# INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort .....	21
---------------	----

## Kapitel 1: Fangen wir mit einem Gerüst an

### Aufbau einer Seite und die wichtigsten Elemente

#### Seite 23

Die drei ??? – HTML, CSS und JavaScript .....	24	Das Ziel im Auge – das Attribut target .....	43
Der Werkzeugkasten .....	26	Tinks und Largels .....	45
Webbrowser .....	27	Text war gestern – Bilder .....	47
Editor .....	28	Bevor das Bild geladen wurde ... .....	49
Das erste Dokument .....	29	... und hinterher .....	49
Markup und Tags .....	31	Das sollte man im Kopf haben –	
Struktur einer HTML-Seite .....	33	mehr vom <head> .....	52
Attribute, leere Tags und Links .....	35	Andere Länder, andere Zeichen:	
Links zwischen zwei Seiten –		Character Encoding .....	54
über den Gartenzaun .....	40	Denk noch mal drüber nach: Übungen .....	58

## Kapitel 2: Das World Wide Web, unendliche Weiten

### Serverkommunikation, Adressen, Standards

#### Seite 61

Wo finde ich denn nun meine Seite:		... röhre etwas Hypertext unter ... .....	82
Von Webservern und DNS .....	62	... und köchle alles, bis es bunt wird .....	84
URLs – alles an der richtigen Adresse .....	65	Das Ende von Mosaic und der erste	
Ferngespräch für Herrn Web Server – HTTP .....	69	Browserkrieg .....	85
Jetzt wird es ernst – unser eigener Webserver ....	73	Microsofts Monopol und der zweite	
Das obligatorische Geschichtskapitel –		Browserkrieg – der Rote Panda schlägt zurück ....	88
die Geschichte des World Wide Web .....	81	HTML ist nicht gleich HTML – eine Sprache,	
Man nehme ein ARPANET und lasse es reifen ...	81	verschiedene Dialekte .....	90

# Kapitel 3: Jetzt kommt Farbe ins Spiel

## Einführung in CSS

### Seite 93

Webseiten mit Stil – Inline Styles und Farben .....	94	Wohin damit? background-repeat, background-position und background-attachment .....	120
Welches Element hätten's denn gerne:		Hier war ich doch schon mal –	
Selektoren nach Tags, IDs und Klassen .....	100	Pseudoklassen für Links .....	127
Übungen mit dem Regenbogen .....	108	Farben und Selektoren:	
Drei Farben reichen völlig aus – das RGB-Modell	112	Übungen zum Abschluss .....	129
Durchschaut: rgba() und opacity .....	116		
Wir halten uns im Hintergrund – background-image .....	118		

# Kapitel 4: Kaskaden für Bossingen

## CSS-Selektoren und Typografie

### Seite 131

Was heißt jetzt eigentlich Cascading? .....	132	Seichte Kost: nur die direkten Kinder selektieren ...	151
CSS – den Tätern auf der Spur .....	136	Von Schriftgrößen und Selektoren: Übungen .....	152
Größe zeigen – mit font-size .....	140	Es muss nicht immer Times New Roman sein – Schriftarten .....	158
Ahnenforschung für Anfänger – Selektoren für Kinder und Nachfahren .....	145	Gutenbergs Erben – mehr von Schriften und Typografie .....	164
Für Fortgeschrittene: Nachfahren-Selektoren mit mehreren Ebenen .....	150	Die Schriftliche Prüfung: Übungen .....	168

# Kapitel 5: Ordnung in die Plattensammlung

## Listen und Tabellen

### Seite 171

Besser als Zeilenumbruch: Listen .....	172	Was steckt noch drin? Tabellen im Detail .....	191
Wer braucht da noch PowerPoint:		Auch Tabellen brauchen CSS-Liebe .....	197
CSS-Styles für Listen .....	178	Gefängnisreform für größere Zellen – rowspan und colspan .....	204
Definitionssache – Definition Lists mit <dl> .....	181	Tabellarische Übungen .....	206
Eine Liste von Übungen zu Listen .....	184		
Die Liste ist nicht genug – Tabellen .....	187		

# Kapitel 6: Von der Wiege bis zur Bahre – Formulare

## Formulare

### Seite 211

Mehr als nur anfragen: endlich mitreden. ....	<b>212</b>	Das muss ja nicht jeder sehen – versteckte Felder .....	<b>239</b>
Daten eingeben und zum Server schicken – einfaches Formular .....	<b>215</b>	Jetzt kannst du doch noch Opern quatschen – Textarea .....	<b>240</b>
Request ist nicht gleich Request – post und get ...	<b>223</b>	Formulare 2.0 – viel Neues in HTML5 .....	<b>243</b>
Aber tippen ist anstrengend! Checkboxen und Radiobuttons .....	<b>226</b>	Formulare müssen nicht nach Behörde aussehen – CSS für Forms .....	<b>246</b>
Wer ist denn nun der Auserwählte?		Übungen! Neue Felder, neue Stile .....	<b>251</b>
Select-Boxen .....	<b>230</b>	Alle Dateien laden hoooooch – File Upload .....	<b>254</b>
Jetzt kommt endlich die Suche! .....	<b>236</b>		

# Kapitel 7: Von Rändern und Schuhkartons

## Seitenlayout in HTML und CSS

### Seite 257

Die Grundlagen für alles – Block- und Inline-Elemente .....	<b>258</b>
Das Box-Model – stapelbares HTML .....	<b>260</b>
Relativ und absolut .....	<b>264</b>
Fünf kleine <div>-Container ...	<b>266</b>
Das Gesetz des Kompasses .....	<b>269</b>
Und weiter geht's mit den fünf <div>s .....	<b>271</b>
Abstände aus der Nähe betrachtet .....	<b>272</b>
10 Liter HTML in einem 5-Liter-<div>: Overflow .....	<b>274</b>
Schrödinger in seinem Element – Container schubsen .....	<b>276</b>
Genau dort – absolute Positionierung .....	<b>278</b>

Der Stapelfix™-Stapelplan .....	<b>280</b>
Mehr zu Positionierung .....	<b>285</b>
Elemente im Fluss – float und clear .....	<b>287</b>
Floatende Layouts .....	<b>291</b>
Floatende Layouts .....	<b>291</b>
Von Boxen und Stapeln .....	<b>292</b>
Und so sieht der Stylesheet am Ende aus: .....	<b>297</b>
Semantik statt <div> – was gibt's Neues in HTML5? .....	<b>298</b>
Die CSS-Eigenschaft display – warum? .....	<b>300</b>
Wer verdeckt wen? z-index .....	<b>303</b>
Das Fenster im Fenster .....	<b>306</b>

# Kapitel 8: ENTlich, eine Website! Schrödinger setzt das Gelernte zusammen

## Eine Website von Anfang an

### Seite 309

Eine Website von Anfang an .....	310	Für die Kunst – die Entengalerie .....	320
Die Seitenstruktur .....	313	Entengalerie plus – es geht noch cooler .....	326
Die Organisation des Stylesheets .....	318		

# Kapitel 9: Schöner wohnen mit CSS3

## CSS3

### Seite 329

Zum Schutz vor blauen Flecken – runde Ecken ...	330	Die Farbe des Kaffees .....	362
Rahmenbilder für Bilderrahmen .....	334	Gerade war gestern – CSS-Transformationen .....	364
Urlaubsfotos aus den 80ern .....	338	Jetzt bist du dran mit Drehen und Schieben .....	367
Licht und Schatten .....	341	Auf in die dritte Dimension! .....	370
Die Kiste im Licht – box-shadow .....	347	Gemeinsam sehen sie stark aus –	
Schlüsselmomente .....	350	Effekte mit CSS3 .....	372
Und es bewegt sich doch .....	355		

# Kapitel 10: Jetzt muss es sich aber endlich bewegen

## JavaScript

### Seite 379

JavaScript, was ist das eigentlich? .....	380	Zeichen, Zeichen, Zeichenkette .....	407
Und wie geht es jetzt? .....	383	Daten rein, Daten raus II: Eingabe .....	410
Zählen nach Zahlen .....	385	Übungen zu Strings und Ausgabe .....	414
Merk's dir für später – Variablen .....	389	Wenn ... dann ... .....	418
Übungen zu Variablen .....	394	Formulare – bitte geben Sie Ihre Adresse an .....	424
Zahlentheorie .....	397	Wenn die Praxis funktioniert, dann fehlt noch	
Daten rein, Daten raus I: Ausgabe .....	400	die Theorie .....	429
Woher weiß ich, wenn ein Fehler auftritt? .....	405	Was? Wie? Wenn? Dann? .....	432

# Kapitel 11: Programmieren mit Bausteinen

## Funktionen

### Seite 435

So funktioniert's mit Funktionen .....	443	Wie funktionieren meine Funktionen? .....	464
Mehr Werte als man zählen kann – Arrays .....	447	Manchmal geht alles schief – Fehler .....	466
Ein Übung für zwischendurch .....	453	Funktionen, Bürger erster Klasse .....	471
Von vorne bis hinten mit for .....	455	Funktionen in Funktionen in Funktionen .....	476
Von Dingen und Zeigern .....	461		

# Kapitel 12: Augen auf, du hast User!

## Eventhandler

### Seite 481

Reaktionsfreudiges JavaScript – Eventhandler ....	482	JavaScript im Schaumbad – blubbernde Events ...	502
Die Events mit der Maus .....	489	Keyboardevents .....	505
Mehr von der Maus .....	492	Timeout, Formevents und andere .....	508
Das Ziel im Auge – event.target .....	495	Übungen! .....	510
Gezieltes Mausen .....	499		

# Kapitel 13: Gerade stand das da noch nicht

## DOM-Manipulation

### Seite 513

Ein DOM für die HTML-Seite .....	514	Von einem Element zum anderen – navigieren im DOM .....	532
Gärtner für Webentwickler – das DOM als Baum .....	518	Rein, rauf, runter, raus – Elemente erzeugen, einfügen, entfernen und verschieben .....	536
Des Zauberlehrlings Hausaufgabe .....	521	Attribute und Styles .....	542
Mal wieder Wiederholungen – while-Schleifen ...	530	Die Meisterprüfung des DOM-Zauberlehrlings ...	544

# Kapitel 14: Schrödingers Welt der Programmierung

## Objekte und JSON

### Seite 549

Objektorientierung – was und warum? .....	550	Was steckt drin? for ... in .....	567
Objekte für Einsteiger .....	553	Übungen mit Objekten .....	571
Ran an die Eigenschaften .....	556	Konstruktoren und Prototypen .....	573
Und jetzt mit Methoden .....	561	Vererbung – und niemand muss dafür sterben ...	576
Das Schlüsselwort this und Function Binding ....	563	Übungen zu Prototypen und Vererbung .....	582

# Kapitel 15: Halt, hiergeblieben! Cookies, WebStorage und File-API

## Cookies, WebStorage und File-API

### Seite 587

Der Griff in die Keksdose .....	588	Heute das Dateisystem, morgen die Welt .....	611
Cookies ganz korrekt .....	590	Was du schon immer über eine Datei	
Cookies selbst gebacken .....	593	wissen wolltest .....	612
Jetzt wird gebacken .....	594	Dateien lesen - der FileReader .....	613
Daten, so weit das Auge reicht – Web Storage ....	599	Dateien in der Praxis .....	618
Iterieren über Web Storage .....	601	Das switch-Statement .....	623
Das Beispiel am Stück – und mit Objekt! .....	604	Dateien und Bäckereien .....	627
Mehr zu Local Storage – Events und Limits .....	607	Dateiauswahl – wir können auch anders .....	632
Von Sandbox zu Sandbox .....	608	Und wir können auch noch anders –	
Die große Datenhalde .....	610	noch mal Dateiauswahl .....	634

# Kapitel 16: Alles kann ein Radio sein, oder ein Fernseher, oder sogar eine Leinwand

## Multimedia

### Seite 639

Bild und Ton im Browser .....	640	Die Fernbedienung für alles – <audio> und	
Die MIME-Types .....	644	<video> mit JavaScript .....	646
Die Details .....	644	Was alles gehen und schiefgehen kann .....	651

Das ist nur ein Teil der möglichen Events: .....	<b>652</b>	Werkzeug zur Hand, das Diagramm wird transformiert .....	<b>668</b>
Was war und was kommt mit Multimedia .....	<b>653</b>	Und jetzt mit Tabellen-Daten .....	<b>669</b>
Schrödingers Terassenradio .....	<b>656</b>	Koordinatenballett .....	<b>672</b>
Picasso, Monet, Schrödinger – zeichnen auf dem <canvas> .....	<b>659</b>	Kunst und Text .....	<b>674</b>
Das JavaScript für die Grundausstattung .....	<b>661</b>	Auf dem rechten Pfad .....	<b>680</b>
Ein Beispiel macht alles klar – das erste Rechteck .....	<b>662</b>	Bild im Bild .....	<b>684</b>
Transformationen – die Leinwand drehen und strecken .....	<b>666</b>	Farbähnliche Dingsdas .....	<b>688</b>
		Übungen mit interessanter Überschrift .....	<b>693</b>
		Leinwand für Fortgeschrittene .....	<b>697</b>

## Kapitel 17: Schrödinger will's wissen

### Ajax

#### Seite 699

Was ist Ajax? .....	<b>700</b>	Der Rest ist wieder Geschichte – History-API .....	<b>722</b>
Hallo Server, bitte kommen .....	<b>704</b>	Die Sache mit dem Fragment .....	<b>726</b>
Hol dir die Antwort .....	<b>707</b>	Ich darf aber nicht mit Fremden sprechen –	
Die königliche POST ist da .....	<b>710</b>	die Same Origin Policy .....	<b>729</b>
Wie Majestät wünschen .....	<b>713</b>	Ja wo verbinden sie denn hin? .....	<b>734</b>
XmlHttpRequest Level 2 – jetzt mit Nutzlast .....	<b>719</b>	Jenseits von AJAX – Web Sockets .....	<b>736</b>

## Kapitel 18: Jedem das Seine

### Responsive Webdesign und Mobile Devices

#### Seite 739

Was ist Responsive Design, und wozu ist es gut? .....	<b>740</b>	Das Kreuz mit den Bildern .....	<b>758</b>
Jedem seine Styles – Media Types in CSS2 .....	<b>743</b>	Sture Bilder .....	<b>762</b>
Media Features – CSS3 schafft neue Möglichkeiten .....	<b>746</b>	Größer ... größer ... größer ... zu groß! .....	<b>765</b>
Stapelfix Responsive .....	<b>747</b>	Sparsamer laden mit data-Attributen .....	<b>768</b>
Schritt 1: Zuerst wird die Sidebar umpositioniert	<b>750</b>	Was kann so ein Mobildings sonst noch? .....	<b>772</b>
Schritt 2: Jetzt mit handytuglicher Navigation ...	<b>752</b>	Fingergetatsche .....	<b>772</b>
All die vielen Bildschirme! .....	<b>756</b>	Wo zum Teufel bin ich? .....	<b>775</b>
		Schrödinger unterwegs .....	<b>782</b>
		Der Verfolger .....	<b>785</b>

# Kapitel 19: Der Blick nach vorn – was geht noch?

## Was geht noch?

### Seite 787

CSS Bibliotheken und Frameworks .....	<b>789</b>	Programmieren geht nicht nur im Browser .....	<b>797</b>
JavaScript-Bibliotheken und neue APIs .....	<b>793</b>	Reine Handarbeit macht auch nicht glücklich .....	<b>801</b>
Aber es gibt auch noch andere Ansätze .....	<b>795</b>	Aber das Wichtigste .....	<b>802</b>

## Anhang A: Zeichencodes

Zeichencodes .....	<b>804</b>	Tabelle 2: Tastencodes für keyup und keydown ...	<b>806</b>
Tabelle 1: ASCII – Codes für keypress .....	<b>805</b>		

## Anhang B: Reguläre Ausdrücke

Muster für Zeichenketten .....	<b>808</b>	Die wichtigsten Elemente von regulären	
Reguläre Ausdrücke in JavaScript .....	<b>812</b>	Ausdrücken, kurz zusammengefasst .....	<b>817</b>

## Index .....